セガサターン完璧攻略シリーズ⑪

SEGASATURN

アルバート　オデッセイ

ALBERT ODYSSEY 外伝

LEGEND OF ELDEAN

必勝攻略法

平和な世界を
取り戻すための
マップ、データ完全紹介！

編著　ファイティングスタジオ

プレイステーション™完璧攻略シリーズ

- リッジレーサー必勝攻略法
- A.Ⅳ.EVOLUTION必勝攻略法
- 鉄拳必勝攻略法
- ジャンピングフラッシュ！必勝攻略法
- アーク ザ ラッド必勝攻略法
- エースコンバット必勝攻略法
- フィロソマパーフェクトガイドブック
- アクアノートの休日完全ガイドブック
- ウィザードリィⅦガーディアの宝珠必勝攻略法
- ＪリーグサッカープライムゴールEX必勝攻略法
- ハイパーフォーメーションサッカー必勝攻略法
- 戦国サイバー藤丸地獄変必勝攻略法
- ビヨンド ザ ビヨンド必勝攻略法
- 卒業Ⅱ Neo Generation必勝攻略法
- テーマパーク必勝攻略法
- AIR LAND BATTLE 戦闘国家必勝攻略法
- リッジレーサー レボリューション必勝攻略法
- 土器王紀完全ガイドブック
- ハーミィホッパーヘッドスクラップパニック必勝攻略法
- 第４次スーパーロボット大戦Ｓ必勝攻略法
- チャンピオンレスラー実況ライブ必勝攻略法
- ＴＩＺ TOKYO INSECT ZOO 完全ガイドブック
- 昇龍三国演義必勝攻略法
- 鉄拳２必勝攻略法
- メルティランサー銀河少女警察2086必勝攻略法
- シヴィライゼーション～新・世界七大文明～必勝攻略法
- オーバーブラッド必勝攻略法

セガサターン完璧攻略シリーズ

- 新・忍伝必勝攻略法
- ファイプロ外伝 ブレイジングトルネード必勝攻略法
- セガ インターナショナル ビクトリーゴール必勝攻略法
- クォヴァディス完全ガイドブック
- セガラリー・チャンピオンシップ必勝攻略法
- ガーディアンヒーローズ必勝攻略法
- Ｊリーグ ビクトリーゴール'96必勝攻略法
- トア～精霊王紀伝～必勝攻略法
- ウィザードリィⅥ＆Ⅶコンプリート必勝攻略法
- ナイツ into dreams…必勝攻略法

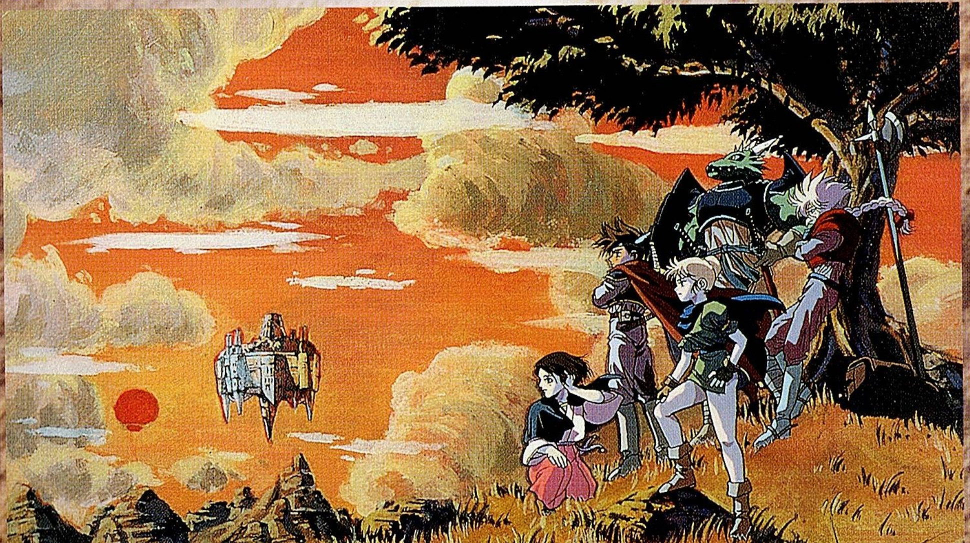
スーパーファミコン完璧攻略シリーズ

- ゼルダの伝説 神々のトライフォース必勝攻略法
- スーパーマリオカート必勝攻略法
- 真・女神転生必勝攻略法
- 伝説のオウガバトル完全ガイドブック
- メタルマックス２必勝攻略法
- スーパーマリオコレクション必勝攻略法
- ファイアーエムブレム－紋章の謎－必勝攻略法
- 真・女神転生Ⅱ必勝攻略法
- マザー２ ギーグの逆襲必勝攻略法
- シヴィライゼーション世界七大文明必勝攻略法
- ロックマンＸ２必勝攻略法
- ブレス オブ ファイアⅡ－使命の子－必勝攻略法
- スーパー桃太郎電鉄Ⅲ必勝攻略法
- 大貝獣物語必勝攻略法
- スーパードンキーコング必勝攻略法
- 魔神転生２必勝攻略法
- がんばれゴエモン３ 獅子重禄兵衛のからくり卍固め必勝攻略法
- エストポリス伝記Ⅱ必勝攻略法

アルバート　オデッセイ

ALBERT ODYSSEY 外伝

LEGEND OF ELDEAN



ひっしょうこうりゃくほう

必勝攻略法

ALBERT ODEYSSEY LEGEND OF ELDEAN

Contents

基礎編 3
メイン画面解説 4
サブ画面解説 5
バトル画面解説 6
キャラクター紹介 8
全魔法＆特殊攻撃リスト 15

アイテム編 21
武器 22
防具 26
アクセサリー 29
道具 29

モンスター編 31
モンスター完全データ集だ！ 32

攻略編 49
ワールドマップ 50
第一部　不滅の皇帝 52
第二部　永遠の女王 82
スーパーコラム 111

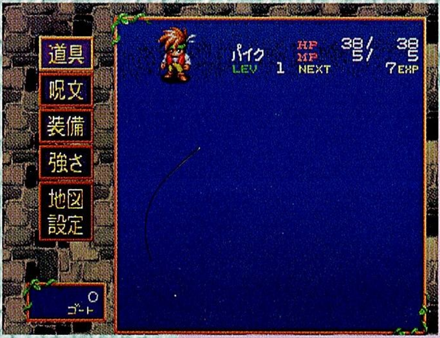
Story

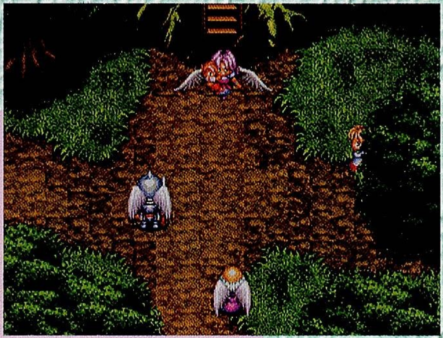
人とモンスターの間に平和協定が結ばれて数百年。だがこの永遠と思われた平和にも終焉の時が来た。大陸全土でモンスターによる街や村への無差別攻撃が始まったのだ。

ゴブリンの襲撃により故郷の村と両親を失った少年は、ハーピーの娘ライアに拾われる。そしてハーピーの森で育てられた少年が、立派な若者へと成長した十年後……。

旅立ちの前に……

基礎編


道具
呪文
装備
強さ
地図設定
パイク
HP 38/ 38
MP 5/ 5
LEV 1 NEXT 7EXP
0
ゴート



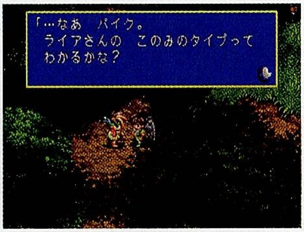
ここではゲームを進めるうえで最低限必要なシステムの解説、知っていると物語をより楽しめるキャラクターのプロフィールなどを掲載したぞ。ゲームをはじめる前にとりあえず目を通してほしい。

メイン画面解説

まずは、コントローラの使い方や世界の造りを完璧に理解しよう。

●操作方法

コントローラの使い方をマスターすることは、どんなゲームでもいちばん重要な事だ。長い冒険を成功させるためにも、しっかり慣れておこう。


「…なあ　パイク。
ライアさんの　このみのタイプって
わかるかな？

◀複雑な操作はない。コマンドの意味を覚えよう

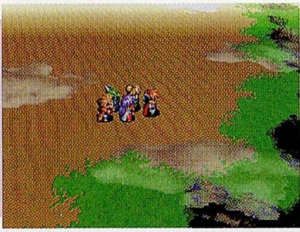
ボタン設定一覧

方向ボタン	キャラクターの移動や、コマンド選択時のカーソルの移動
ACボタン	各種コマンドの決定や、宝箱などの調査、街の人々との会話
Bボタン	各種コマンドのキャンセル
L/Rボタン	道具・呪文選択ウインドー内でのページの切り替え
STARTボタン	ゲームのスタート、サブ画面を開く
XYZボタン	使用しない

●アルバートオデッセイ外伝の世界

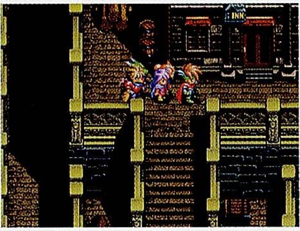
このゲームの世界は大まかに3つに分類することができる。まず、街から街などへ移動するときのフィールド。つぎに、人々が生活する城や街などのタウン。そして、モンスターの徘徊するダンジョン。物語は、この3つを行ったり来たりしながら進んでいくのだ。

フィールド



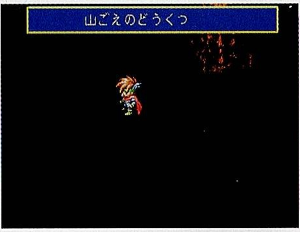
◀基本的に移動のみ。モンスターとの遭遇もある

タウン



▶人々と会話したり、装備を買ったりできるぞ

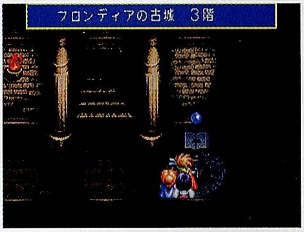
ダンジョン


山ごえのどうくつ

▶モンスターの住処であり、非常に危険な場所だ

●ゲームのセーブ

「賢者の水晶」と呼ばれるオブジェを調べると、ゲームデータを記録できるぞ。「賢者の水晶」は各タウンにひとつずつ、またダンジョン内にも設置されている場合があるので、こまめに利用しよう。


フロンティアの古城　3階

◀ボスとの対戦前には、必ずセーブしておきたい

サブ画面解説

ここでは、サブ画面で使ういろいろなコマンドを詳しく説明するぞ。

道具

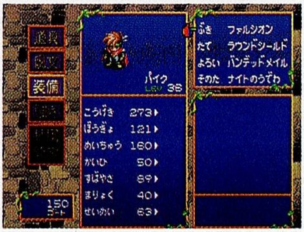
現在所持している道具や武器、防具などの名称と残り個数が表示されるぞ。白文字で表示された道具は使うことができるのだ。

呪文

選択したキャラクターの覚えている、呪文のリストが表示される。戦闘時以外で使える呪文があれば、それを唱えるこもできるぞ。

装備

所持している武器や防具、アクセサリーの中から、そのキャラクターが装備可能なものを選択して身につけられるのだ。武器などは装備しないと効果を得られないので要注意！



パイク
LEV 38

こうげき 273
ぼうぎょ 121
めいちゅう 160
かいひ 50
すばやさ 89
まりょく 40
せいめい 63

ぶき ファルシオン
たて ラウンドシールド
よろい バンデッドメイル
そのた ナイトのうでわ

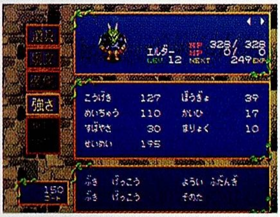
150

◀できるかぎり最強の装備をさせておこう

強さ

キャラクターのステータスが表示される。各能力値の詳しい内容については、右記の表を参照してほしい。

HP	現在の耐久力とその最大値。0になると気絶する
MP	現在の精神力とその最大値。呪文を使うと減る
LV	キャラクターのレベル
NEXT	レベルアップするのに必要な経験値
こうげき	キャラクターの攻撃値に武器の修正を加えた攻撃力
ぼうぎょ	キャラクターの防御値に防具の修正を加えた防御力
めいちゅう	直接攻撃の命中率。高いほど攻撃が当たりやすい
かいひ	直接攻撃に対する回避率。高いほど避けやすい
すばやさ	高いと相手よりも早く行動できる
まりょく	魔法攻撃時の攻撃力、魔法攻撃に対する防御力に影響
せいめい	ステータス変化の攻撃に対する抵抗力
ぶき・よろい・たて・そのた	現在装備しているものの名称



エルダー
HP 328/ 328
MP 0/ 0
LEV 12 NEXT 249 EXP

こうげき 127 ぼうぎょ 39
めいちゅう 110 かいひ 17
すばやさ 30 まりょく 10
せいめい 195

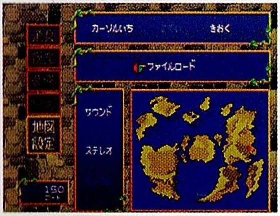
ぶき げっこう よろい ふだんぎ
ぶき げっこう そのた

150

▲あらかじめ各キャラクターの長所、短所を調べておこう

地図設定

世界地図と現在位置の表示、各種設定が行える。自分に合った環境を整えよう。



カーソルいち きおく
ファイルロード
サウンド
ステレオ

150

◀フィールドで迷ったときはこれで確認

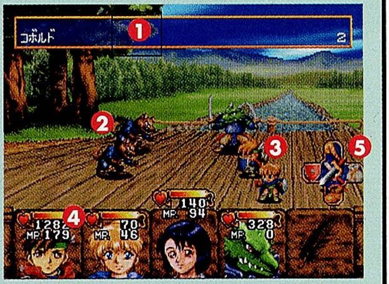
カーソル位置	カーソルを2タイプから指定できる。記憶にすると、前回選択したコマンド位置にカーソルが合っている
ファイルロード	記録されているゲームデータを再開できる。戦闘時以外ならいつでもロードできるぞ。
サウンド	サウンド指定。このゲームは立体音響に凝っているので、できればステレオで聴く事をおすすめする。

バトル画面解説

システム解説の最後はバトル画面だ。
戦闘は速やかに、そして効果的に！

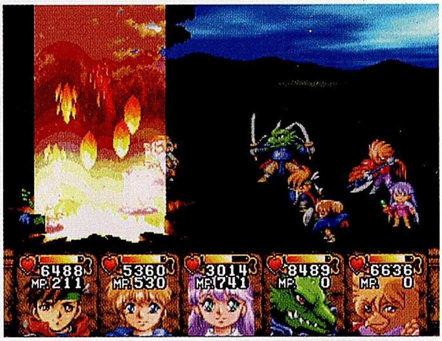
画面構成

1. モンスターネームと数
2. モンスターグラフィック
3. パーティーグラフィック
4. パーティーステータス
5. コマンドアイコン


コボルド
2
①
②
③
④
⑤
1282
179
70
46
140
94
328
0

●戦闘コマンド

戦闘で使用するコマンドは攻撃、防御など全部で７種類。これらをうまく使い分けながらモンスターと戦うのだ。戦闘で被害を少なくするには、的確な状況判断が重要だぞ。


6488
211
5360
530
3014
741
8489
0
6636
0

▲呪文、ドラゴンブレス、イーグルダンスといった特殊な攻撃は、派手で強力なものが多いぞ

攻撃

Attack

装備した武器による直接攻撃。攻撃できる敵は一体だが、もっとも安定した攻撃方法だ。

防御

Guard

攻撃を行なわず、身を守ることに徹するコマンド。直接攻撃に対する防御力が上昇する。

呪文

Spell

呪文を唱える。呪文にも攻撃や防御など、さまざまな役割があるので使い分けが必要だ。

ドラゴンブレス

Dragon Breath

竜人族が使用できる特殊能力。消費MPが０のうえ、敵全体を攻撃するオイシイ技だ。

逃亡

Runaway

戦場から逃げ出す。全員一斉に逃げるので、成功すれば無駄なＨＰを減らさずに済むぞ。

道具

Tool

道具を使用する。一口に道具といっても攻撃や回復など、用途にいろいろな種類がある。

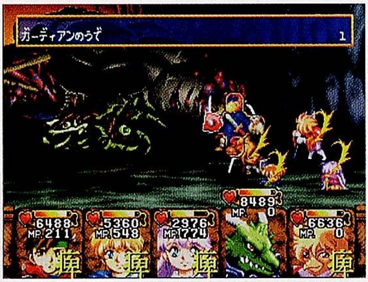
イーグルダンス

Eagle Dance

アモンの特殊攻撃。威力は半減するが、敵全体に直接攻撃を行う。しかも消費MPは０。

●キャラクターの状態異常

仲間が状態異常にかかった場合は、リフレッシュの呪文かアイテムを使って、速やかに治療しよう。治療が遅くなればなるほど、パーティの被害が大きくなってしまうぞ。



ガーディアンのうで
1
8489
MP 0
6488
MP 211
5360
MP 548
2976
MP 774
6636
MP 0
痺
痺
痺
痺

◀眠り以外の状態異常は、自然に回復しないのだ

毒
毒を受けると、治療しない限り少しずつＨＰが減少していく。

麻痺
麻痺にかかると、呪文や道具で治療しない限り戦闘不能となる。

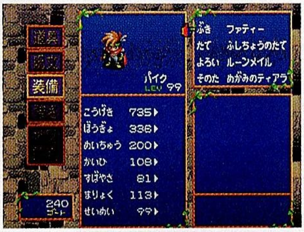
石化
石化すると戦闘不能になる。ただし、敵の攻撃も受けつけない。

魅了
魅了されたキャラクターは、治療しない限り味方を攻撃する。

眠り
眠り状態のキャラクターは、目が覚めるまで戦闘不能になる。

●ステータスの変化

敵の特殊能力や味方の補助魔法、武器の装備効果などで能力値が増減することがある。それがステータスの変化だ。ステータスの変化は戦闘中でも時間がたつと、自然にもとの状態に戻るぞ。



道具
装備
ぶき　ファティー
たて　ふしちょうのたて
よろい　ルーンメイル
そのた　めがみのティアラ
パイク
LEV 99
こうげき　735
ぼうぎょ　336
めいちゅう　200
かいひ　108
すばやさ　81
まりょく　113
せいめい　99
240
ゴールド

◀武器の装備効果だけははずさない限り持続する

攻撃力アップ
防御力アップ
命中率アップ
回避率ダウン
回避率アップ
素早さアップ
抵抗力アップ
命中率ダウン
命中率ダウン
回避力ダウン
素早さダウン
抵抗力ダウン

●戦闘不能とゲームオーバー

何らかのダメージを受けて、ＨＰが０になると気絶して戦闘不能になる。そして、すべてのキャラクターが気絶、もしくはその他の状態異常で戦闘不能になった場合はゲームオーバーということになるのだ。ゲームオーバーになると、セーブしたところからやり直しになるので、これだけは絶対避けよう。

6488
MP 211
MP 548
MP 774
8489
MP 0
6636
MP 0

◀強力な全体攻撃魔法などを使う敵には要注意！

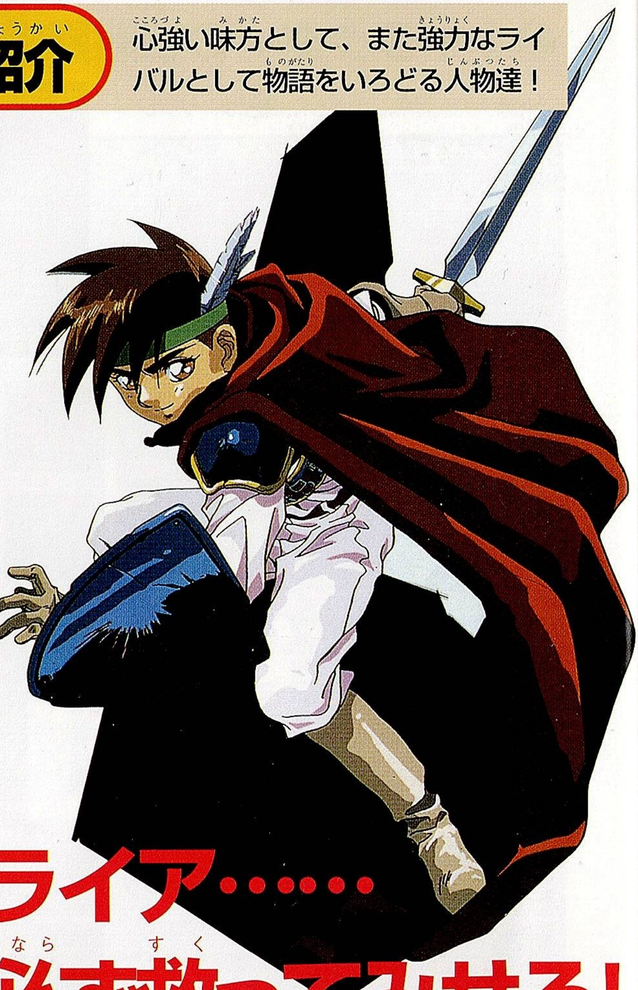
キャラクター紹介

心強い味方として、また強力なライバルとして物語をいろどる人物達！

パイク

種族：人間
年齢：16歳
性別：男
特殊能力：魔法

知能を持つ魔法の短剣ファティーの所有者で、この物語の主人公。ゴブリンの襲撃によって滅びたカルミレート村の生き残りでもある。当時まだ幼かった彼は、焼け跡でハーピーの娘ライアに拾われ、彼女の部族の一員として育てられた。パイクという名前は、服に刺繍してあった名前らしきものからライアが名付けたという。


ライア……
必ず救ってみせる!

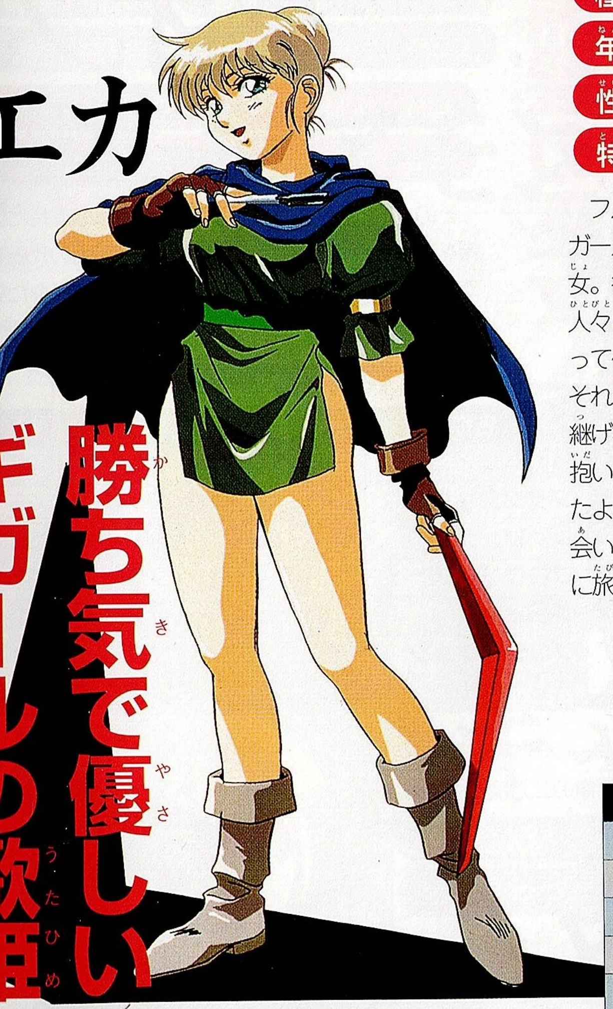
特殊能力一覧

名称	LV
スリープレビュー	2
リフレッシュ	5
ディスペル	13
ライトニング	18
セービング	23
スロウダウン	27
サンダーブロー	30
リザレクション	33
グラビティボム	40
カーナブレード	??

◀育ての親であるライアを、もとの姿に戻すためパイクは旅立つ

エカ

勝ち気で優しい ギガールの歌姫



種族：人間

年齢：16歳

性別：女

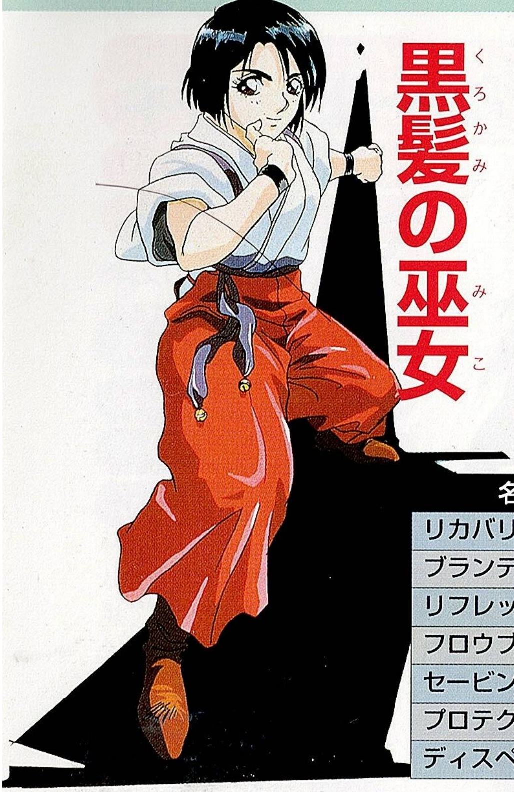
特殊能力：魔法

フルネームはエカ·オベリス。ギガールの街で歌姫を生業とする少女。彼女の両親は神官で、街の人々に尽くしていたが、過労が祟って他界してしまう。だが彼女はそれを恨むどころか、両親の跡を継げなかった自分に複雑な思いを抱いている。それもあってか、似たような境遇を持つパイクとの出会いに、運命的なものを感じて共に旅に出る。

▶彼女の美声は、街を訪れる人々にひとときの安らぎを与える

特殊能力一覧

名称	LV
エアーアロー	―
リカバリィ	―
フロウブレス	8
リフレッシュ	10
アクアランス	13
プロテクション	17
ヴォーテックス	21
フォースブレード	25
ダイナストリーム	29
セービング	32
サイレンス	34
リザレクション	38
メルトバリアー	42
デスバイブル	44



黒髪の巫女

レオス

種族：人間
性別：女
年齢：17歳
特殊能力：魔法

その人柄と実力ゆえに、人々から大きな支持と信頼を寄せられる女神官、そしてソラスの街の代表者でもある。石化された街の人を救うためパイクたちと共に旅立つ。フルネームはレオス・ファクトリア。

特殊能力一覧

名称	LV	名称	LV
リカバリィ	ー	フォースブレード	28
ブランティルト	ー	サイレンス	33
リフレッシュ	ー	ビックバン	35
フロウブレス	15	リザレクション	38
セービング	18	メルトバリアー	42
プロテクション	20	デスバイブル	48
ディスペル	24		

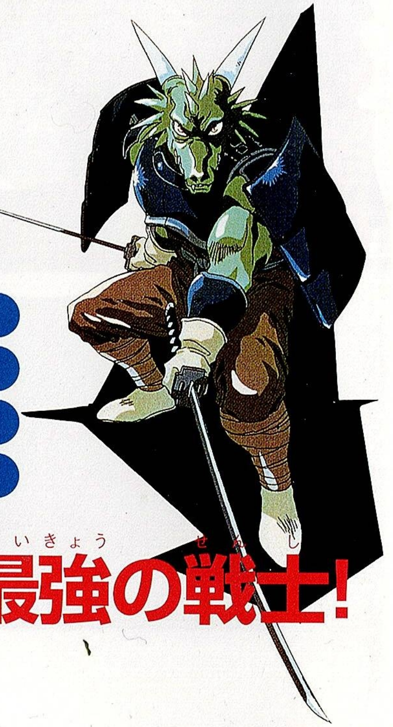
誇り高き竜人族の戦士エルダー・メイスン。彼の高い生命力はあらゆる攻撃に耐え、得意の二刀流と強力なブレスからは破壊の嵐が吹き荒れる。愛する妹と部族を滅亡から救ったパイク達に対する恩義から仲間に加わる。

エルダー

特殊能力一覧

名称	LV
アシッドブレス	ー
ヒールブレス	16
ファイアーブレス	23
ポイズンブレス	28
コールドブレス	34
サンダーブレス	37
ブラストブレス	42

種族：竜人
年齢：28歳
性別：男
特殊能力：ブレス



竜人族最強の戦士！

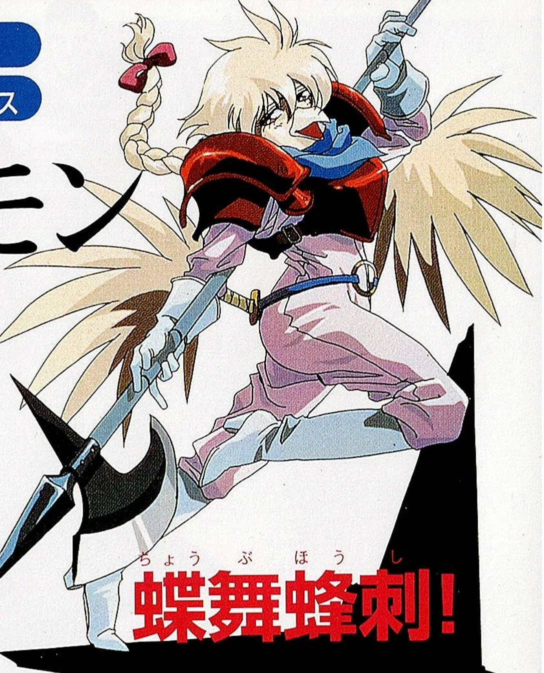
種族：鳥人
性別：ニューハーフ
年齢：21歳
特殊能力：イーグルダンス

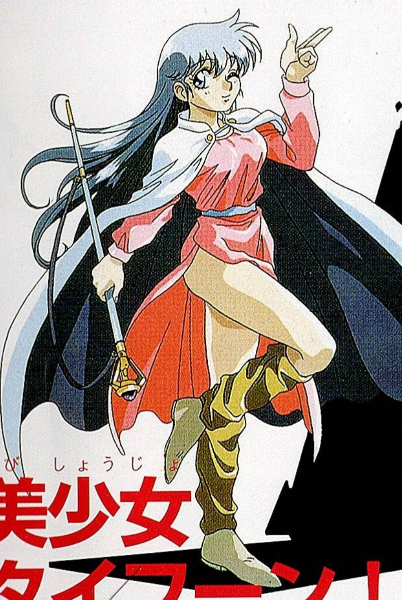
特殊能力一覧

名称	LV
イーグルダンス	−

アモン

美しい容姿をもつ、キザで陽気な鳥人アモン・ウォーカー。その風体や言動から部族では厄介者扱いだ。彼は束縛を嫌う自由人なので、掟に縛られる部族の対面を汲んで、パイク一行に加わる。





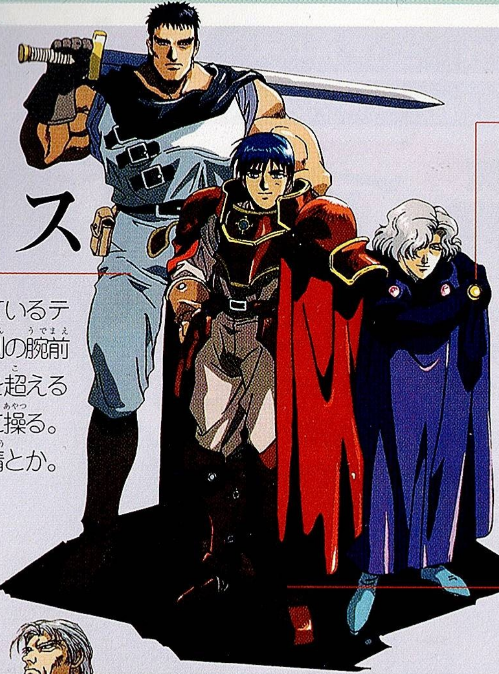
キャロル

種族：人間
性別：女
年齢：??歳
特殊能力：魔法

勇者ガイとパーティーを組む、魔導師バルト・シーアンの孫。まだコドモだが魔導師としての潜在能力はすさまじい。またエカをたじろがせるほどの行動力の持ち主であり、パイクを新たな冒険へと誘う

特殊能力一覧

名称	LV	名称	LV	名称	LV
テレポテーション	−	バインディング	24	マインドダウト	32
フレアボルト	−	スロウダウン	26	マジカルシェル	35
シャドウミスト	−	バーストフレア	27	ビックバン	38
スリープレビュー	−	ディスペル	29	アースエチュード	43
ブランティルト	22	クイックネス	30	スターダスト	48



セラミス

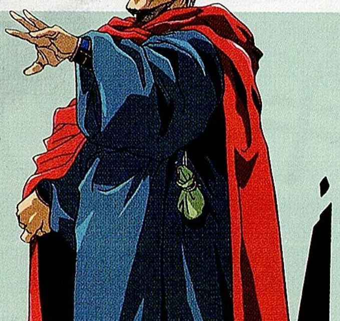
代々勇者に仕えているテイラー家の剣士。剣の腕前は超一流で、背丈を超えるほどの大剣を容易に操る。性格はまじめで純情とか。

バルト

ガイの家庭教師兼、育ての親である老魔導師。まだまだ現役であるらしく、ガイと共に世界中を旅する。

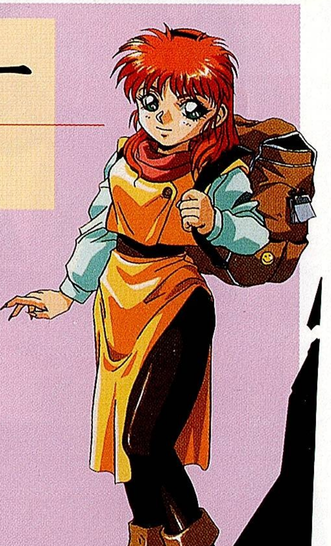
ガイ

勇者アルバートの血脈を引く正当後継者であり、神をも滅ぼすといわれる魔法剣カーナブレードの使い手でもある。



エスタン

伝説の聖剣を探し求める謎の老魔導師。その強大な力で、幾度となくパイクたちの窮地を救ってくれる。はたして味方なのか……。

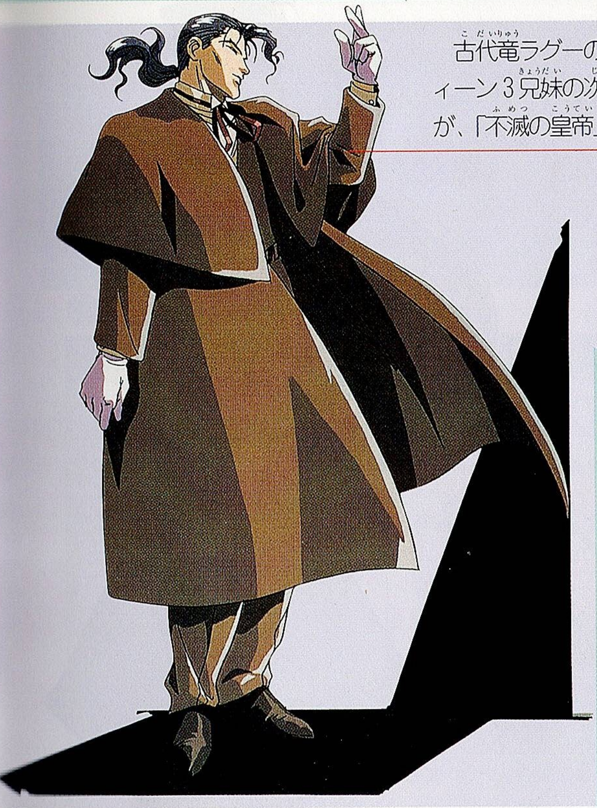


ルー

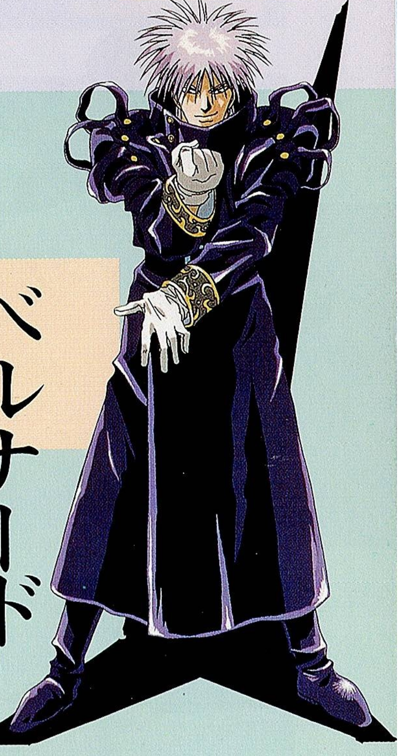
半獣人の少女ルー・サリバン。儲け話には、どんな危険も省みない根っからの商人で、その商魂に立ち向かえるものは数少ない。

古代竜ラグーの生き血を浴び、不老不死を得たエルディーン３兄妹の次兄。かつての大戦で滅んだかに見えたが、「不滅の皇帝」の名は伊達ではなく、再び甦った。

ラドリア

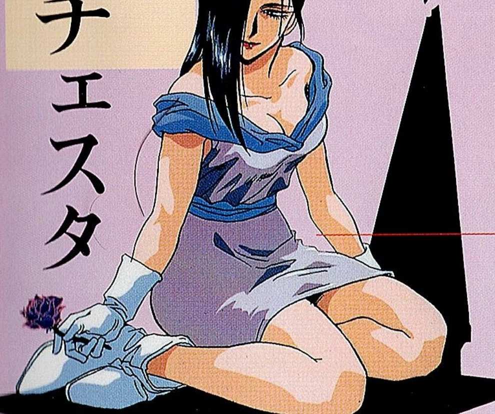


ベルナード



氷の貴公子とも呼ばれる、ラドリア術師団きっての実力者。性格は極めて残忍なうえ、屈折している。パイクの行く手を遮る強敵。

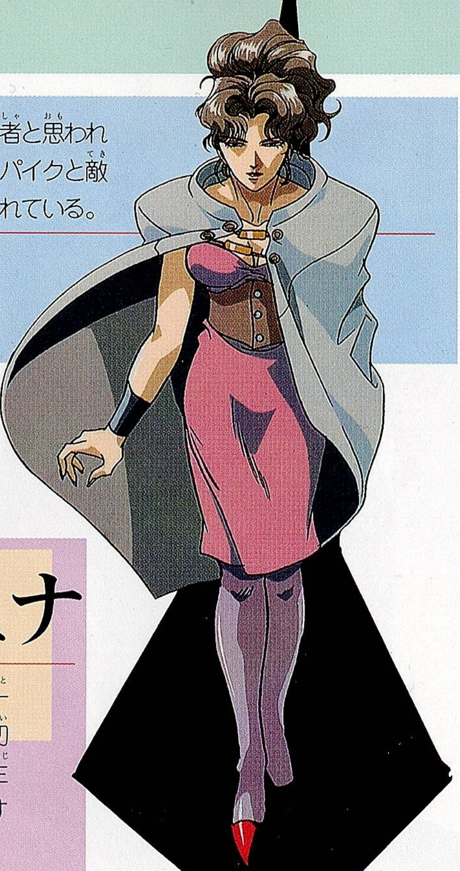
ラチェスタ

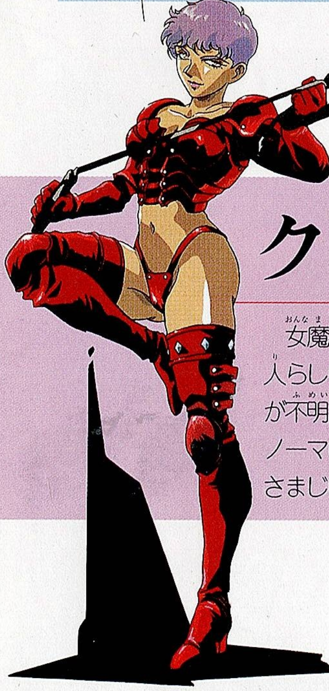


地獄の聖女と呼ばれるラドリア術師団の女神官。狂おしいほどにベルナードを愛しており、すべて彼のためだけに行動する。

一切が謎に包まれた女魔導師。相当な実力者と思われるが、バランに魔剣を与えたり、かといってパイクと敵対するでもなくと、その行動はベールに包まれている。

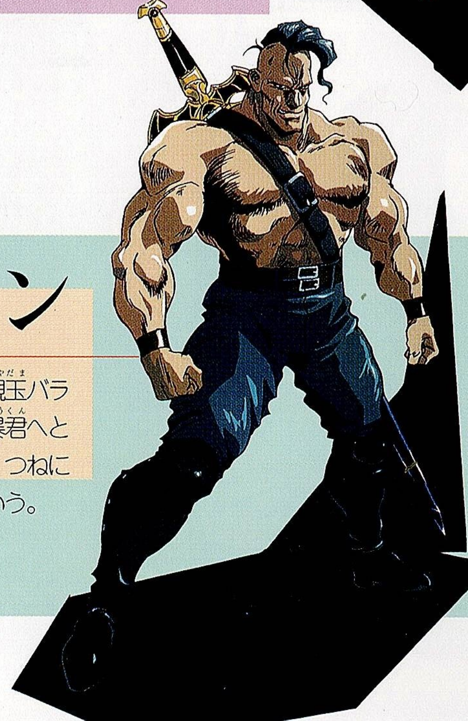
ノーマ





クリシュナ

女魔導師ノーマの側近の一人らしいが、その詳細は一切が不明。だが、その実力は主ノーマに勝るとも劣らず、すさまじいものだといわれる。



バラン

豪快無比で知られた義賊の親玉バランは、魔剣を手に入れてから暴君へと豹変した。そんな彼の陰には、つねに女魔導師ノーマの姿があるという。

全魔法＆特殊攻撃リスト

モンスター達の多彩で強力な攻撃は、冒険者にとって大きな障害になるだろう。だが、その効果を知って対応策を考えていれば被害は最少限で済むはずだ。そこで、すべての魔法＆特殊攻撃を表にまとめたぞ。31ページからのモンスターリストと併せて活用してくれ。

●主人公編

名称	種類	対象	MP	効果
フレアボルト	魔法攻撃	敵単体	3	魔力+70+（0～15）の火炎で攻撃する
バーストフレア	魔法攻撃	敵全体	10	魔力+240+（0～100）の火炎で攻撃する
ライトニング	魔法攻撃	敵単体	2	魔力+55+（0～25）の雷撃で攻撃する
サンダーブロウ	魔法攻撃	敵単体	13	魔力+300+（0～50）の雷撃で攻撃する
エアーアロー	魔法攻撃	敵単体	3	魔力+20+（0～10）の真空刃で攻撃する
ヴォーテックス	魔法攻撃	敵全体	7	魔力+45+（0～20）の真空刃で攻撃する
アクアランス	魔法攻撃	敵単体	5	魔力+60+（0～10）の水流で攻撃する
ダイナストリーム	魔法攻撃	敵全体	15	魔力+150+（0～80）の水流で攻撃する
ブランティルト	魔法攻撃	敵全体	5	魔力+40+（0～20）の爆発で攻撃する
ビックバン	魔法攻撃	敵全体	15	魔力+350+（0～100）の爆発で攻撃する
アースエチュード	魔法攻撃	敵全体	18	魔力+450+（0～100）の地震で攻撃する
グラビティボム	魔法攻撃	敵全体	22	魔力+450+（0～200）の重力圧で攻撃
スターダスト	魔法攻撃	敵全体	30	魔力+800+（0～100）の流星雨で攻撃
サイレンス	魔法S変	敵全体	6	対象の魔法を封じる
スロウダウン	魔法S変	敵単体	6	対象の素早さを半減させる
バインディング	魔法S変	敵単体	6	対象をマヒ状態にする
ディスペル	魔法S変	敵単体	7	対象にかかっている呪文効果を解除する
スリープレビュー	魔法S変	敵全体	5	対象を睡眠状態に陥れる

※S変はステータス変化の略

名称	種類	対象	MP	効果
マインドダウト	魔法Ｓ変	敵単体	7	対象を混乱状態に陥れる
デスバイブル	魔法Ｓ変	敵全体	18	対象を一瞬にして気絶させる
プロテクション	魔法Ｓ変	味方単体	2	直接攻撃に対する防御力を高める
メルトバリアー	魔法Ｓ変	味方全体	14	直接攻撃に対する防御力を高める
マジカルシェル	魔法Ｓ変	味方単体	9	魔法攻撃に対する防御力を高める
セービング	魔法Ｓ変	味方単体	5	状態変化に対する抵抗力を高める
シャドウミスト	魔法Ｓ変	味方単体	4	味方の回避率を上昇させる
フロウブレス	魔法Ｓ変	味方全体	4	味方の命中率、回避率を高める
フォースブレード	魔法Ｓ変	味方単体	6	味方の直接攻撃力を高める
クイックネス	魔法Ｓ変	味方単体	8	味方の素早さを上昇させる
リフレッシュ	魔法回復	味方単体	3	気絶以外のステータス異常を回復する
リカバリィ	魔法回復	味方単体	4	ＨＰをＭＡＸの半分だけ回復する
リザレクション	魔法回復	味方単体	15	気絶を回復する。ＨＰも全回復する
テレポテーション	移動魔法	味方全体	15	１度行った街や村に瞬間移動できる
カーナブレード	魔法Ｓ変	術者	50	直接攻撃がつねにクリティカルになる
アシッドブレス	特殊攻撃	敵全体	－	魔力×0～10＋20の酸のブレスで攻撃する
ファイアーブレス	特殊攻撃	敵全体	－	魔力×0～10＋60の炎のブレスで攻撃する
コールドブレス	特殊攻撃	敵全体	－	魔力×0～10＋100の冷気のブレスで攻撃
サンダーブレス	特殊攻撃	敵全体	－	魔力×0～5＋150の雷撃のブレスで攻撃
ブラストブレス	特殊攻撃	敵全体	－	魔力×0～10＋200の衝撃のブレスで攻撃
ポイズンブレス	特殊Ｓ変	敵全体	－	対象を毒のブレスで気絶させる
ヒールブレス	特殊回復	味方全体	－	癒しのブレスでＨＰを回復する
イーグルダンス	特殊攻撃	敵全体	－	直接攻撃力の半分で敵全体を攻撃する

●モンスター編

名称	種類	対象	MP	効果
ちえねつ	特殊攻撃	術者	−	術者自身が混乱状態に陥る
ひっかき	特殊攻撃	敵単体	−	20＋（0〜7）の乱数の直接攻撃を行なう
おとぎ話	特殊Ｓ変	敵全体	−	対象を睡眠状態に陥れる
ゆうごう1	特殊吸収	敵単体	−	対象のＨＰを吸収し、自分のＨＰを小回復する
下からのぞく	特殊Ｓ変	エカ	−	術者自身のＨＰが1になる
ロックブラスター	魔法攻撃	敵単体	3	魔力＋（20〜28）の魔法で攻撃する
ヤロウどもカモン	特殊攻撃	−	−	新たな仲間を呼ぶ
次でキメるぜ	特殊攻撃	術者	−	力をためる。次ターンの攻撃力が上昇する
きゅうけつ1	特殊吸収	敵単体	−	対象のＨＰを吸収し、自分のＨＰを小回復する
ドクのほうし	特殊Ｓ変	敵単体	−	対象を毒状態にする
冥土ハリケーン	特殊攻撃	敵全体	−	50〜60の全体攻撃を行なう
クビすじにカプ	特殊吸収	対象男性	−	ＨＰを吸収したあと、魅了状態にする
ゆうごう2	特殊吸収	敵単体	−	対象のＨＰを吸収し、自分のＨＰを中回復する
石化フラッシュ	特殊Ｓ変	敵単体	−	対象を石化状態にする
しょぼのスリ	特殊攻撃	敵単体	−	パーティーの所持金を少量奪う
ベテランのわざ	特殊攻撃	敵単体	−	パーティーの所持金を大量に奪う
マヒのほうし	特殊Ｓ変	敵単体	−	対象をマヒ状態にする
イタイの飛んでけ	特殊回復	術者	−	自分のＨＰを150ポイント回復する
マジックチャーム	魔法Ｓ変	敵男性	8	男性キャラクターを魅了状態にする
シャドウフラワー	魔法Ｓ変	味方単体	5	味方の回避率を上昇させる
つめたいしせん	特殊Ｓ変	敵単体	−	対象を石化状態にする
恋人たちの歌	特殊Ｓ変	敵男性	−	男性キャラクターを魅了状態にする
王者のおたけび	特殊Ｓ変	味方全体	−	味方の命中率、回避率を上昇させる

名称	種類	対象	MP	効果
しょうかえき	特殊攻撃	敵単体	－	100～125の消化液で攻撃する
エナジードレイン	特殊Ｓ変	敵単体	－	対象を瀕死状態(ＨＰ１)にする
じごくの炎	特殊攻撃	敵全体	－	60～80の炎のブレスで攻撃する
ポイズンクラウド	特殊Ｓ変	敵全体	9	対象を毒状態にする
かみつき	特殊Ｓ変	敵単体	－	対象を毒状態にする
なめまわす	特殊吸収	敵単体	－	対象のＭＰを吸収し、自分のＭＰを回復する
フレアストーム	特殊攻撃	敵全体	－	70+（0～25）の炎のブレスで攻撃する
ファイナルブロー	特殊攻撃	敵単体	－	200+（0～100）の直接攻撃を行なう
いじめないでよ	特殊Ｓ変	敵全体	－	対象をマヒ状態にする
アースシェイク	魔法攻撃	敵全体	11	100+（0～20）の地震で攻撃する
オーラバリアー	魔法Ｓ変	味方全体	13	直接攻撃に対する防御力を上昇させる
フロストチェイン	特殊攻撃	敵全体	－	100+（0～35）の冷気のブレスで攻撃
フレイムボイス	特殊攻撃	敵全体	－	28+（0～28）の炎のブレスで攻撃する
クリエートデッド	魔法攻撃	－	8	アンデッドを１体召喚する
戦いの歌	特殊Ｓ変	味方全体	－	味方の命中率、回避率を上昇させる
ねっこしばり	特殊Ｓ変	敵単体	－	対象をマヒ状態にする
女王様とおよび	特殊Ｓ変	敵男性	－	男性キャラクターを魅了状態にする
愛の旅立ち	特殊攻撃	敵男性	－	男性キャラクターを１人拉致し戦闘離脱する
デッドスラッシュ	特殊Ｓ変	敵単体	－	対象を一瞬で気絶させる
ギガストリーム	魔法攻撃	敵全体	12	魔力+130+（0～40）の魔法攻撃
ギガフレア	魔法攻撃	敵全体	14	魔力+180+（0～50）の爆発で攻撃する
アシッドブレス	特殊攻撃	敵全体	－	135+（0～40）の酸のブレスで攻撃する
心をくだく	特殊吸収	敵単体	－	対象のＭＰを吸収し、自分のＭＰを回復する
はめつのメロディ	特殊Ｓ変	敵全体	－	対象に毒･マヒ･混乱のいずれかを与える

名称	種類	対象	MP	効果
大地のげきどう	特殊攻撃	敵全体	−	200+（0~50）の地震で攻撃する
ファイアーブレス	特殊攻撃	敵全体	−	150+（0~40）の炎のブレスで攻撃する
フロストボイス	特殊攻撃	敵全体	−	115+（0~40）の冷気のブレスで攻撃
サンダースパーク	魔法攻撃	敵全体	15	魔力+220+（0~40）の雷撃で攻撃する
カース	魔法S変	敵単体	10	対象の命中率、回避率を大幅に減少させる
ストームボイス	特殊攻撃	敵全体	−	160+（0~45）のブレスで攻撃する
はばたき	特殊攻撃	敵単体	−	対象を強制的に戦場から離脱させる
ポイズンブレス	特殊S変	敵全体	−	対象を毒状態にする
とうぼう	特殊攻撃	術者	−	戦場から離脱する
フレアボルト	魔法攻撃	敵単体	3	魔力+70+（0~15）の火炎で攻撃する
ライトニング	魔法攻撃	敵単体	2	魔力+55+（0~25）の雷撃で攻撃する
サンダーブロウ	魔法攻撃	敵単体	13	魔力+650+（0~150）の雷撃で攻撃
ヴォーテックス	魔法攻撃	敵全体	7	魔力+500+（0~80）の真空刃で攻撃
ダイナストリーム	魔法攻撃	敵全体	15	魔力+450+（0~100）の水流で攻撃
ビックバン	魔法攻撃	敵全体	15	魔力+480+（0~80）の爆発で攻撃する
グラビティボム	魔法攻撃	敵全体	22	魔力+450+（0~200）の重力圧で攻撃
スターダスト	魔法攻撃	敵全体	30	魔力+900+（0~100）の流星雨で攻撃
バインディング	魔法S変	敵単体	6	対象をマヒ状態にする
ディスペル	魔法S変	敵単体	7	対象にかかっている呪文効果を解除する
デスバイブル	魔法S変	敵全体	18	対象を一瞬にして気絶させる
プロテクション	魔法S変	味方単体	2	直接攻撃に対する防御力を高める
マジカルシェル	魔法S変	味方単体	9	魔法攻撃に対する防御力を高める
セービング	魔法S変	味方単体	5	状態変化に対する抵抗力を高める
フロウブレス	魔法S変	味方全体	4	味方の命中率、回避率を高める

名称	種類	対象	MP	効果
フォースブレード	魔法Ｓ変	味方単体	6	味方の直接攻撃力を高める
クイックネス	魔法Ｓ変	味方単体	8	味方の素早さを上昇させる
リカバリィ	魔法回復	味方単体	4	ＨＰをＭＡＸの半分だけ回復する
カーナブレード	魔法Ｓ変	術者	50	直接攻撃がつねにクリティカルになる
カプリコンアロー	魔法攻撃	敵単体	1	魔力＋150＋（0～30）の魔法攻撃
アイシクルボム	魔法攻撃	敵全体	1	魔力＋120＋（0～50）の魔法攻撃
スピンストリーム	特殊攻撃	敵全体	－	300＋（0～30）の水流で攻撃する
いこんのなみだ	特殊Ｓ変	敵全体	－	対象を混乱状態に陥らせる
セクシードール	特殊Ｓ変	敵男性	－	男性キャラクターを魅了状態にする
スキャンレーザー	特殊攻撃	敵全体	－	350＋（0～50）のレーザーで攻撃する
グランドスイング	特殊攻撃	敵全体	－	500＋（0～50）の直接攻撃を行なう
アストラルリング	魔法攻撃	敵全体	1	魔力＋400＋（0～70）の魔法攻撃
ルシファーゲート	魔法攻撃	敵全体	1	対象に毒・マヒ・混乱のいずれかを与える
フレアブレイク	魔法攻撃	敵単体	1	魔力＋650＋（0～100）の火炎で攻撃
アトミックフレア	魔法攻撃	敵全体	1	魔力＋600＋（0～80）の爆発で攻撃する
スタージャベリン	魔法攻撃	敵単体	1	魔力＋700＋（0～100）の魔法攻撃
アースハウリング	魔法攻撃	敵全体	1	魔力＋620＋（0～100）の魔法攻撃
アナザーワールド	特殊攻撃	敵全体	－	650＋（0～100）の直接攻撃を行なう

装備はマメにチェック

アイテム編

敵を打ち倒す武器、身を守ってくれる防具、不思議な効果を発揮するアクセサリー、そして冒険全体を陰から支えてくれる道具。そのすべてのデータをここに記そう。絶対に役立つはずだ!!

武器

各キャラクターには得意な武器の種類があり、それ以外は装備できない。ちなみに、価格は購入時のものだ。

パイク専用武器

名称	価格	攻撃	属性	効果
ファティー	−	5	−	魔法の短剣。装備時にセービングの効果がある
ショートソード	−	8	−	刀身の短い剣
ロングソード	36	10	−	刀身の長い剣
シミター	46	13	−	反りのある刃を持つ曲刀
カトラス	54	18	−	幅広い刃を持つ曲刀
ブロードソード	66	24	−	両刃の鋼鉄でできた剣
バスタードソード	88	30	−	両刃の大剣
ファルシオン	92	34	−	刃が薄く切り裂くといった言葉が似合う剣
グレートソード	116	39	−	大きさ、重量ともにグレートな剣
フレイムクルス	125	45	炎	火炎の属性を持つ剣
ナイトセーバー	148	57	−	ゴート騎士団御用達の剣
フリーズレイピア	165	64	氷	冷気の属性を持つ細身剣
だいちのつるぎ	180	70	−	装備時にプロテクションの効果がある守りの剣
ジュエルソード	198	82	−	宝石の魔力によって攻撃力を高めている剣
ガイのつるぎ	−	99	−	勇者ガイの剣のレプリカ
ロイヤルブレード	−	118	−	ゴート騎士団長ダーナ愛用の剣
スカルキラー	−	136	−	モンスターの頭部を一刀両断したといわれる剣
きぼうのつるぎ	−	172	−	平和を願う人々の思いが込められた、美しい剣
マテリアルソード	−	205	−	装備時にセービングの効果がある合金の剣
デーモンバスター	−	220	氷	冷気の属性を持つ剣
まどうのつるぎ	−	238	雷	雷撃の属性を持つ剣

	イーリーのつるぎ	–	250	–	装備時にクイックネスの効果がある最強剣

	名称	価格	攻撃	属性	効果
エカ専用武器	ボーラ	–	7	–	両端に重りをつけた縄状の武器
	ダーツ	44	10	–	命中率の高い投げ矢
	オオカミのツメ	50	14	–	指先に付け、相手を引っかいて攻撃する武器
	チャクラム	63	19	–	両端に刃が付いた手投げナイフ
	フランシスカ	82	26	–	手投げ用の小型斧
	パイナップル	86	30	–	手投げ弾。安全ピンを抜くと爆発する
	やなぎば	110	32	–	薄手の剃刀のような刃を持ったナイフ
	サンダーネイル	120	36	雷	雷撃の呪文が封じられている爪
	やみのフリスビー	142	40	–	周囲に刃が付いた金属製の円盤
	サザンクロス	–	49	–	装備時にクイックネスの効果がある十字手裏剣
	アマゾンのツメ	–	58	–	装備するとクリティカルが増える鉤状の爪
	オリハルコン	158	67	–	装備時にセービングの効果がある短剣
	さくらのヨーヨー	173	80	–	桜吹雪模様の特殊金属でできたヨーヨー
	ヒステリークロー	–	98	–	装備するとクリティカルが増える大型の爪
	ほうせんか	188	120	–	手投げ用の爆弾
	つきのフリスビー	210	143	–	周囲に刃が付いた金属製フリスビー
	Wハリケーン	–	166	–	装備するとクリティカルが増える手甲爪
	スラッガーS	–	184	–	鋭い刃を持ったブーメラン状の武器
	トマホークG	–	191	–	装備時にセービングの効果がある投げ斧
	Vのヨーヨー	–	210	–	装備時にメルトバリアーの効果があるヨーヨー

	名称	価格	攻撃	属性	効果
エルダー専用武器	げっこう	–	20	–	エルダーが父親から受け継いだ刀
	こてつ	83	23	–	装飾は無いが実用に適した刀
	あしゅら	90	27	–	刀身が長く荒々しい雰囲気を持つ刀
	どうたぬき	–	32	–	怨霊をも浄化するといわれる刀
	もんどのかたな	112	40	–	小振りだがそのぶん取り回しに優れている刀
	にひる	–	48	–	渋い造りの鞘におさめれられた名刀
	ムラサメ	122	57	–	刀身がつねに露走っていると言われる刀
	たいしゃくてん	–	63	–	バスタードソードと見紛えるほどの幅広の刀
	びゃっことう	160	74	–	白い柄に虎の浮き彫りがある刀
	きさらぎ	177	88	–	柳のようなしなやかな刀身を持つ刀
	びぜんおさふね	193	99	–	その美しい刀身は見る者をうっとりさせる
	ふうりんかざん	225	120	–	無骨な刀身を持つ刀
	ひゃっきまる	–	158	–	刃渡り2メートル近くもある大刀
	いざよい	–	193	–	竜人族の間で伝説化している幻の刀
アモン専用武器	ピロム	–	32	–	金属でできた槍
	イーグルダガー	90	35	–	鳥人族の戦士が持つ鋭い刃のついた槍
	ロングスピア	108	40	–	ピロムよりも長く軽量な槍
	ジャベリン	117	46	–	金属製の太い柄を持つ重量のある槍
	グレイブ	140	54	–	ナギナタに似た武器
	ハルバート	155	62	–	槍と斧を組み合わせた武器
	ヘビーランス	170	70	–	かなりの重量とそれに見合った破壊力を持つ矛槍
	ダブルランサー	185	84	–	両端に穂先がついた槍
	トライデント	216	95	–	穂先が三つ又になっている槍

	名称	価格	攻撃	属性	効果
アモン専用武器	パルチザン	–	120	–	装備するとプロテクションの効果がある槍
	ファランクス	–	159	–	非常に長い柄を持つ突き槍
	スカイジャベリン	–	188	–	鳥人族のためにつくられた重量の軽い槍
	ビーストランス	–	210	–	装備するとプロテクションの効果がある矛槍
	ゴッドランサー	–	222	–	神をも貫くといわれる伝説の矛槍
キャロル専用武器	メイジスタッフ	–	20	–	魔導師の持つ標準的な杖
	パワースタッフ	135	30	–	上部に大きなこぶがひとつある杖
	フレイムロッド	150	42	炎	火炎の呪文が封じられている長めの杖
	ミンキーロッド	–	53	–	装備するとプロテクションの効果がある杖
	グレイスロッド	165	65	–	打撃に適した長めの杖
	ブリザードワンド	180	78	氷	冷気の属性を持つ短い杖
	ちょうわのつえ	210	94	–	装備するとセービングの効果がある杖
	こだいのつえ	–	122	雷	雷撃の属性を持つ古に作られた杖
	ソフィアのつえ	–	155	–	装備するとメルトバリアーの効果がある杖

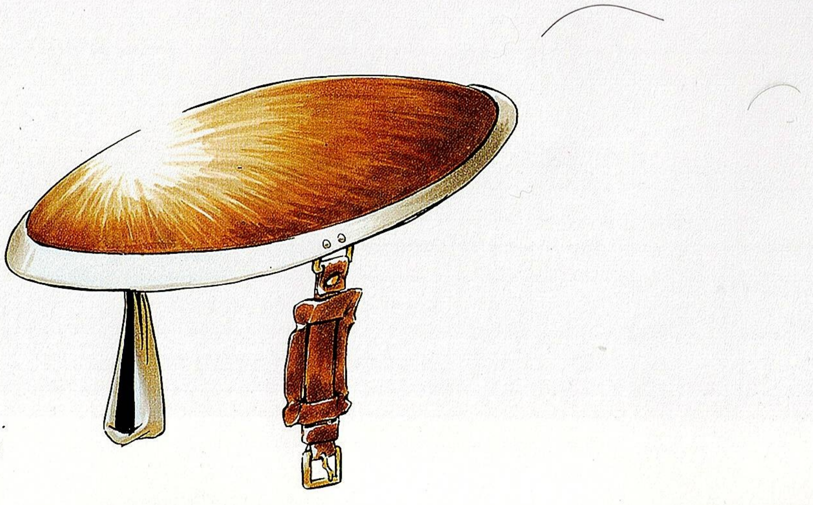
防具

盾と鎧があるが、どちらも防御力を上げるものなのでまとめて掲載した。身の守りなくして勝利はあり得ないぞ。

名称	価格	防御	装備	効果
ふだんぎ	−	2	男	日常着ている服。防御力は期待できない
コットンアーマー	18	4	男	防具というよりは丈夫な服といった感じ
レザーアーマー	−	7	男	柔らかく動きやすい革製の鎧
ハードレザー	62	10	男	レザーアーマーを強化した堅く強固な革製鎧
リングメイル	70	14	男	金属の輪をレザーアーマーに縫いつけた鎧
スプリントメイル	88	18	男	薄い金属片を紡ぎ合わせてつくった鎧
バンデットメイル	114	22	男	金属の板をレザーアーマーに張りつけた鎧
チェインメイル	123	28	男	金属の輪を金属の糸で編んだ鎧
プレートメイル	138	34	男	チェインメイルに金属板を施して強化した鎧
ナイトスーツ	152	37	男	全身を板金で覆ったゴート騎士団御用達の鎧
ゆうしゃのよろい	−	40	男	勇者アルバートの加護があるといわれる鎧
ミスリルメイル	165	45	男	金属より強固なミスリルで作ったチェインメイル
ほのおのよろい	198	49	男	火炎の耐性に優れた鎧
らいこうのよろい	230	52	男	雷撃の耐性に優れた鎧
まぼろしのよろい	275	54	男	これを装備した者と戦えば命はないという伝説の鎧
かぜのよろい	−	58	男	重さを感じさせない不思議な素材でできた鎧
ドラゴンメイル	−	63	男	ドラゴンの鱗で覆われた鎧
ホーリーアーマー	−	66	男	聖水で清められた聖なる鎧
いにしえのよろい	−	70	男	現在のものとは比較できないほどの防御力を誇る鎧
ルーンメイル	−	78	男	その所在の手がかりすらない伝説の最強鎧
よそいきのふく	−	5	エ·レ	出かけるときに着るちょっとオシャレな服

名称	価格	防御	装備	効果
うたひめのドレス	46	7	エ・レ	エカが舞台衣装として着ていたもの
しろのほうい	68	11	エ・レ	女性の神官が好んで着る法衣
あいのレオタード	83	15	エ・レ	動き易さ、通気性に優れたちょっとドキドキする服
ハーフコート	110	18	エ・レ	太股あたりまでの丈の短いコート
まもりのドレス	120	23	エ・レ	デザインを損なわない程度に皮で強化してある服
アマゾネスのふく	−	29	エ・レ	革製で野性的なデザインの服
はやてのビキニ	144	36	エ・レ	敏捷性、行動力重視にデザインされた服
かぜのワンピース	156	42	エ・レ	風をまとうことで防御力を上げるワンピース
コンバットドレス	185	48	エ・レ	動き易さと頑強さを兼ね備えたドレス
ひかりのほうい	210	53	エ・レ	多くの賢者達の加護が込められた法衣
ようせいのふく	250	58	エ・レ	妖精達が織りあげた非常に貴重な服
てんのはごろも	−	66	エ・レ	軽く虹色に光沢を放つ美しい服
まほうのビキニ	−	72	エ・レ	魔法で防御力を高めた、ちょっとドキドキする服
てんしのドレス	−	79	エ・レ	聖なる糸で織られた純白で輝きのあるドレス
けんじゃのほうい	−	83	エ・レ	大賢者ソフィアの願いが込められた法衣
うすでのローブ	112	20	キ	魔導師達が普段身につけているローブ
シルクのローブ	125	24	キ	シルクで織られた光沢のあるローブ
まどうしのローブ	138	35	キ	熟練した魔導師だけが身につけられるローブ
ようせいのローブ	160	42	キ	妖精達が織りあげた数少ないローブ
おうじょのローブ	−	53	キ	清楚さの中に気品を感じさせるデザインのローブ
ほしくずのローブ	240	64	キ	黒地に金糸で刺繍の入った上品なローブ
せいなるローブ	−	78	キ	聖水によって清められたローブ
マジカルローブ	−	89	キ	魔力の増幅を目的として織りあげられたローブ

名称	価格	防御	装備	効果
めがみのローブ	－	100	キ	女神クオンの加護が込められた最強のローブ
スモールシールド	－	1	パ･ア	小さめの盾。防御力もほとんどない
ラージシールド	13	3	パ･ア	標準的な大きさをした盾
カイトシールド	44	6	パ･ア	主に馬上で用いられる縦長の盾
ラウンドシールド	62	8	パ･ア	円形の盾。バランスに優れ扱いやすい
タワーシールド	100	10	パ･ア	方形の巨大な盾。防御力もなかなかある
ナイトシールド	148	12	パ･ア	縦方向に大きく、足下もしっかりカバーする盾
ゆうしゃのたて	－	14	パ･ア	勇者アルバートの加護があるといわれる盾
かがみのたて	165	16	パ･ア	表面を鏡で覆われた魔法防御に優れた盾
ふしちょうのたて	－	18	パ･ア	いかなる攻撃も受けつけないという伝説の盾
エーメル	－	2	女	小さくて軽い女性に扱いやすい盾
タートルシェル	40	5	女	その名の通り、亀の甲羅から作られた盾
バックラー	－	7	女	小さめの円形をした盾
ほうせきのたて	135	10	女	宝石の秘める魔力で防御力を高めてある盾
まどうのたて	150	15	女	小型で軽量だが高尚な魔導師の守護が込められた盾
やすらぎのたて	－	20	女	戦闘中、後ろで赤子が寝息を立てていたという盾



アクセサリー

見た目はただの装飾品だが、魔力がこめられており、装備した者の能力値を上げてくれるのだ。

名称	装備	効果
ふしちょうのはね	パ	不死鳥の加護がある羽飾り。生命＋38·魔力＋10·防御+10·素早さ＋5
ソフィアのマント	キ	大賢者ソフィアのマント。生命＋26·魔力＋20·防御＋15
マーサのゆびわ	竜	エルダーの愛人の指輪。命中＋10·生命＋4·魔力＋15·素早さ＋8·回避＋10
ほしのブローチ	全員	星の瞬きが封じ込められた黒水晶のブローチ。抵抗＋18·賢さ＋18
プロテクトリング	全員	守備の呪文が込められた指輪。防御＋5
ホーリーシンボル	全員	聖なる加護がかけられているペンダント。生命＋12·回避＋5
まどうしのゆびわ	全員	装備した者の魔力を増幅させる指輪。魔力＋8
はやてのブーツ	全員	敏捷の呪文が封じられているブーツ。素早さ＋5
ナイトのうでわ	全員	戦士なら身につけたい男のアクセサリー。命中＋15·回避＋5
フォースリング	全員	装備した者の潜在能力を引き出す銀の指輪。攻撃＋12
ガイのペンダント	全員	ガイの力が込められている。攻撃＋10·生命＋10·魔力＋5·防御＋10
めがみのティアラ	全員	透き通った光を放つティアラ。生命＋5·魔力＋10·防御＋10
アミュレット	全員	装備した者の魔力を高めるお守り。魔力＋15·素早さ＋5

道具

体力の回復、街から街への移動、戦闘の補佐など、目だたない存在だが、ないがしろにはできない品々だぞ。

名称	価格	効果範囲	使用範囲	効果
とくようミント	8	味方単体	常時	HPが小回復するミント菓子
こうきゅうミント	20	味方単体	常時	HPが中回復するミント菓子
ごくじょうミント	140	味方単体	常時	HPが全回復するミント菓子
ミンキードリンク	450	味方単体	常時	MPを回復するドリンク栄養剤

名称	価格	効果範囲	使用範囲	効果
ミラクルマンゴー	1800	味方単体	常時	ＨＰ·ＭＰを全回復するフルーツ
パワフルポテト	540	味方単体	非戦闘時	ＨＰの最大値を上げるおジャガ
マジックトマト	700	味方単体	非戦闘時	ＭＰの最大値を上げるトマト
キャンプセット	40	味方全体	非戦闘時	ＨＰ·ＭＰ全回復。フィールドでのみ使用可
やすらぎのハーブ	6	味方単体	戦闘中	毒を治療する薬草
コカトリスのキバ	10	味方単体	戦闘中	石化を治療する薬
バンシーのなみだ	12	味方単体	戦闘中	麻痺·魅了を回復する薬液
きつけのハーブ	160	160	味方単体	戦闘中、気絶を回復する薬草
アレフのおふだ	70	味方全体	戦闘中	防御力が上がるありがたいお札
イーリーの指輪	－	味方全体	戦闘中	命中率·回避率を上げる。何度も使える
かじばエナジー	－	味方単体	戦闘中	攻撃力が上昇するドリンク栄養剤
さるぐつわ	－	敵全体	戦闘中	口封じの布。呪文を使えなくする
たびびとのつばさ	20	味方全体	非戦闘時	街へ瞬間移動する。フィールドでのみ使用可
りゅうのつの	－	対象無し	非戦闘時	モンスターとの遭遇率が下がるお守り
まかいのチャイム	60	対象無し	非戦闘時	モンスターを呼ぶ。フィールドでのみ使用可
にこにこカード	－	対象無し	非戦闘時	ショップで安く買い物ができるお得なカード
ピンクのルージュ	16	対象無し	非戦闘時	女を魅力的にする口紅。敵の注意を引ける
ぎんのしょくだい	－	対象無し	非戦闘時	？？？？
ぞうげのはんこ	－	対象無し	非戦闘時	？？？？
くろいロザリオ	－	対象無し	非戦闘時	？？？？
くろメガネ	－	対象無し	非戦闘時	？？？？

ヤツらの弱点を知れ!!

モンスター編

6488
MP 211
5968
MP 548
4508
MP 774
8489
MP 0
6636
MP 0

6488
MP 211
5968
MP 548
4508
MP 756
8489
MP 0
6636
MP 0

6488
MP 189
5968
MP 548
4508
MP 774
8489
MP 0
6636
MP 0

戦いの前に、相手をよく知っておくというのは重要なことだ。相手の手の内を知り、弱点を見極め、もっとも効率のいい戦法を考える。これだけで、いままで手こずっていた敵にも楽に勝てるのだ！

モンスター完全データ集だ!!

モンスターにはいろんなタイプがある。直接攻撃が得意なヤツや、逆に魔法が得意なヤツ、炎の攻撃に弱いヤツなど、その特徴は様々だ。ここからは、そんなモンスターの長所から短所までの全データを掲載した。冒険中に、見たこともない敵に遭遇したときは、まずここで調べてみてくれ！

6488
MP 211
5968
MP 548
4508
MP 771
8489
MP 0
6636
MP 0

◀弱点を持つ敵は、そこを徹底的に攻めろ

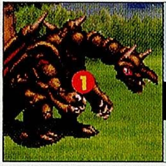
6488
MP 211
5968
MP 548
4508
MP 774
8461
MP 0
6617
MP 0

▶なかには、強力な特殊攻撃を持つモンスターも!!

6488
MP 211
5968
MP 548
4508
MP 774
8489
MP 0
6636
MP 0

▶強い敵は、集中攻撃で先に倒すのが常套手段だ

表の見方

		HP ③	MP ④	攻撃 ⑤	防御 ⑥	魔力 ⑦	早さ ⑧	命中 ⑨	回避 ⑩	抵抗 ⑪	弱点 ⑫	
 ①	② アースドラゴン	500	0	250	60	13	45	80	40	70	—	なし ⑬

① 写真

② モンスター名

③ HP

耐久力。これが低いからといって弱いとはかぎらない

④ MP

精神力。これが高いヤツはたいてい魔法攻撃を持っている

⑤ 攻撃力

直接攻撃を行なったときの威力。最重要項目だぞ

⑥ 防御力

直接攻撃に対する防御力。高い敵とは長期戦の可能性大

⑦ 魔力

魔法攻撃力と魔法防御力。魔法攻撃を持つ敵はチェック

⑧ 素早さ

これが高い敵には先に攻撃されやすい。けっこうイヤ

⑨ 命中率

直接攻撃の当たり易さ。攻撃をガードしにくい

⑩ 回避力

直接攻撃をかわす確率。これが高い敵には魔法で攻めろ

⑪ 抵抗力

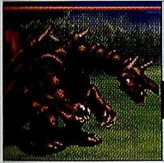
状態変化にかかる確率。高い敵には無理にかけないこと

⑫ 弱点

弱点の属性で攻撃すると、ダメージが1.25倍に！

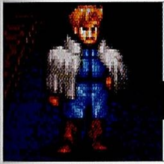
⑬ 特殊能力

17ページの特殊攻撃表と併せて参照してくれ



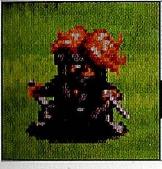
アースドラゴン

HP	MP	攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点	
800	0	280	60	35	50	120	40	150	—	なし



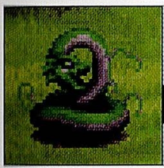
アイン

HP	MP	攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点	
22000	255	580	120	200	72	142	50	200	—	フレアブレイク クイックネス アトミックフレア マジカルシェル



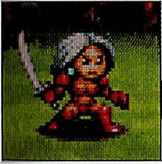
アサシン

HP	MP	攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点	
530	0	264	98	12	56	154	110	180	—	なし



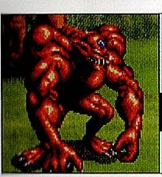
アナンタ

HP	MP	攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点	
335	0	172	65	4	48	90	44	53	炎	かみつき



アマゾネス

HP	MP	攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点	
278	0	122	55	4	50	88	35	22	—	なし

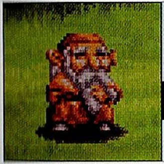


アルゴス

HP	MP	攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点	
945	0	420	105	8	59	120	68	4	—	大地のげきどう

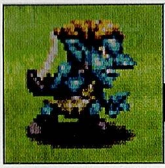
アローナ

HP	MP	攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点	
?????	???	???	???	???	???	???	???	???	??	アナザーワールド ビックバン スターダスト グラビティーボム



イビルプリースト

HP	MP	攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点	
177	25	107	48	18	45	76	29	30	—	リカバリィ

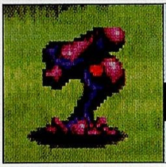


インプ

HP	MP
54	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
28	12	3	36	62	3	17	—

下からのぞく
とうぼう

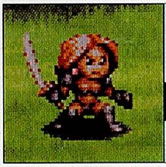


ウーズ

HP	MP
210	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
108	47	7	45	78	27	25	雷

なし

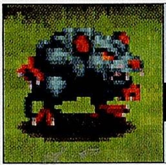


ヴァルキリー

HP	MP
416	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
220	82	7	53	115	78	95	—

戦いの歌

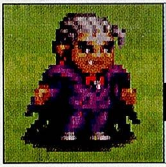


ヴァンパイアラット

HP	MP
77	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
43	21	6	40	66	6	14	炎

きゅうけつ

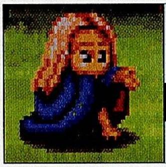


ヴァンパイアロード

HP	MP
620	40

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
310	108	25	57	120	46	200	雷

サンダースパーク
カース

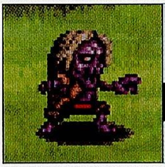


ウィッチ

HP	MP
160	48

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
98	44	18	44	77	25	28	—

マジックチャーム
シャドウフラワー

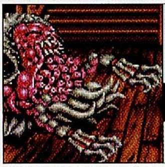


ウェンディゴ

HP	MP
238	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
160	58	10	46	88	40	200	雷

なし

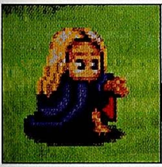


うみのだいしきょう

HP	MP
4000	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
400	70	10	63	140	40	180	雷

スピンストリーム

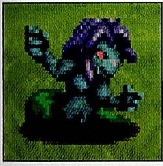


エンシェント

HP	MP
480	40

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
260	87	20	58	100	60	89	—

ギガフレア
ギガストリーム

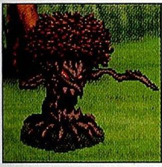


エンシェントナーガ

HP	MP
535	37

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
29	94	30	52	105	62	127	—

リカバリィ
サンダースパーク

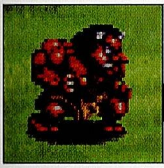


エント

HP	MP
668	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
187	74	10	48	87	45	63	炎

なし

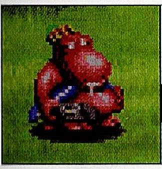


オーガー

HP	MP
65	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
40	18	1	30	88	5	1	—

次でキメるぜ

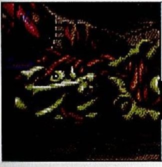


オログハイ

HP	MP
489	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
260	82	12	56	110	57	65	—

なし

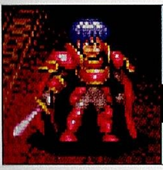


ガーディアンのうで

HP	MP
4500	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
500	120	150	64	150	30	200	—

いこんのなみだ

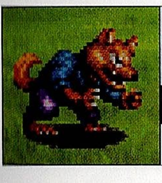


ガイ

HP	MP
28000	255

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
580	150	80	75	175	50	200	—

サンダーブロウ
マジカルシェル
プロテクション
カーナブレード

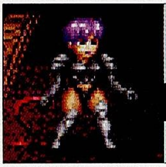


キングコボルト

HP	MP
268	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
172	62	9	48	100	37	36	—

王者のおたけび

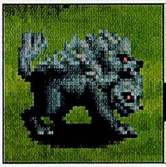


クリシュナ

HP	MP
20000	255

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
500	110	150	66	160	47	200	—

ルシファーゲート
アストラルリング
フォースブレード
ポイズンクラウド
ヴォーテックス
マジックチャーム

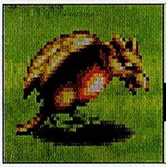


ケルベロス

HP	MP
500	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
250	90	11	58	110	65	81	—

なし

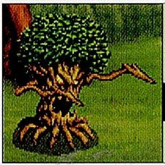


コカトリス

HP	MP
103	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
65	30	6	38	75	12	21	—

石化フラッシュ

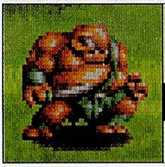


コダイジュ

HP	MP
573	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
143	65	10	50	93	40	60	炎

なし

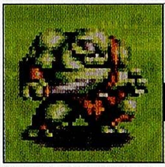


ゴブリン

HP	MP
21	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
12	5	0	33	38	0	10	—

ちえねつ

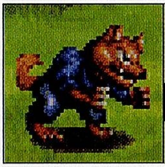


ゴブリンシャーマン

HP	MP
52	7

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
25	10	5	35	60	2	15	−

ロックブラスター

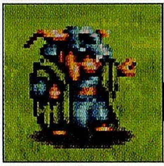


コボルト

HP	MP
11	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
8	0	0	0	35	1	8	炎

なし

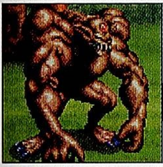


コンジャラー

HP	MP
154	40

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
94	42	28	45	75	20	42	−

ディスペル
バインディング

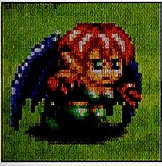


サイクロプス

HP	MP
800	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
360	76	14	52	140	55	4	—

なし

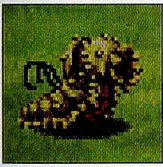


サッキュバス

HP	MP
240	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
170	63	10	49	83	40	33	—

なめまわす

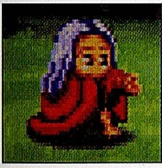


サンドウォーム

HP	MP
230	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
93	41	5	43	76	19	33	—

しょうかえき

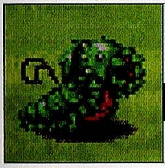


シャーマン

HP	MP
340	32

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
189	67	43	45	90	55	59	—

アースシェイク
オーラバリアー

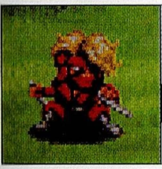


ジャイアントラット

HP	MP
37	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
17	7	3	33	52	2	9	氷

ひっかき

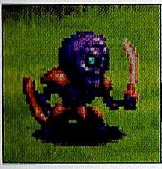


スカウト

HP	MP
124	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
80	38	4	52	79	20	21	—

とうぼう
ベテランのわざ
しょほのスリ

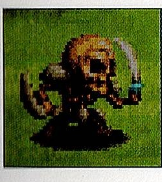


スカルロード

HP	MP
588	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
248	8	16	50	125	58	200	—

なし

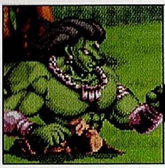


スケルトン

HP	MP
46	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
23	10	5	33	53	2	200	—

なし

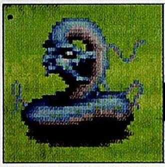


ストームジャイアント

HP	MP
950	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
420	110	12	57	120	69	190	—

ストームボイス

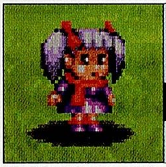


スナーク

HP	MP
628	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
276	98	10	65	111	66	50	—

なし

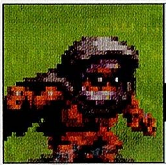


スプリガン

HP	MP
330	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
198	70	45	48	88	108	172	—

いじめないでよ

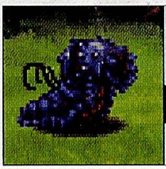


スペクター

HP	MP
499	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
260	90	11	50	110	59	200	—

デッドスラッシュ

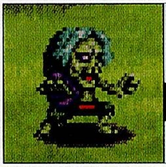


ソウルイーター

HP	MP
500	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
265	100	11	54	105	60	100	—

心をくだく

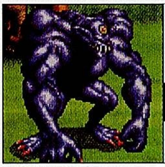


ゾンビ

HP	MP
23	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
11	4	1	31	36	0	200	氷

なし

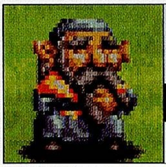


ティターン

HP	MP
972	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
480	118	12	60	117	59	4	—

なし

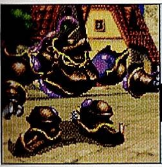


デス

HP	MP
650	46

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
310	96	15	52	110	65	198	—

デスバイブル

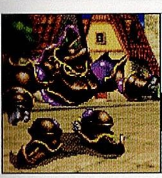


てつきょじん1

HP	MP
????	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
140	65	0	40	160	5	200	雷

スキャンレーザー

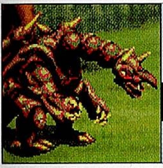


てつきょじん2

HP	MP
2000	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
450	173	0	55	158	55	200	雷

スキャンレーザー

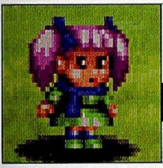


ドラゴンゾンビ

HP	MP
950	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
412	115	17	60	118	72	200	雷

ポイズンブレス

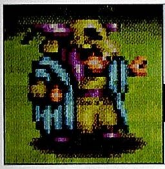


ドリアード

HP	MP
200	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
124	53	12	45	78	94	34	炎

恋人たちの歌

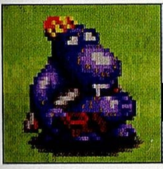


ドルイド

HP	MP
237	52

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
164	60	11	47	81	40	41	—

ポイズンクラウド

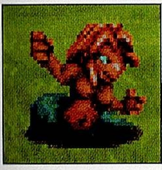


トロール

HP	MP
250	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
100	43	8	43	78	22	61	炎

イタイの飛んでけ

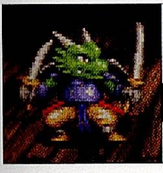


ナーガ

HP	MP
188	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
101	45	30	46	84	26	68	雷

なし

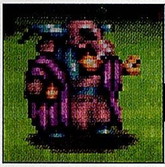


偽エルダー

HP	MP
????	???

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
???	???	???	???	???	???	???	??

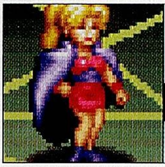
各種ブレス



ネクロマンサー

HP	MP	攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
500	45	214	80	45	55	110	54	75	—

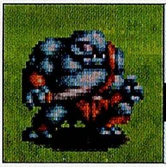
クリエートデッド



ノーマ

HP	MP	攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
20000	255	700	120	200	72	180	85	200	—

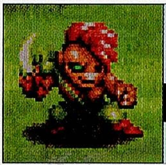
スタージャベリン
ダイナストリーム
アースハウリング
マジカルシェル
グラビティーボム
ビックバン



ノッカー

HP	MP	攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
38	0	20	8	4	35	53	0	13	—

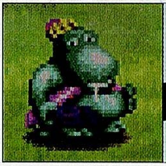
おとぎ話



バーサーカー

HP	MP	攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
110	0	68	33	1	42	91	15	84	—

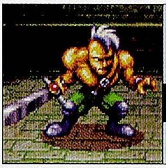
なし



バグベアー

HP	MP	攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
99	0	58	25	7	39	89	12	33	—

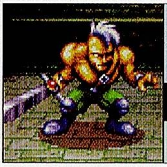
なし



バラン 1

HP	MP	攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
????	0	80	80	10	35	100	30	200	—

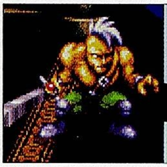
なし



バラン 2

HP	MP	攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
250	0	80	50	10	35	100	20	180	—

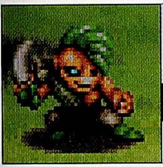
なし



バラン 3

HP	MP	攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
25000	0	600	140	10	63	170	68	200	—

グランドスイング

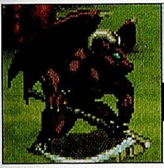


バランのぶか

HP	MP
97	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
55	24	4	39	72	8	22	—

なし

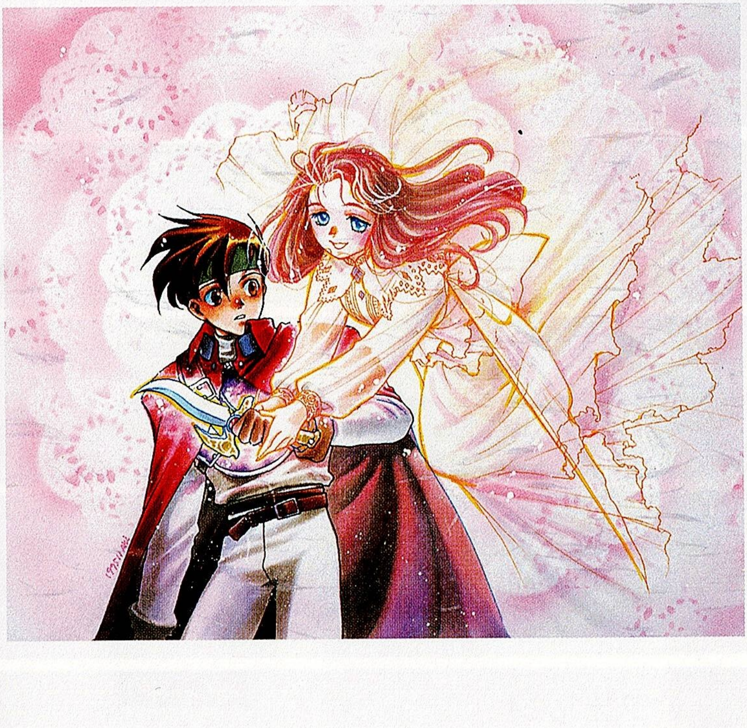


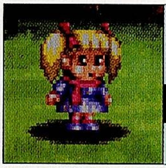
バルログ

HP	MP
920	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
360	110	18	55	113	67	180	—

はばたき



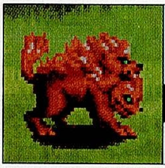


バンシー

HP	MP
15	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
45	23	5	40	67	74	20	—

とうぼう

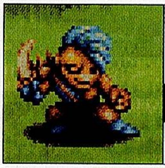


バンダースナッチ

HP	MP
360	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
193	72	16	48	88	62	57	—

ファイナルブロー

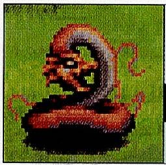


バンデット

HP	MP
67	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
39	20	5	36	66	4	17	—

とうぼう

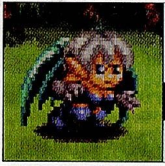


ピットバイパー

HP	MP
17	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
10	0	0	35	40	2	9	氷

なし

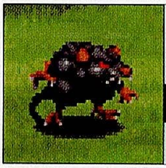


ビューティー

HP	MP
502	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
247	87	7	54	114	70	82	—

愛の旅立ち

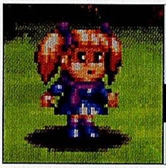


ファミリアー

HP	MP
188	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
116	52	8	48	83	37	34	炎

なし

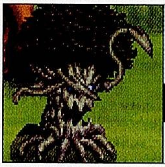


フェイ

HP	MP
133	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
88	40	20	43	83	84	32	—

なし

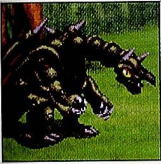


フォルン

HP	MP
903	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
300	80	15	52	107	56	77	炎

ねっこしばり

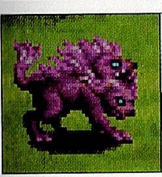


ブラックドラゴン

HP	MP
900	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
340	90	15	54	124	63	97	—

アシッドブレス

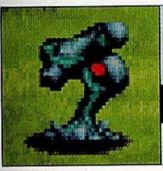


ブリンクドッグ

HP	MP
135	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
85	38	10	43	73	17	24	炎

なし

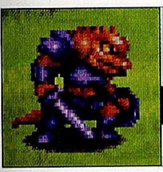


ブルースライム

HP	MP
42	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
20	6	3	32	52	0	13	炎

ゆうごう

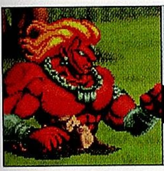


フレイムサラマンダー

HP	MP
310	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
188	70	12	50	87	47	50	氷

フレアストーム

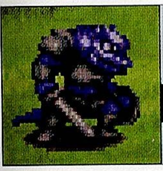


フレイムジャイアント

HP	MP
874	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
280	78	4	55	127	57	78	氷

フレームボイス

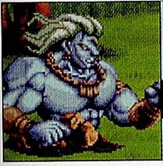


フロストサラマンダー

HP	MP
350	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
203	77	10	53	92	51	57	炎

フロストチェイン

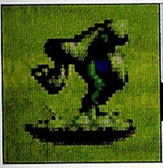


フロストジャイアント

HP	MP
950	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
295	100	18	54	115	63	112	炎

フロストボイス

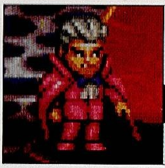


ブロップ

HP	MP
80	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
37	20	7	35	62	3	18	雷

なし

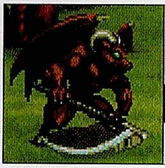


フロンディア

HP	MP
1000	40

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
100	35	25	43	110	20	200	雷

ライトニング
クイックネス

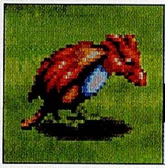


ベリアル

HP	MP
937	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
300	90	18	54	113	61	90	—

はめつのメロディー

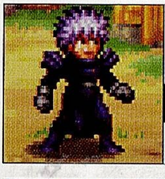


ペリュトン

HP	MP
300	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
178	62	11	48	85	44	55	—

なし

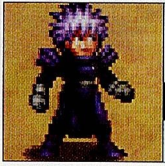


ベルナード１

HP	MP
????	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
18	7	10	40	82	2	199	—

なし

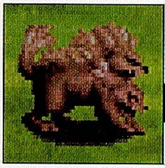


ベルナード２

HP	MP
2200	180

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
200	50	150	55	120	30	200	—

ライトニング
クイックネス

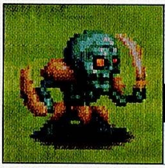


ヘルハウンド

HP	MP
330	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
165	61	9	50	109	44	56	炎

じごくの炎

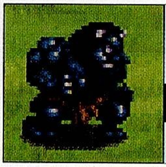


ボーンゴーレム

HP	MP
100	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
55	26	5	36	68	7	105	—

なし

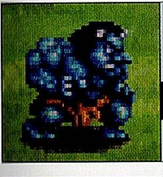


ボガード

HP	MP
212	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
119	54	7	45	78	29	31	—

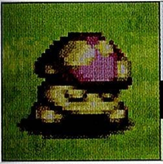
なし



ホブゴブリン

HP	MP	攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
48	0	26	8	4	35	55	2	14	—

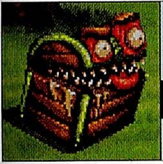
なし



マンイーター

HP	MP	攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
150	0	90	40	8	42	73	17	26	雷

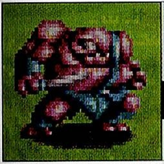
マヒのほうし



ミミック

HP	MP	攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
1000	15	800	100	50	53	128	37	200	—

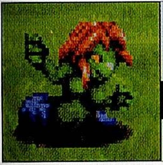
なし



メイジゴブリン

HP	MP	攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
24	4	11	5	2	30	37	0	9	—

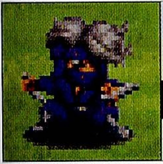
フレアボルト



メデューサ

HP	MP	攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
173	0	115	48	15	45	74	27	45	雷

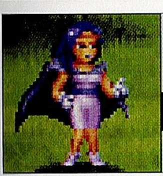
つめたいしせん



ヤクシャ

HP	MP	攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
366	0	183	66	12	49	88	46	55	—

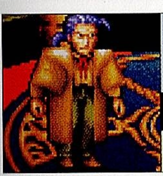
なし



ラチェスタ

HP	MP	攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
1200	45	100	35	60	40	120	20	200	—

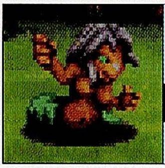
フロウブレス
プロテクション
リカバリィ
セービング



ラドリア

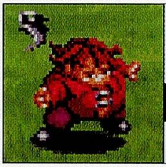
HP	MP	攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
4000	255	220	72	120	65	150	35	200	—

カプリコンアロー
クイックネス
アイシクルボム



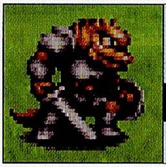
ラミア

HP	MP	攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点	
435	0	237	78	16	55	100	62	79	雷	女王様とおよび



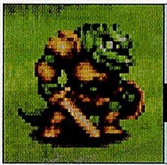
ラム

HP	MP	攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点	
4000	0	300	75	10	50	140	8	180	—	セクシードール



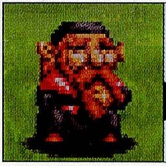
リザードキャプテン

HP	MP	攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点	
98	0	31	48	4	38	66	5	1	氷	ヤロウどもカモン



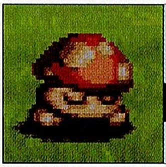
リザードマン

HP	MP	攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点	
46	0	28	48	4	36	60	2	1	氷	なし



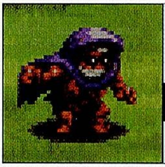
リッチ

HP	MP	攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点	
637	57	284	88	35	54	108	64	200	—	グラビティボム ビックバン



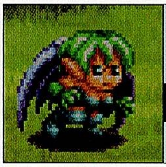
ルゥマタン

HP	MP	攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点	
73	0	42	19	3	35	64	5	18	炎	ドクのほうし



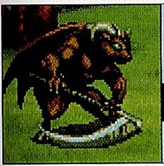
レイス

HP	MP	攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点	
88	0	52	22	10	40	67	6	200	—	冥土ハリケーン



レッサーヴァンパイア

HP	MP	攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点	
90	0	52	25	9	36	69	7	22	雷	クビすじにカプ

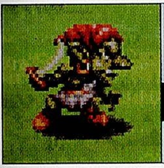


レッサーデーモン

HP	MP
880	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
280	79	30	57	129	59	88	—

なし

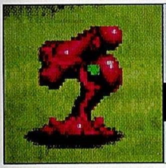


レッドキャップ

HP	MP
18	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
9	0	2	34	37	0	7	—

とうぼう

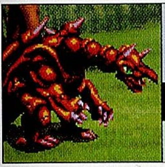


レッドスライム

HP	MP
122	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
60	30	5	39	71	5	23	炎

ゆうごう

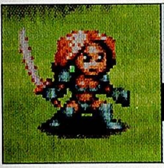


レッドドラゴン

HP	MP
950	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
380	100	18	55	110	62	162	氷

ファイアーブレス

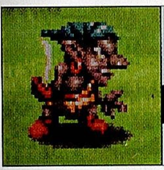


レディーベルセルガ

HP	MP
400	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
212	58	9	47	114	47	70	—

なし

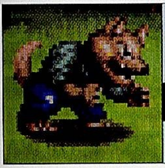


レプラコーン

HP	MP
60	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
30	13	5	36	61	3	18	—

とうぼう

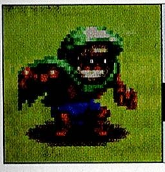


ワードッグ

HP	MP
103	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
63	28	6	43	74	9	20	炎

なし



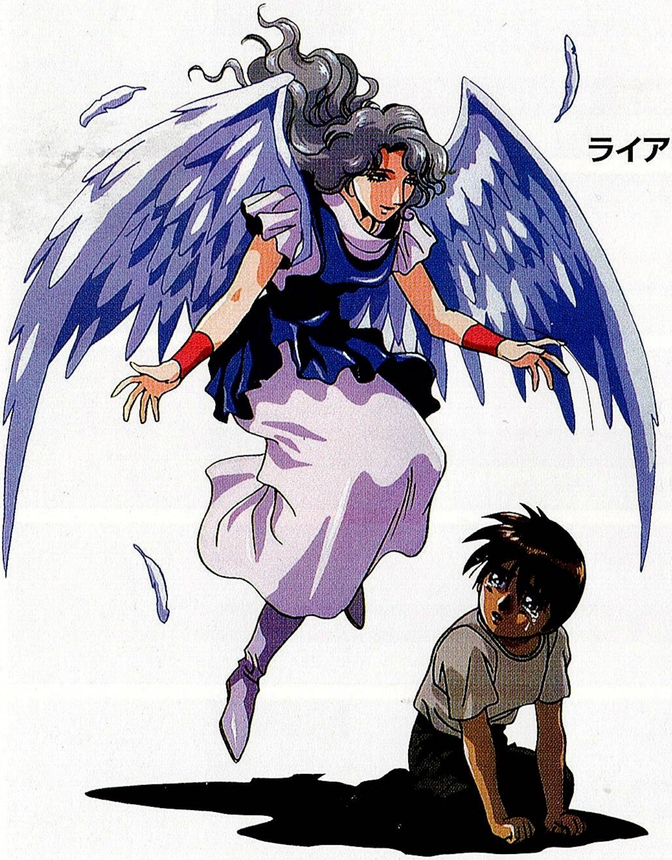
ワイト

HP	MP
242	0

攻撃	防御	魔力	早さ	命中	回避	抵抗	弱点
152	60	12	44	85	38	200	—

エナジードレイン

ライア&パイク

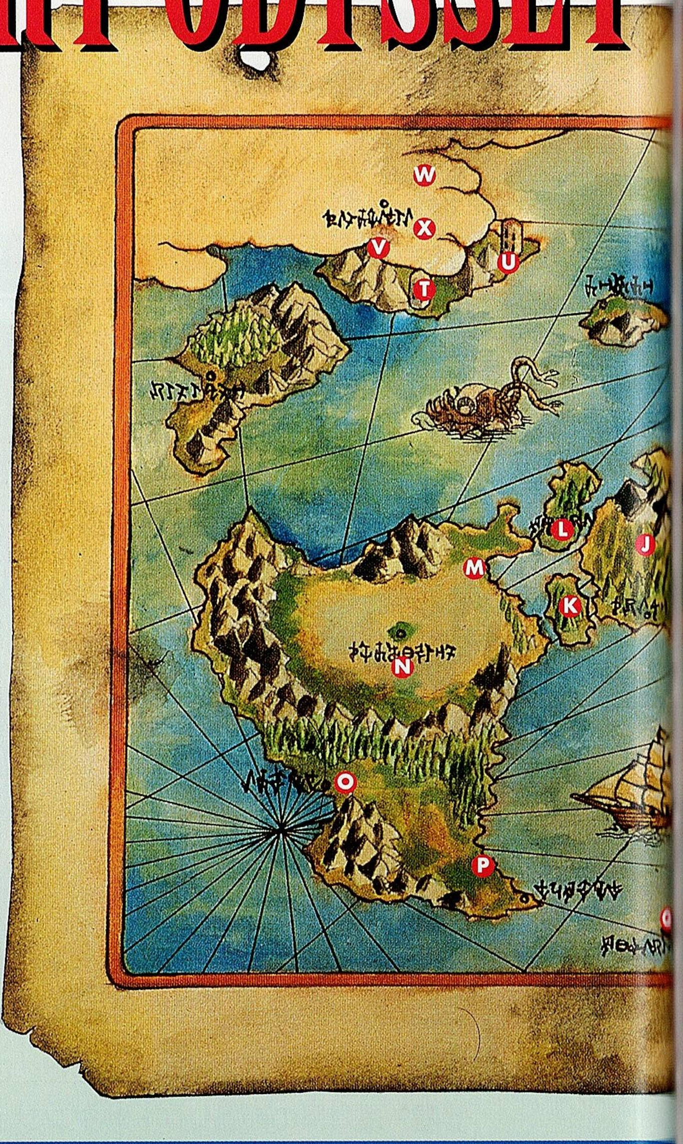


ツマッたときはコレ頼(だの)み!

攻略編(こうりゃくへん)

いよいよここから本格的(ほんかくてき)な攻略(こうりゃく)だ。ここでは、武器屋(ぶきや)・道具屋(どうぐや)の商品(しょうひん)リストやダンジョンマップなど様々(さまざま)な情報(じょうほう)を、ストーリーに沿(そ)って紹介(しょうかい)していくぞ。君(きみ)の冒険(ぼうけん)の参考(さんこう)にしてくれ！

ALBERT ODYSSEY



A. ハーピーの森（もり）

B. カルミレート

C. 山越（やまご）えの洞窟（どうくつ）

D. ギガール

E. チェストリア

F. ソラス

G. フロンディア城（じょう）

H. 竜人族（りゅうじんぞく）のほこら

I. ゴート

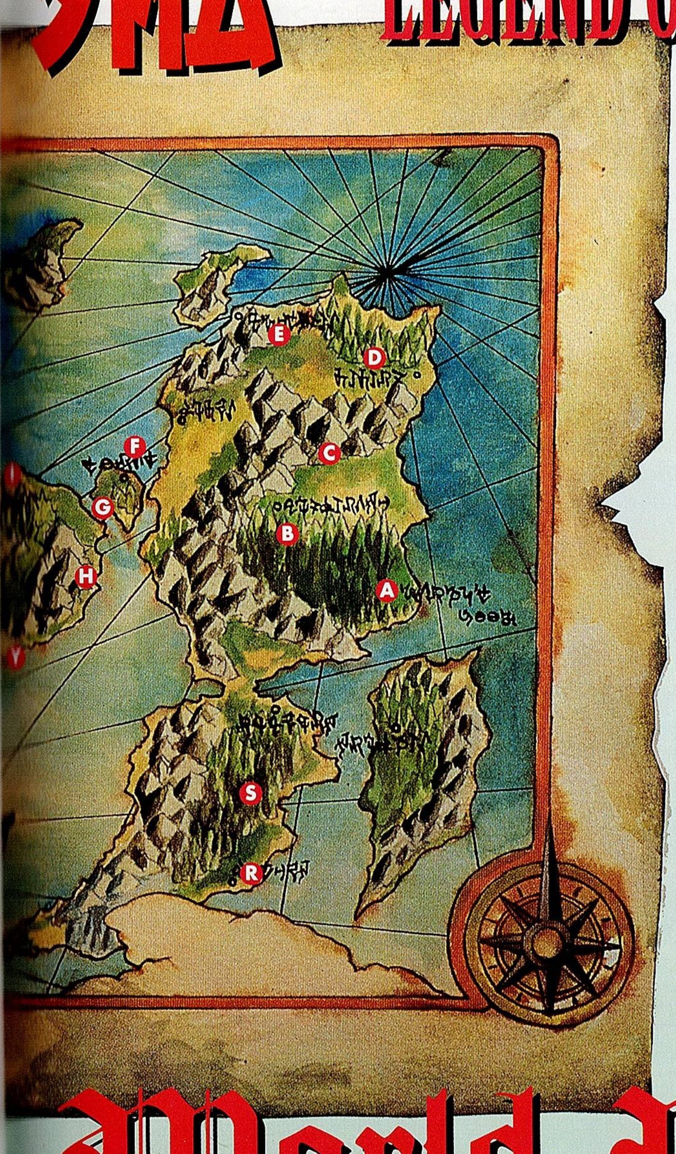
J. バランの砦（とりで）

K. ウェラン

L. トゥワラ

M. 砂漠（さばく）の山（やま）

外伝 LEGEND OF ELDEAN


E
D
F
C
I
G
B
H
A
Y
S
R

N. バグドニエル
O. アグナス
P. シトナス
Q. トマリの波止場
R. マイセント
S. 歴史の墓場
T. 南の塔
U. 東の塔
V. 西の塔
W. 北の塔
X. ファルガスタ
Y. ドリスの洞窟

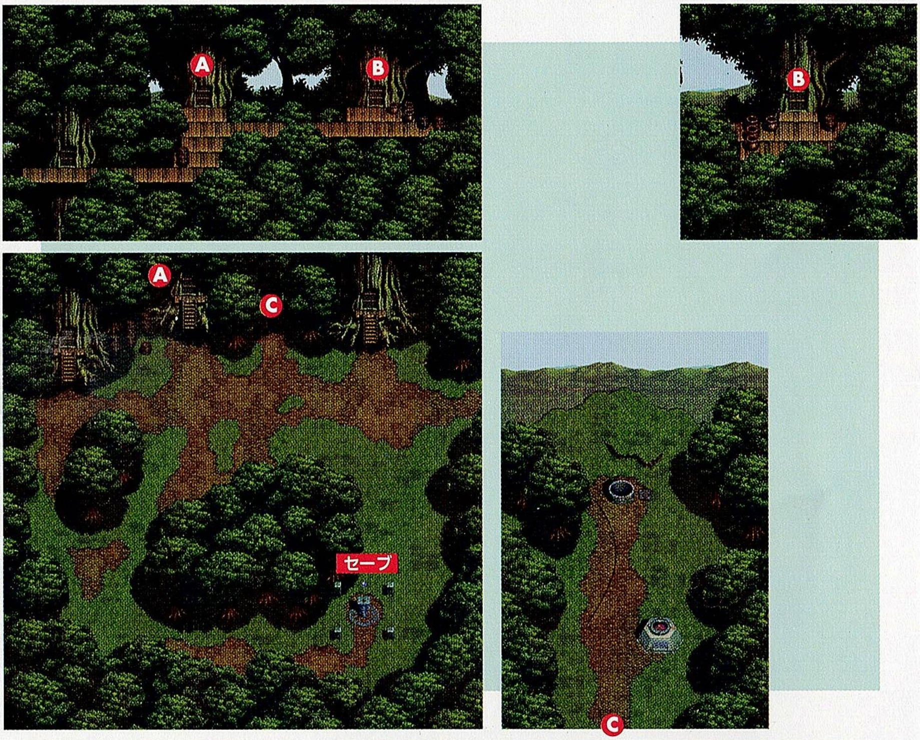
World Map

第1部 不滅の皇帝

第1章●旅立ちの日

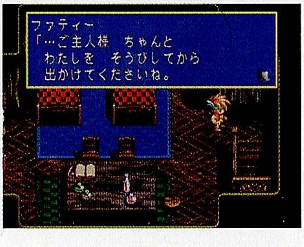
ハーピーの森

ハーピー達が平和に暮らす森。半鳥半人のハーピーらしく、木をくり抜いた住居が3層にわたって作られている。また森の裏には守り神として魔晶石が祭られている。



とりあえず、食前の散歩といきますか!

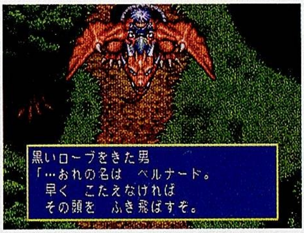
カルミレートの惨劇から十年後、ハーピーに拾われた幼子は健やかに成長していた。昼前に目覚めたパイクは、昼食ができるまでのあいだ、散歩に出かけることに。まだ森から出ることはできないが、とりあえず森の中を一周してみよう。ジョギングおじさんや、幼なじみのジョーとレグに会えるぞ。


ファティー
「…ご主人様　ちゃんと
わたしを　そうびしてから
出かけてくださいね。

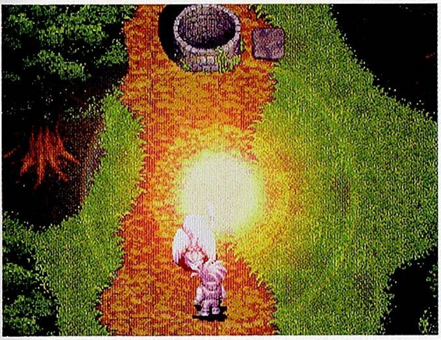
◀部屋を出るまえにファティーを装備しよう

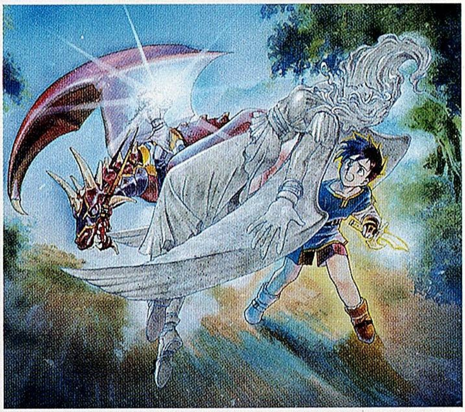
村はずれの井戸で起きた悪夢

散歩から戻ったあと、井戸に水汲みに行くことになった。だが井戸に着くと、巨大な飛竜にまたがった謎の男が出現！　その男は村の魔晶石を求めて来たようだが、どうひいきめに見ても善人って面じゃない。案の定パイクに襲いかかってきた！　そこに様子を見に来たライアが巻き込まれて……。


黒いローブをきた男
「…おれの名は　ベルナード。
早く　こたえなければ
その頭を　ふき飛ばすぞ。

◀魔術師ベルナード。なぜ、そして何のために？


▲ベルナードの魔導器の力で石化するふたり。だが、そのときファティーが輝きをまして……



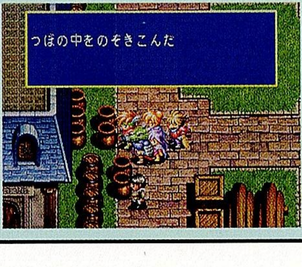
石化を解く方法を求めて……

目覚めると自室にいた。ファティーの力でかろうじて石化を免れたのだ。しかし、ライアはその美しい姿のまま石像と化していた。かけられた魔法はよほど強力だったらしく、解呪できるのは高名な人間の神官だけだという。それを聞いたパイクは、ライアを必ず救うという強い決意のもと旅立った。

◀何処にいるとも知れない神官を求めて旅は続く

コラム：街にちらばるつぼのヒミツ

街や村に置かれている数々の壷。この中にはアイテムが入っているのだ。壷の中に願いをかけてアイテムを入れておき、なくなっていれば願いがかなうという、チェストリアの一部の人々の習慣のせいらしいのだが……。たまにアクセサリーなどの貴重な物が入っているときがあるので、壷を見つけたら必ずのぞいておこう。

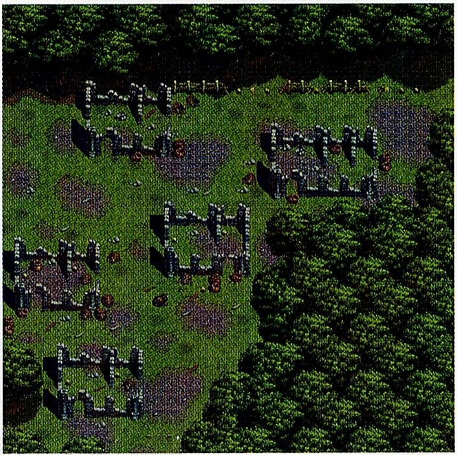

つぼの中をのぞきこんだ

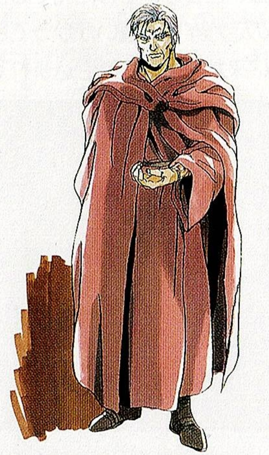
◀ドロボーじゃないって。夢を与えているんだよ

第2章●謎の老人と強欲商人

カルミレートの廃虚

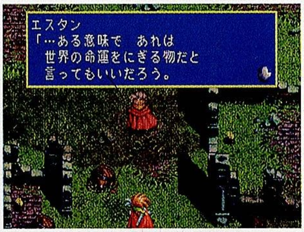
パイクの生まれ故郷。十年前、協定を破ったゴブリン軍団による襲撃で全滅した。それ以来、人っ子ひとり住まない廃墟と化している。





老魔術師エスタンとの出会い

ハーピーの森から北上すると、カルミレートの廃虚がある。生まれ故郷に立ち寄ったパイクは、廃虚にたたずむ老魔導師と出会った。エスタンと名乗ったその魔導師は、何かを探す旅をしているらしい。彼が去った後、パイクも再び神官を捜す旅に戻った。彼との不思議な運命にはまだ気づかないまま……。

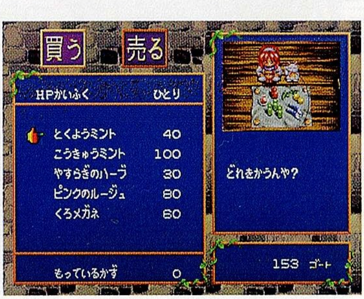


エスタン
「…ある意味で　あれは
　世界の命運をにぎる物だと
　言ってもいいだろう。

◀彼の探す物は、世界の命運をも握るらしい

コボルトに襲われる少女を助けろ!

カルミレートの北にある橋で、コボルト達に襲われている半獣人の少女・ルーを発見する。かなり自分勝手な少女だったが、結局助ける羽目に。しかも彼女は行商人だったらしく、助かったとたんに商売をはじめる始末。どこまでも厚かましいヤツだが、去り際にギガールの街への道を教えてくれた。



```
HPかいふく          ひとり

とくようミント          40
こうきゅうミント       100
やすらぎのハーブ        30
ピンクのルージュ        80
くろメガネ              60

もっているかず           0
```

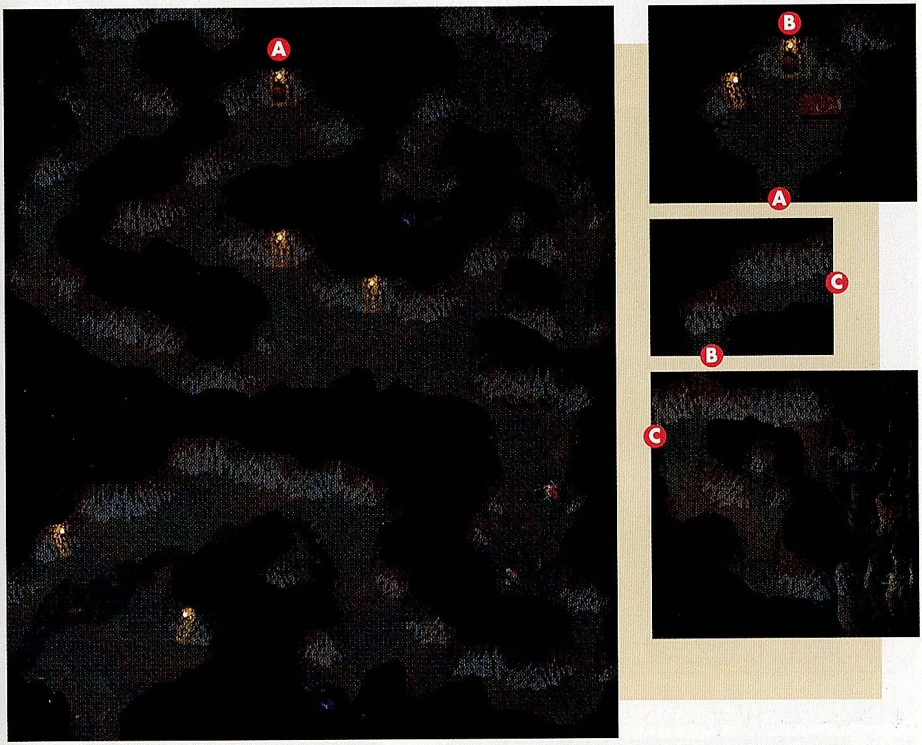
どれをかうんや?

153 ゴート

◀ギガールはまだ遠い。回復アイテムを買おう

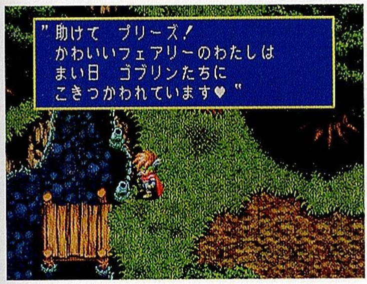
山越えの洞窟

妖精が捕らわれている洞窟。ゴブリン達の住処であるらしく、構造はそんなに複雑ではない。途中に、HP·MPが全快する泉があるので有効に使おう。



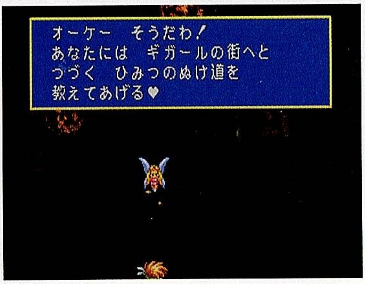
捕われの妖精を助けてギガールへ!

ルーに教わった道を行くと、崖崩れのために通れなくなっていた。はらわたが煮え返るのを抑えつつ、山沿いに西へ進むと川の流れる洞窟を見つけた。あたりを調べていると、川辺で手紙の入ったビンを発見。読むと、なんと妖精がこの洞窟に囚われているらしい。困っている者を見捨てられないパイクは、妖精を助けるべく洞窟へ乗り込んでいった！



”助けて　プリーズ！
かわいいフェアリーのわたしは
まい日　ゴブリンたちに
こきつかわれています♥”

◀ギガールへの道もふさがってする事ないし。助けますか



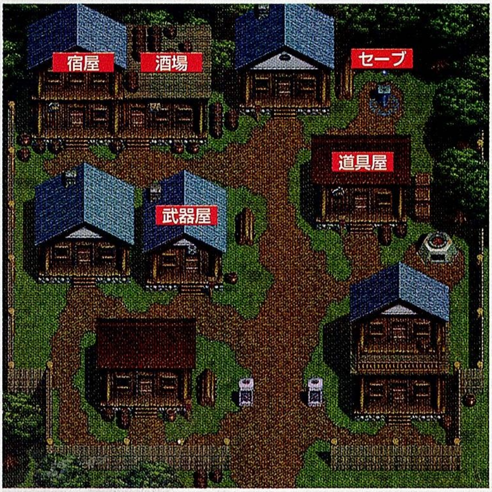
オーケー　そうだわ！
あなたには　ギガールの街へと
つづく　ひみつのぬけ道を
教えてあげる♥

◀妖精を助けたら、ギガールへの抜け道を教えてくれた

第3章●恋する歌姫

ギガール

なんのへんてつもない小さな街だが、酒場の歌姫の歌だけは絶品と大評判。遠方から聴きに来る人もいるとか。武器屋があるので忘れずに装備を強化しておこう。

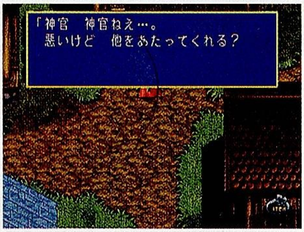


武器屋	
ショートソード	22
ロングソード	36
ダーツ	44
コットンアーマー	18
うたひめのドレス	46
ラージシールド	13

道具屋	
とくようミント	8
やすらぎのハーブ	6

美しい歌声が旅人の疲れを癒してくれた

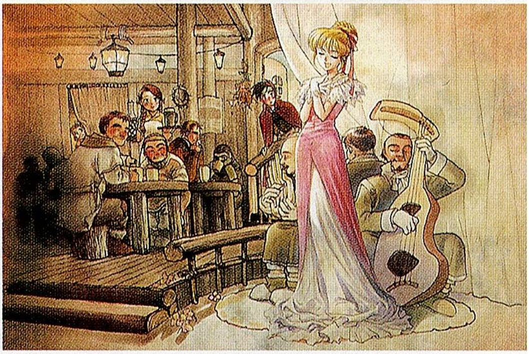
妖精のおかげで、ようやくギガールの街にたどり着いたパイク。旅の疲れを癒すまもなく、さっそく聞き込みを開始。もちろん、ライアの石化を治せる神官についてだ。だが結果は芳しくなく、手がかりすら得られない。そんな疲れ切ったパイクの心を癒してくれたのは酒場の歌姫の美しい歌声だった。



「神官　神官ねえ…。
悪いけど　他をあたってくれる？

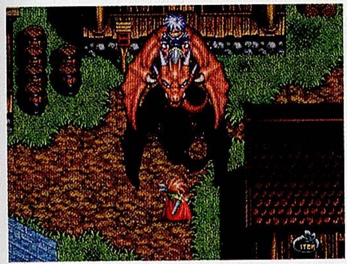
◀街での聞き込みも、成果ゼロ。ガックシ

▲疲れを癒すため立ち寄った酒場では、タイミングよくショーが始まったぞ

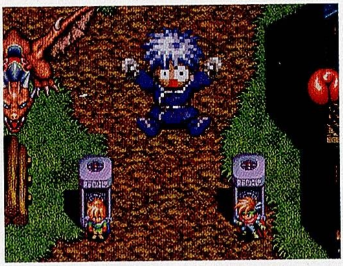


憩いの刻もつかの間、あの男がふたたび!

酒場から出ると街の様子がおかしい。おかしな雰囲気のする方へ行くと、そこにはあのベルナード。宿命の対決か！　そこへ思わぬ助っ人、歌姫エカが登場。勇敢にも平和を乱す者を追い払おうというのだ。だが相手が悪すぎた。逃げ回るしかないパイク達。そこへ現れたのはあの行商人ルー。ルーの機転で優勢に立ったパイク達はベルナードに挑む！



◀この飛竜に黒いローブ、忘れもしないライアに石化の魔法をかけたあの男だ！

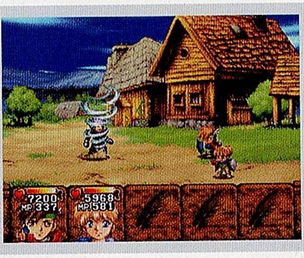


◀ルーのアイテム攻撃で、ただの兄ちゃんにされたベルナード。チャーンス

VS ベルナード

HP:60000　MP:0

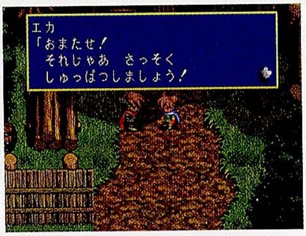
ルーのお札ハリケーンのおかげで魔法を封じられたベルナード。とはいえ、直接攻撃もなかなかなので油断はできない。パイクは直接攻撃、エカはエアーブローとリカバリィを使い分けよう。



◀ある程度ダメージを与えると、逃げてしまうぞ

旅は道連れ、世は情けってね!

ベルナードをなんとか追い返したあと、エカの家で手作りシチューをご馳走になった。食事をしながらエカに旅の目的を話すと、彼女はソラスの街に住む神官の事を教えてくれる。彼女の両親も神官だったらしく、その神官のことはよく知ってるそうだ。しかも、ソラスまで一緒に行ってくれるという。



エカ
「おまたせ！
それじゃあ　さっそく
しゅっぱつしましょう！

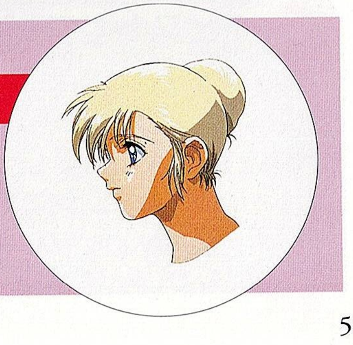
◀パイクにとって初めての仲間。うれしいぜ！

New Face

エカ・オベリス

LV:5
HP:70
MP:46

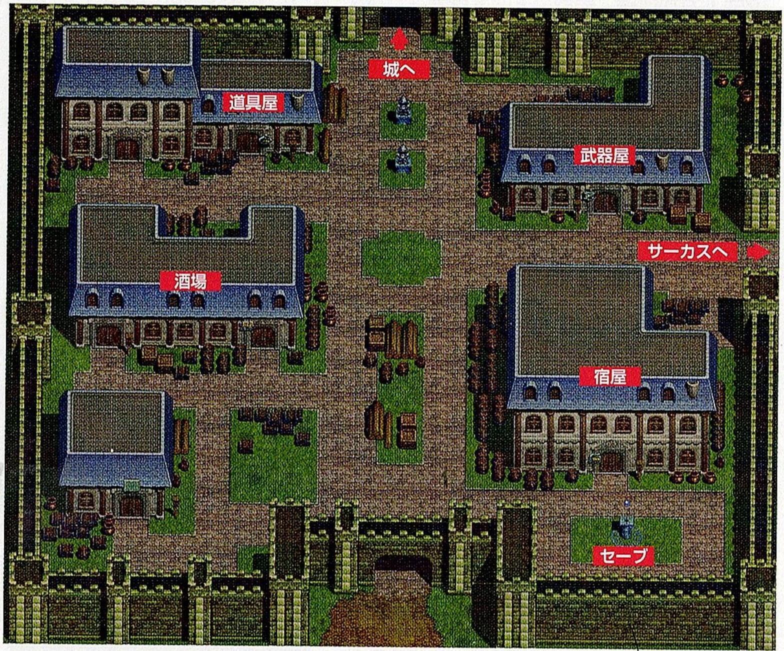
Weapon	ダーツ
Armor	うたひめのドレス
Shield	タートルシェル
Accessory	なし



第4章●黒髪の神官

チェストリア

ギガールからソラスへ向かう途中にある大きな街でエララ王女の居城、チェストリア城がある。占い師エマの占いは抜群の的中率らしく、いつも長蛇の列ができている。



武器屋			
シミター	46	うたひめのドレス	46
ダーツ	44	ラージシールド	13
レザーアーマー	48		

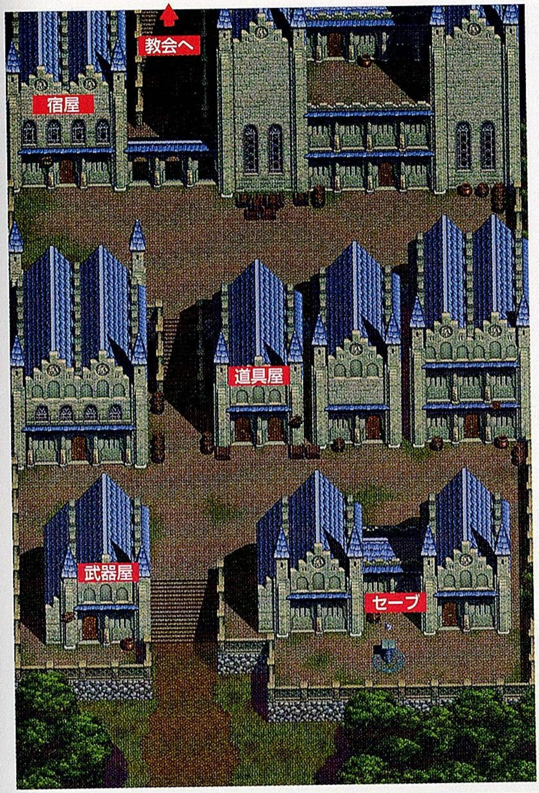
道具屋	
とくようミント	8
やすらぎのハーブ	6
さるぐつわ	16

チェストリア城とサーカス小屋

　チェストリアの街の北門から出るとチェストリア城に行ける。でも、いくつか宝箱があるだけで特にイベントが起きるわけではない。もらうものをもらったらさっさとソラスに向かおう。また、街の東門からはサーカス小屋に行けるが、まだ建設中とかで中に入れない。とりあえず無視しよう。

パワフルポテトを手に入れた。

◀ソラスは遠いので、装備を整えておこう



ソラス

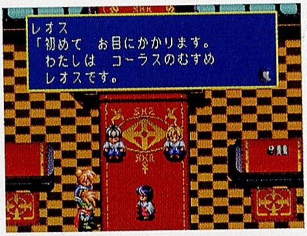
チェストリアから南西に進んだ所にあるソラス。街の北にはソラス教会がある。ここの神官は住民から絶大な人気を集めている。

武器屋	
カトラス	54
オオカミのツメ	50
ハードレザー	62
ラージシールド	13
タートルシェル	40

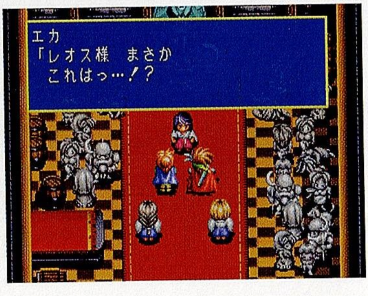
道具屋	
とくようミント	8
コカトリスのキバ	10
やすらぎのハーブ	6
バンシーのなみだ	12
さるぐつわ	16
アレフのおふだ	70

女神官　レオスとの出会い

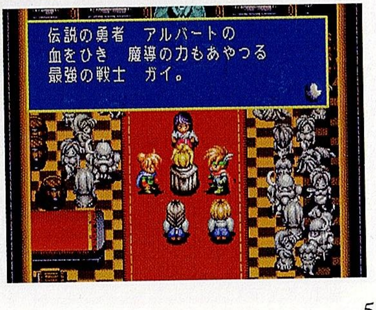
ソラスに着いたふたりは、神官コーラスのいる教会へと向かう。だがコーラスは他界しており、娘レオスが跡を継いでいた。ふたりはレオスに事情を話し、石化を解いてくれるよう頼んだが、彼女の力を持ってしても不可能だった。そこへゴートの街に勇者ガイのパーティーが来ているという情報が。


レオス
「初めて　お目にかかります。
わたしは　コーラスのむすめ
レオスです。

◀神官レオス。その力は父親に勝るとも劣らない


エカ
「レオス様　まさか
これはっ…！？

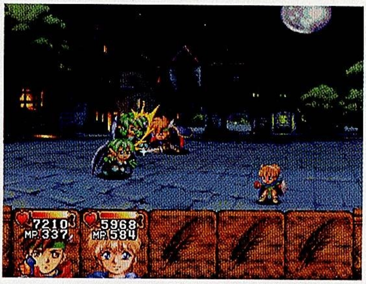
▶奥の部屋には、ライアと同じく石化した街の人々が……。


伝説の勇者　アルバートの
血をひき　魔導の力もあやつる
最強の戦士　ガイ。

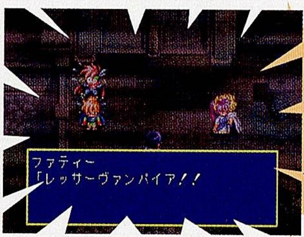
▶アルバートの血を引くガイなら、なんとかしてくれるかも。

吸血鬼伯爵の待つフロンディア城へ

今日はもう遅いから出発は明日の早朝、ということになり教会に泊まらせてもらったふたり。だがその夜、恐ろしい事件が起こった。吸血鬼フロンディア伯爵が街を襲ったのだ。人々は伯爵の洗礼で次々と吸血鬼化し、そして神官キニスも……。吸血鬼化した人を救うにはフロンディアを倒すしかない！


7210
MP 337
5968
MP 584

◀吸血鬼になったとはいえ、人々と戦うのはツライ……



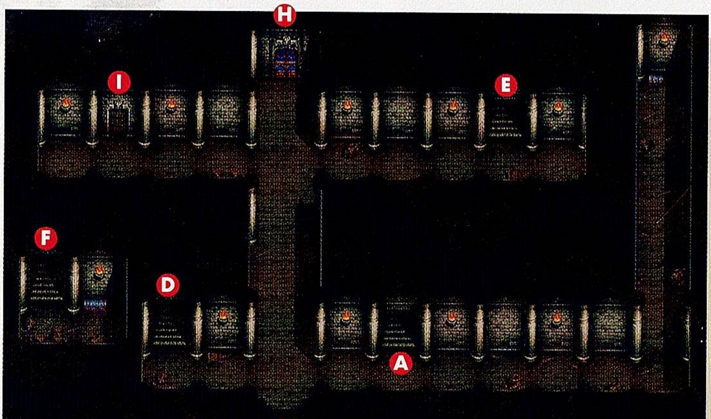
ファティ〜
「レッサ〜ヴァンパイア！！

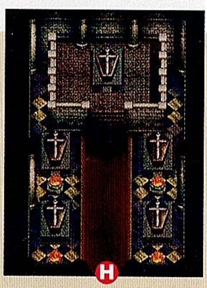
▶レオスの恋人キニスまでもが吸血鬼に！

▶不気味にそびえる古城。だが、いくしかない！

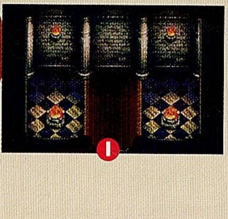
フロンディア城

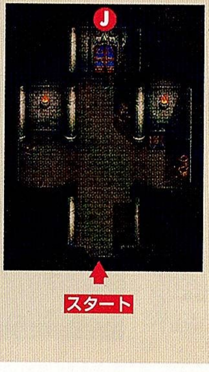
フロンディア伯爵の居城。神官コーラスとの戦いに敗れた伯爵が封じられていた。フロンディアとの対決前に、3Fの賢者の水晶でセーブしておこう。





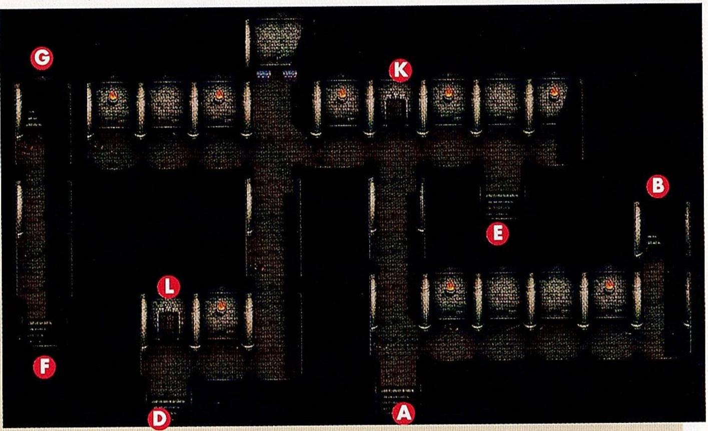
1F

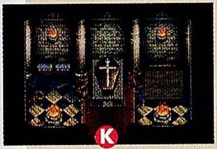


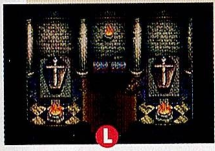


入手アイテム
アレフのおふだ
バンシーのなみだ

2F

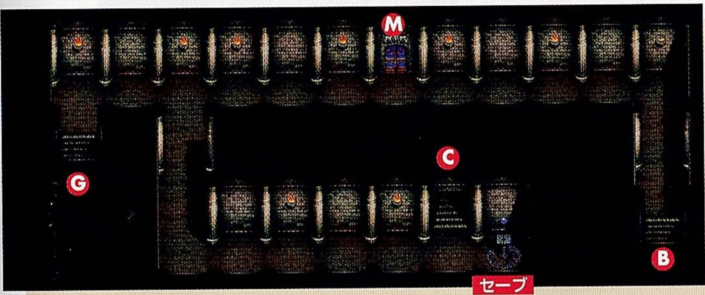


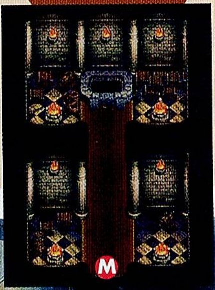




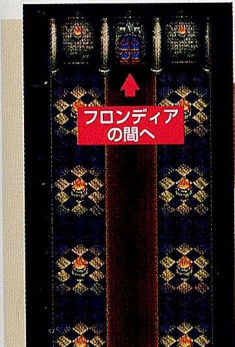
入手アイテム	
バンシーのなみだ	キャンプセット
とくようミント	まかいのチャイム
くろいロザリオ	18ゴート

3F



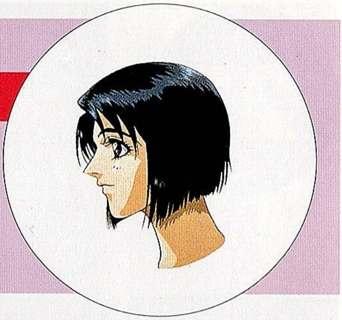


4F


フロンディアの間へ
C

New Face

レオス・ファクトリア



LV:10

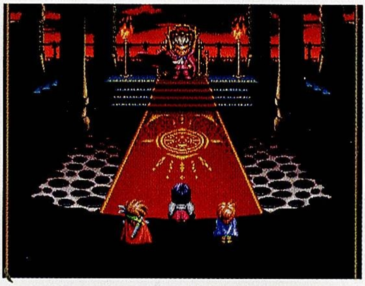
HP:140

MP:94

Weapon	なし
Armor	よそいきのふく
Shield	エーメル
Accessory	なし

レオスVSフロンディア、因縁の戦い!

モンスター達の妨害を切り抜け、ついに城の最上階、フロンディアの間にたどり着いたパイク、エカそしてレオス。十二年の時を経て、再び投げかけられたフロンディアの問いに「人間はそんなに弱い生き物ではない」と父コーラスと同じ答えを返すレオス。いまこそキニスを、そして街の人々を救うために、この忌まわしい化け物を消滅させるのだ！

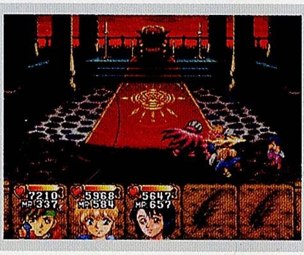


◀ファクトリア家とは因縁深いフロンディア伯爵

VS フロンディア伯爵

HP:1000　MP:40

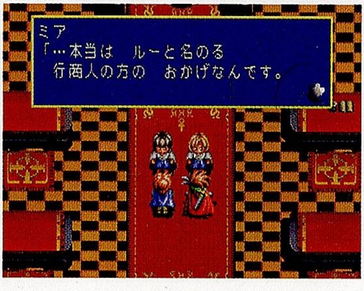
フロンディアはライトニングの呪文と直接攻撃で攻めてくる。抵抗力が高いので、状態変化の呪文は効かない。基本的にはパイクとレオスが直接攻撃、エカがリカバリィで援護という形がベスト。



◀ライトニングがあれば多用しよう

勇者ガイのいるゴートの城へ!

フロンディアを倒し、ソラスに戻るとすでに街はもとの姿を取り戻していた。キニスもどうやら無事だったようで、レオスとの再会を喜んでいる。話によると、あの行商人ルーの薬のおかげでなんとか助かったらしい。とりあえず事件も一段落したので、レオスを加えて3人になったパーティーは、勇者ガイに会うためゴートに向けて出発した。



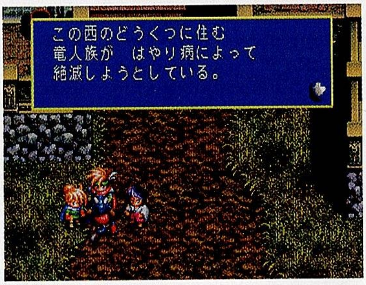
ミア
「…本当は　ル～と名のる
行商人の方の　おかげなんです。

◀ルーのおかげぇ!?　ホントはいいヤツなのか？

第5章●竜人族は天に吠える

竜人族が疫病で絶滅寸前!?

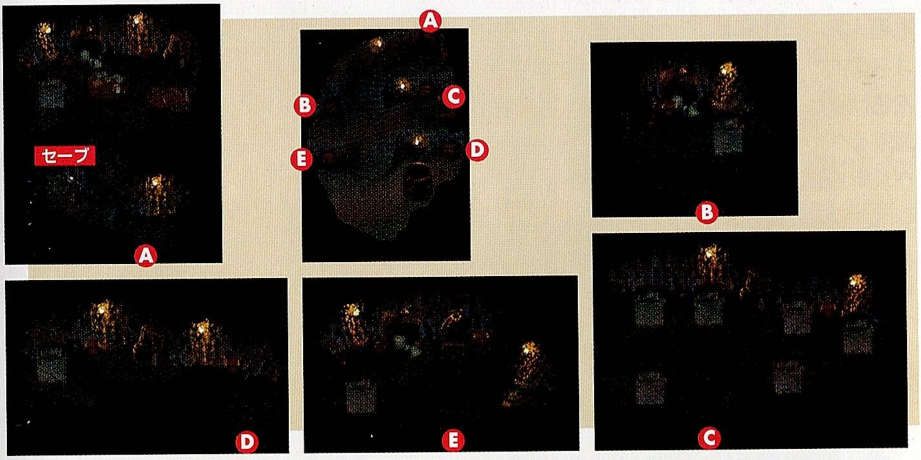
いよいよ出発！　と勇んだパーティーに、またしても事件が舞い込んだ。街の入り口で竜人族の男が行き倒れていたのだ。介抱して話を聞くと、彼の一族が謎の流行病によって全滅の危機に瀕しており、レオスに助力を請いにきたらしい。それを聞いたレオスは、勇者に会いに行く前に竜人族を助けることを決意。もちろんパイク達にも異存はなかった。


この西のどうくつに住む
竜人族が　はやり病によって
絶滅しようとしている。

◀レオスに伝えてくれと言うと彼は息を引き取った

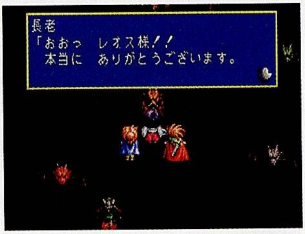
竜人族のほこら

強力なブレスとすさまじい戦闘力を持つ竜頭人身の一族が住むほこら。高い生命力を誇り病気とは縁のない種族だったが、謎の病で全滅しかかっている。



レオスの力で竜人族は救われた

竜のほこらに着くと、すでに深刻な状態になっていた。さっそく病人を広場に集めてもらい、レオスの作った特効薬を飲ませる。やっと落ちつきを取り戻した竜人達に別れを告げゴートへ向かおうとした時、ひとりの竜人が声をかけてきた。彼は種族の危機を救った礼にパーティーに加わると言ってくれた。

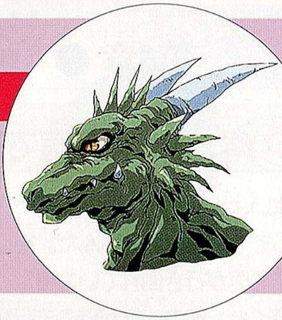

長老
「おおっ　レオス様！！
本当に　ありがとうございます。

◀レオスの特効薬は抜群の効き目を見せた

New Face

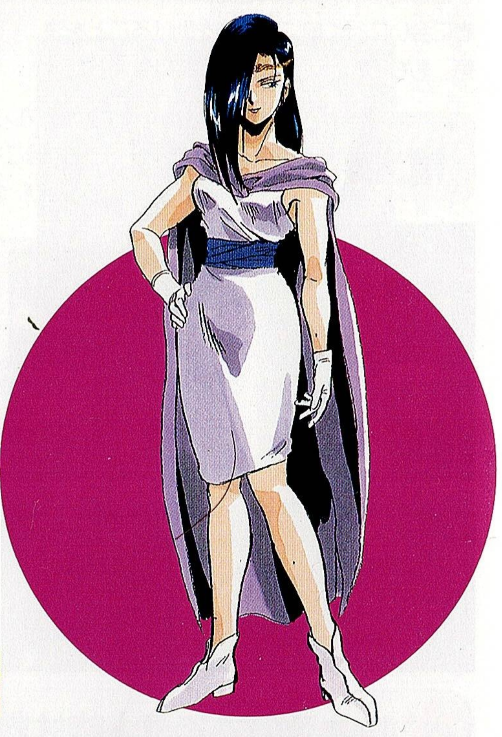
エルダー・メイスン

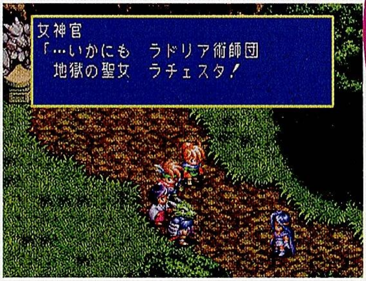
LV:12	**Weapon**	げっこう
HP:328	**Armor**	げっこう
MP:0	**Shield**	ふだんぎ
	Accessory	なし



事件のウラにはまたしてもラドリア術師団!

パイク達がほこらから出ると、突然飛竜に乗った女が行く手を遮った。彼女の名はラチェスタ。石化事件や魔晶石強奪事件で、世界中を騒がせているラドリア術師団の女神官。そして以前、ギガールであと一歩まで追いつめたベルナードを連れ去ったあの女だ。しかも竜人族の流行病は、彼女の仕業らしい。レオスのおかげで竜人族絶滅が阻止されたことを告げると、ラドリア術師団のため、いや敬愛するベルナードを妨害するパイク達を倒すべく単身襲いかかってきた！





女神官
「…いかにも　ラドリア術師団
　地獄の聖女　ラチェスタ！

▶コイツが病原菌をまき散らした張本人！　許せん!!

VS ラチェスタ

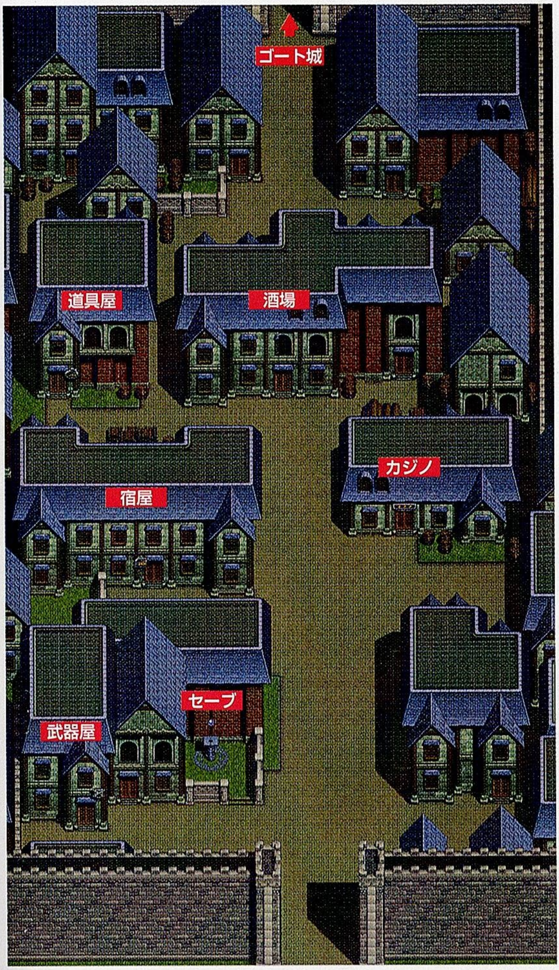
HP:1200　MP:45

ラチェスタはプロテクションなどの自らを強化する状態変化魔法と直接攻撃で攻めてくる。攻撃魔法は使ってこないし、直接攻撃もたいしたことないので、エルダーの攻撃力があれば楽勝だ。

7210
MP 337
5968
MP 584
5647
MP 657
278
MP 0

◀ハッキリ言って弱い。でも油断は禁物だぞ

第6章●それぞれの勇者



ゴート

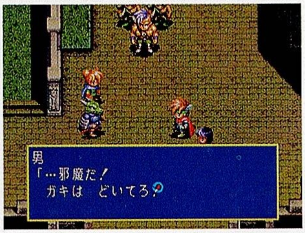
ゴート王の居城がある世界最大の街。世界で唯ひとつのカジノがあるのもここだ。だがラドリア術師団の横行、バラン・シーザー率いる、盗賊団の侵略等でかつての活気は失われている。

武器屋	
ブロードソード	66
チャクラム	63
イーグルダガー	90
リングメイル	70
しろのほうい	68
カイトシールド	44
タートルシェル	40

道具屋	
とくようミント	8
こうきゅうミント	20
コカトリスのキバ	10
やすらぎのハーブ	6
バンシーのなみだ	12
たびびとのつばさ	20
キャンプセット	40

勇者ガイに会うため、城へ行こう!

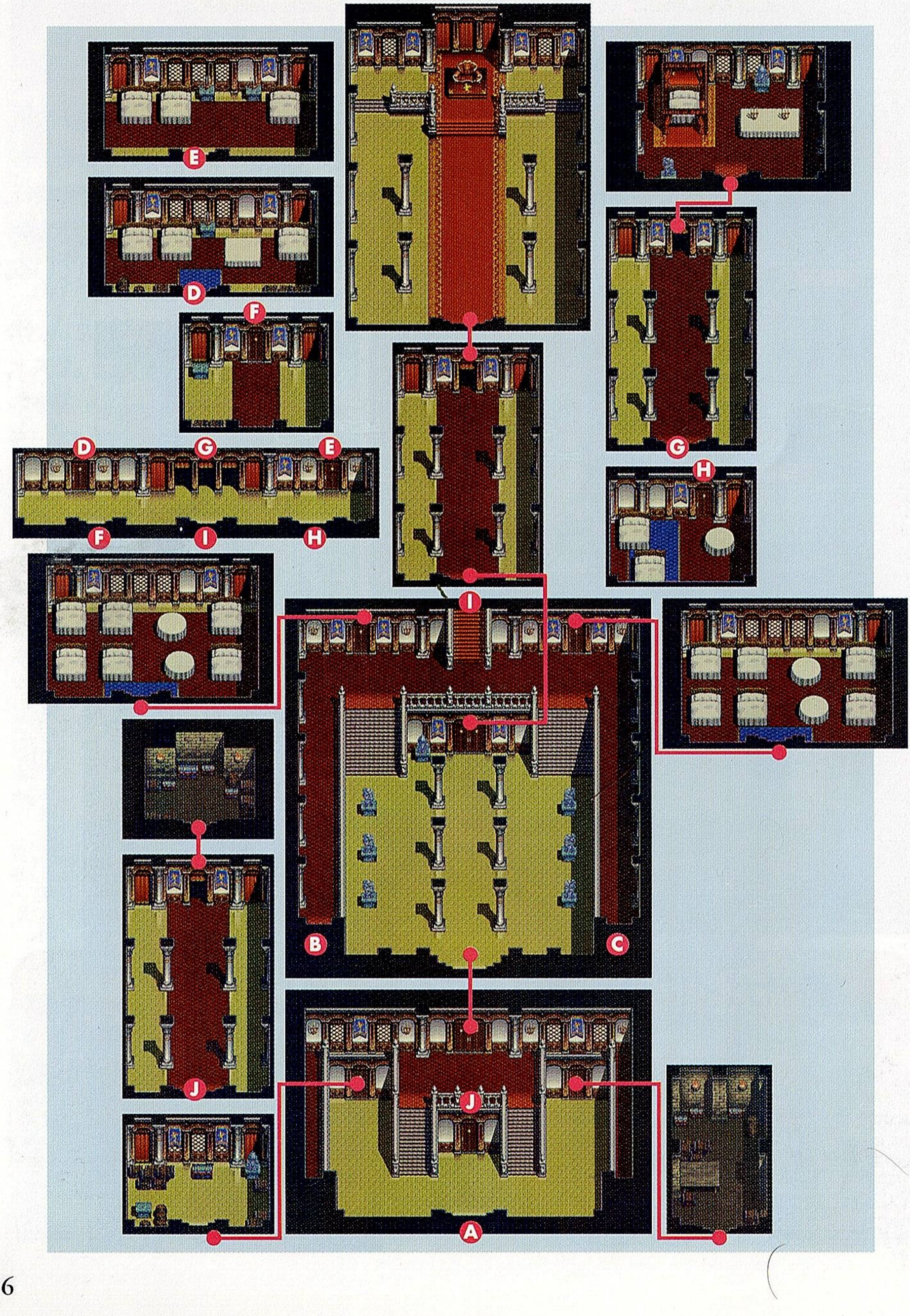
ようやくたどり着いたゴートだったが、街に入るなり大勢の部下を引き連れた荒々しい大男に一喝される。「なんなんだチクショウ」と思いつつもゴート城へ。そして、ついに勇者ガイに会うことができたのだ。だが、勇者ガイといえど、ライアの石化を解くことはできないということだった……。

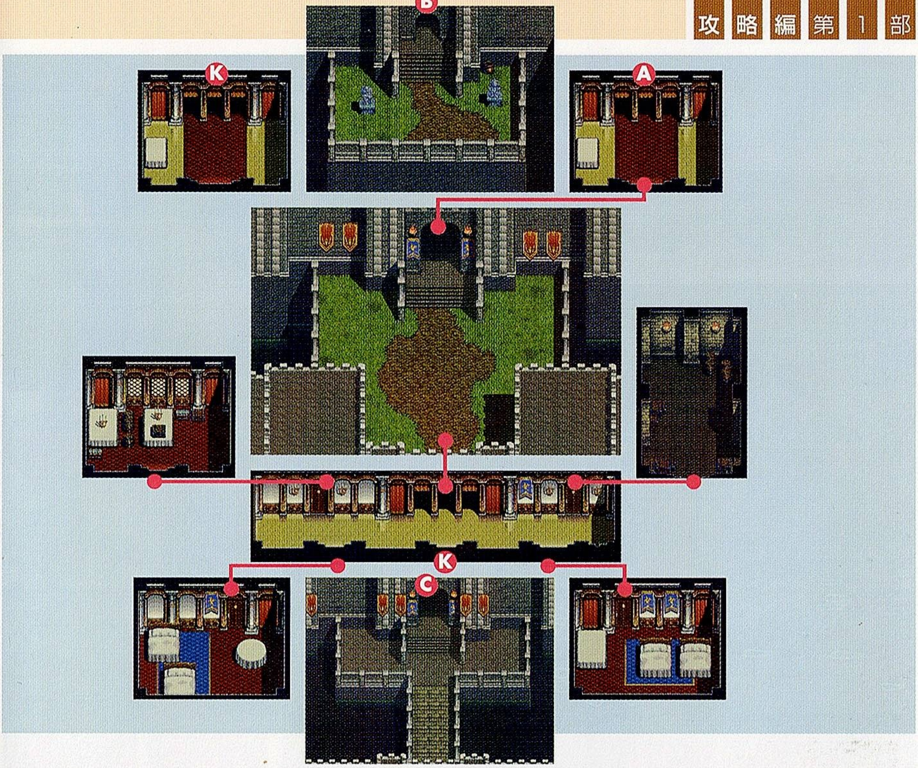

男
「…邪魔だ！
ガキは　どいてろ?

◀大男は盗賊団の首領バランというヤツらしい

ゴート城

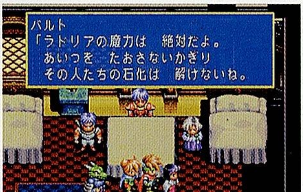
ゴート王、アルヴァリオ・ヴォルゲウス・ゴートの居城。大陸の支配者の城らしく、広くて豪奢な造りになっている。現在、勇者ガイのパーティーが滞在している。


E
D
F
D
G
E
F
I
H
G
H
I
B
C
J
J
A



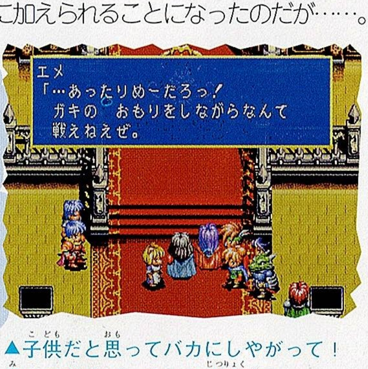
石化を解くにはラドリアを倒すしかない!

ガイの言葉に一時は落胆したものの、ラドリアというヤツを倒せば石化は解けるらしい。そして、ガイ達はラドリアを倒す旅を続けているというのだ。だが、そのまえにガイには盗賊バランの討伐という仕事があった。パイク達もゴート王の命令でバラン攻撃隊に加えられることになったのだが……。

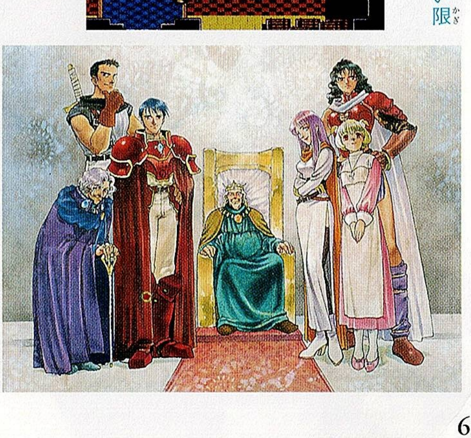

バルト
「ラドリアの魔力は　絶対だよ。
あいつを　たおさないかぎり
その人たちの石化は　解けないね。

◀ラドリアを倒さない限りライアは……

大丈夫かなぁ～


エメ
「…あったりめーだろっ！
ガキの　おもりをしながらなんて
戦えねえぜ。

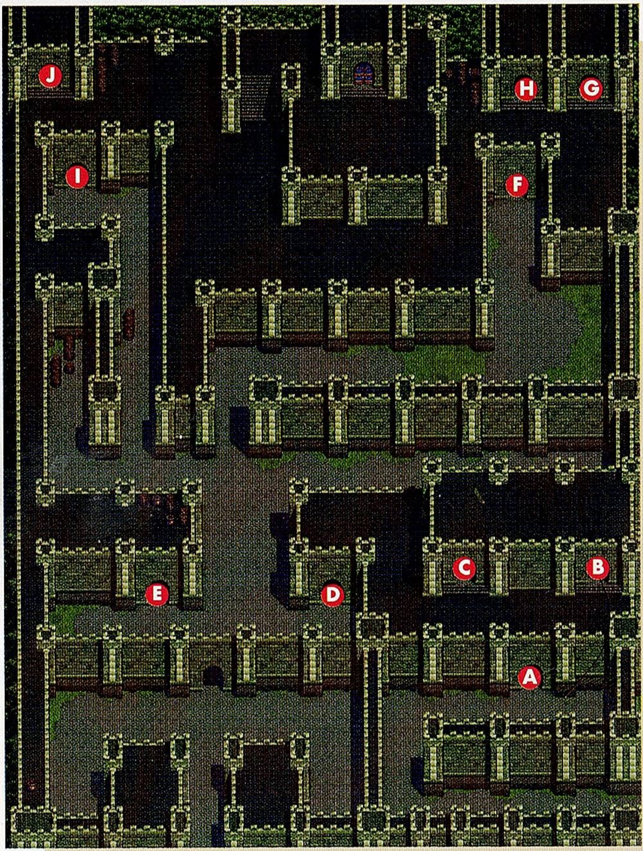
▲子供だと思ってバカにしやがって！見せてやるぜ、オレの実力を！

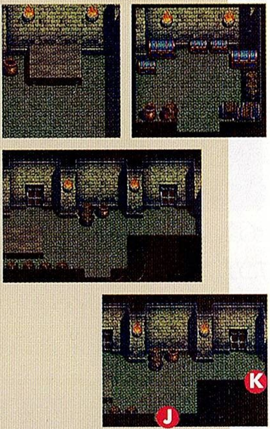


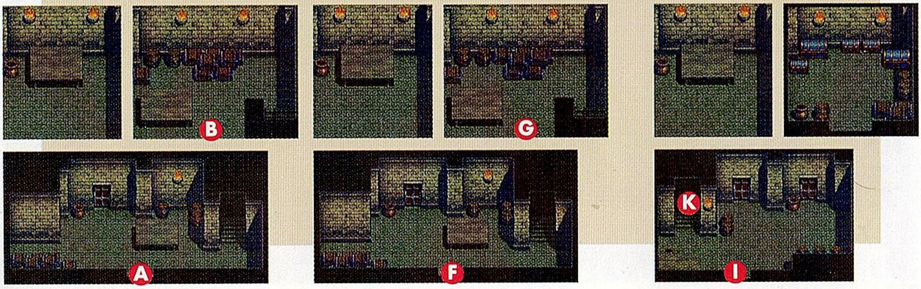
第7章 ● 共同戦線

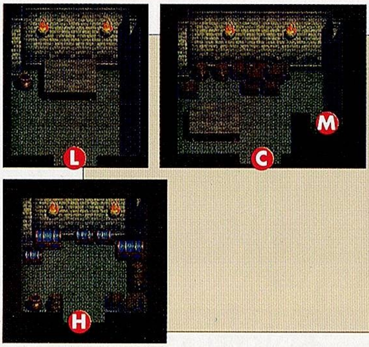
バランの砦

バラン率いる盗賊団の根城。迷路のように張り巡らされた城壁が、この砦の防御力を十分に示している。だが、その大きさとは裏腹に部屋の数は少なめ。


J
H
G
I
F
C
B
E
D
A



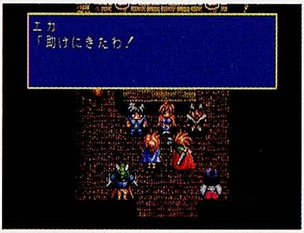




入手アイテム	
コカトリスのキバ	130ゴート
アレフのおふだ	64ゴート
ミラクルマンゴー	ミンキードリンク
56ゴート	アレフのおふだ
かじばエナジー	パワフルポテト
アレフのおふだ	マジックトマト
ミンキードリンク	パワフルポテト

作戦開始！　人質を救出しよう！

ガイ達が正門でバランの注意を引きつけている間に、パイク達が砦内に監禁されている人質を救出する、というのが作戦の概要だ。各部屋を見回って、人々を解放していこう。人質達をあらかた助け出すと、ファティーが北側の建物から強い力を感じるというのだが……。とりあえず調べてみよう。



エカ
「助けにきたわ！

◀人質は全部で5カ所に捕らわれている

ウラをかかれたゴート軍、もうやるしかない！

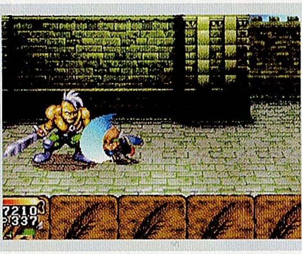
北の部屋でパイク達を待ち受けていたのは、謎の女魔術師。だが彼女は意味不明な独り言をつぶやくと、さっさとテレポートしてしまった。先ほどファティーが感じた力の源は彼女だったようで、ほかに目ぼしいものはなにも見あたらない。肩すかしを食らった気分で部屋を出ると、まわりはバランとあの女魔術師、そして手下達にガッチリ囲まれていた。チクショウ、作戦は見破られていたのか！

▶ノーマに一蹴されるシルバーヴィクスン。クソッ！

VS バラン

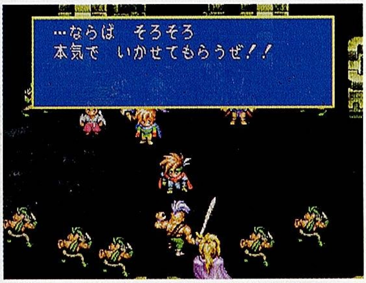
HP:250 **MP:0**

聖剣エルディーンの力によって弱められたバランは、もはやパイクの敵ではない。直接攻撃で一気にカタをつけてしまえ。だが仲間の援護がないので油断は禁物。ＨＰの回復は高級ミントを使え。

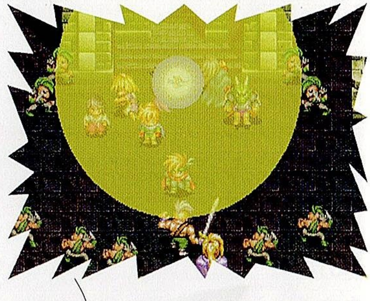

◀ファティーと力を合わせて戦うんだ！

死を覚悟した瞬間、ファティーが光輝いて……

勝ち目のない戦いに果敢にも挑むパイク。だが案の定、バランの操る魔剣マッドライカーの前に、なす術もなく打ちのめされてしまう。ところが、バランがとどめを刺そうとした瞬間、ついにファティーの真の力が解放された。ファティーは輝きを増しながらその本来の姿、魔剣マッドライカーと双璧をなす聖剣エルディーンへとその姿を変える！

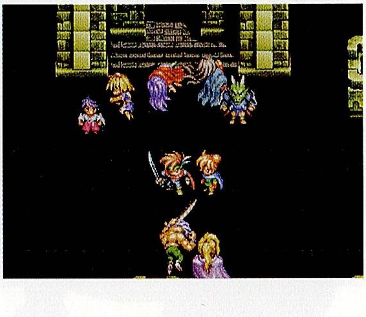

…ならば　そろそろ
本気で　いかせてもらうぜ！！

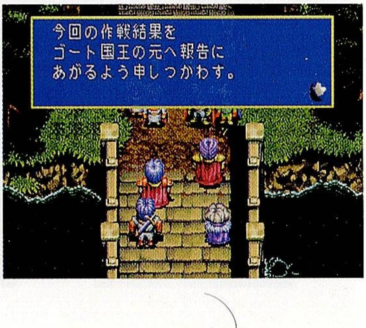
▶まさに無敵の力を誇るバラン。勝てない……


▶ファティーがパイクを癒し、戦う力を与えた！

なんとか手にした勝利、そこへ新たな報せが!

パイクとファティーの前に、さしものバランも倒れた。それを見た彼の部下達はあっさりと逃げ出し、女魔術師も魔剣とバランを連れて何処へともなく去っていった。だがホッとしたのも束の間、今度はラドリアの浮遊城が現れたという知らせが！　いよいよラドリア討伐か、と思いきやパイク達はゴート城に引き返すようにとの知らせ。ウーム、残念。


▶謎の女魔術師ノーマ。彼女の目的は何なんだ？

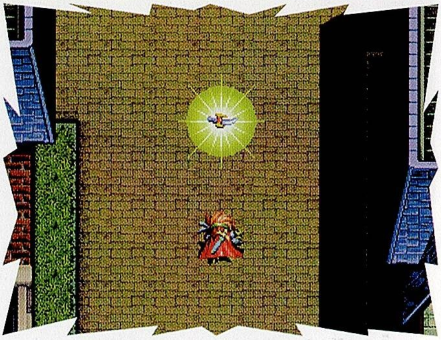

今回の作戦結果を
ゴート国王の元へ報告に
あがるよう申しつかわす。

▶ラドリア討伐にはあとから参加することに

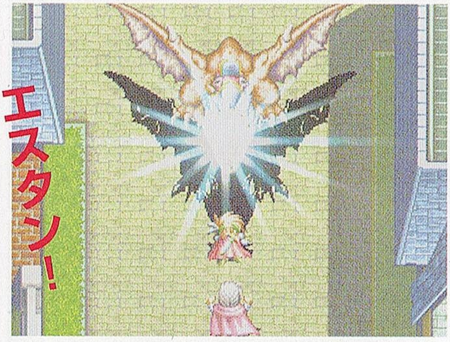
第8章●あの雲のように

ベルナードの奇襲!

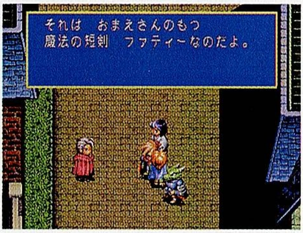
ゴート城に戻ってきたパイクを待っていたのはベルナードの攻撃だった。ラチェスタを殺された魔導師の怒りの一撃はすさまじく、パイクをかばったファティーを破壊してしまう。再びベルナードが呪文を唱えようとしたとき、それを遮ったのは意外な人物だった。



▲ベルナードの放った攻撃に耐えきれず、破壊されるファティー。よくもファティーを!!



▲一条の光が飛竜を包み消滅させる！　そしてカルミレートで出会ったエスタンが姿を現した



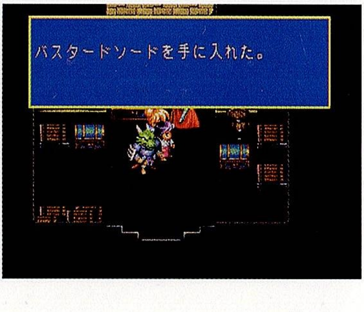
それは　おまえさんのもつ
魔法の短剣　ファティ－なのだよ。

◀エスタンが探していたのはファティーだった

勇者一行に合流すべくバグドニエルへ!

エスタンと別れたあと、パイク達はゴート王に謁見して状況を報告することに。このあと王様から褒美として城内の宝箱を開ける許可をもらえる。遠慮なくいただいておこう。

十分に装備が整ったら、いよいよ勇者達に合流だ。勇者の待つ西の大陸に行くには、獣人族の住むトゥワラの村から船に乗らなければならない。まずはトゥワラを目指せ！



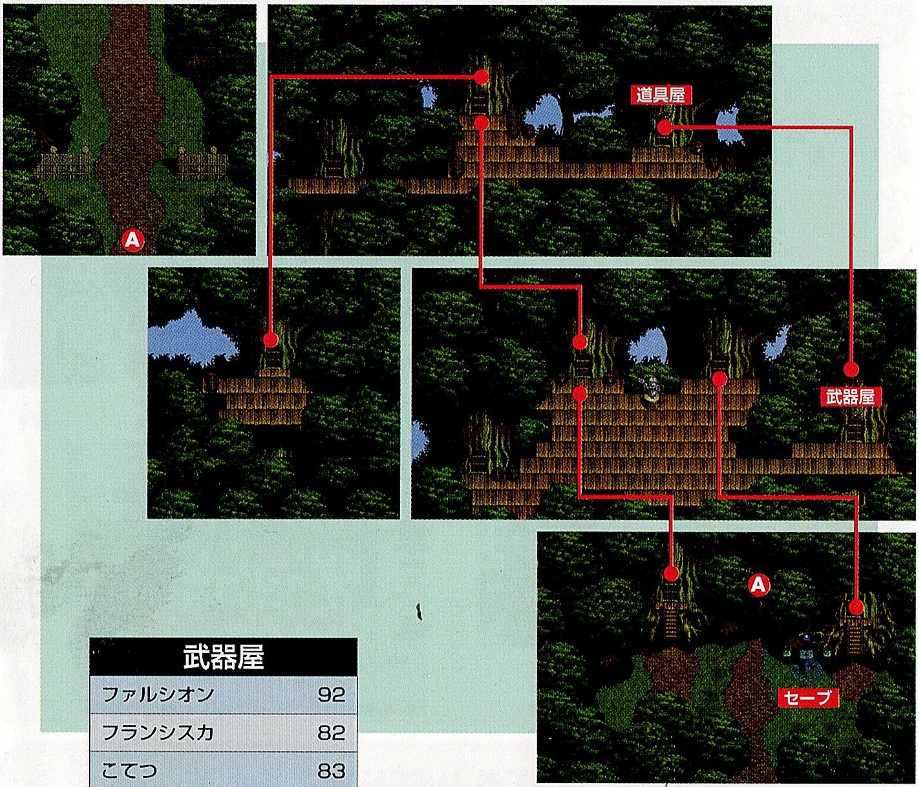
バスタードソードを手に入れた。

▶褒美の品にはなかなか強力な武器も。ありがたい

▶さあ出発だ。勇者の待つバグドニエルへ急げ！

ウェラン

鳥人族の住む村。トゥワラに行くにはここを通らなければならない。住居は木をくり抜いて作っており、ハーピーの森と同じ構造。ちなみにハーピーとは別の種族だ。

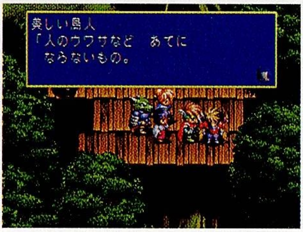


武器屋	
ファルシオン	92
フランシスカ	82
こてつ	83
スプリントメイル	88
バンデッドメイル	114
ラウンドシールド	62
バックラー	60

道具屋			
とくようミント	8	バンシーのなみだ	12
コカトリスのキバ	10	さるぐつわ	16
やすらぎのハーブ	6		

鳥人族と獣人族の争い

ウェランに着くとトゥワラで待っているはずの、チャイがいた。事情を聞くと、鳥人族と獣人族の間で、お互いが攻め込んでくるという噂が流れているため船が出せないらしい。鳥人族に話を聞くと状況はなかなか険悪なようだ。ここはとりあえず、獣人族にも話を聞く事にしてトゥワラに向かおう。

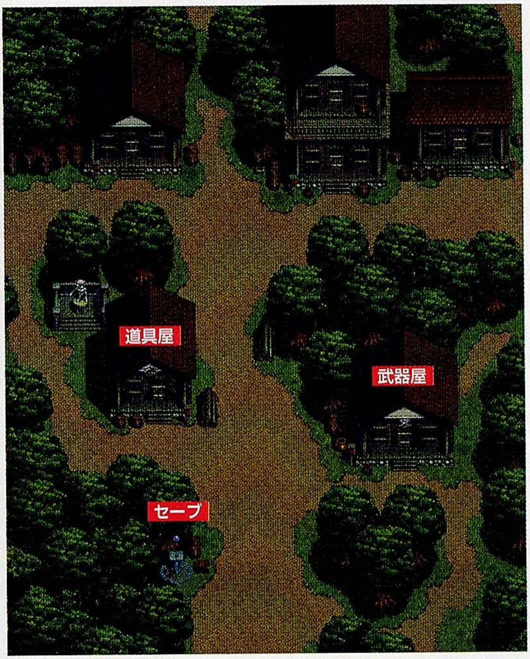


美しい鳥人
「人のウワサなど　あてに
　ならないもの。

◀木のテッペンで、美しい鳥人に出会った

トゥワラ

獣人族の住む村。この村の西にある波止場から、西の大陸への船が出ている。しかし、現在は鳥人族が攻めて来るという噂があり、その防備のため運休中。

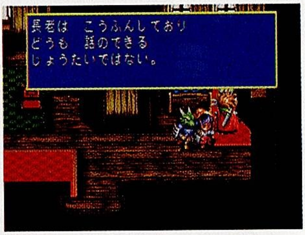


武器屋	
ファルシオン	92
パイナップル	86
あしゅら	90
イーグルダガー	90
しろのほうい	68
ラウンドシールド	62
バックラー	60

道具屋	
とくようミント	8
やすらぎのハーブ	6
きつけのハーブ	160

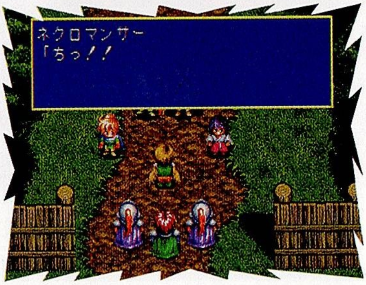
この争いにもラドリアがからんでいた!

トゥワラに着き獣人達と話をしたあと、長老に会ってみたが、彼は興奮していてとても話ができる状態ではなかった。ところが、長老の家を出たとき、挙動不審な獣人を発見。こっそり後をつけてみると、なんとその獣人はラドリア術師団のネクロマンサーが変身したものだったのだ！


長老は　こうふんしており
どうも　話のできる
じょうたいではない。

◀長老の怒りは静まるところを知らない

◀こいつが変身して噂をばらまいていたのか!

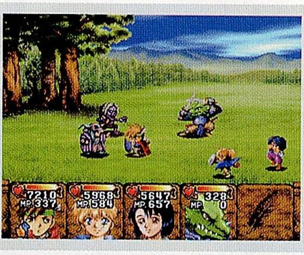

ネクロマンサー
「ちっ!!

◀ウェランの入口でとうとう追いつめたぞ!

VS ネクロマンサー

HP:500　MP:45

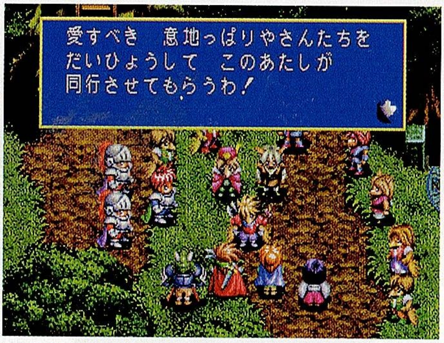
ネクロマンサーは、死霊使いの名にふさわしく、クリエートデッドでアンデッドを召喚してくる。しかしＨＰは低めなので、総攻撃をかけてアンデッドを呼び出すまえに速攻で倒してしまおう。



◀呼び出すアンデッドはランダムなのだ

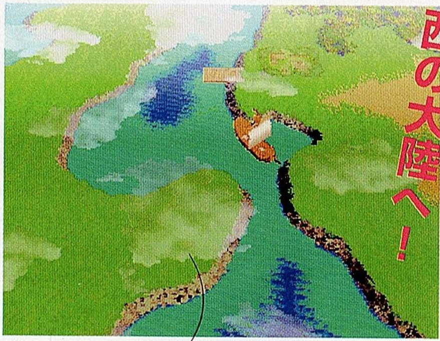
鳥人族の戦士、アモンが仲間に！

獣人族や鳥人族に変身して、よからぬ噂をバラまいていたネクロマンサーを倒し、両種族間の誤解は解けた。長老達は事件解決のお礼をしてくれるという。そこで、戦士はひとりでも多い方がいいと思い、ラドリア討伐隊への協力を求めたのだが、一族の掟だかなんだかでアッサリと断られてしまった。だが、そんな掟に縛られる一族を無視して、パーティーに加わってくれると言う戦士が登場。それが、鳥人族の戦士アモン・ウォーカーだ！



愛すべき　意地っぱりやさんたちを
だいひょうして　このあたしが
同行させてもらうわ！

▲敵全体を攻撃する特殊攻撃イーグルダンスを使うアモン。対ラドリア をまえに心強いぜ！



西の大陸へ！

▲獣人族の協力で、無事出航完了。ガイ達の待つ西の大陸へ！　ラドリアを倒すんだ!!

New Face

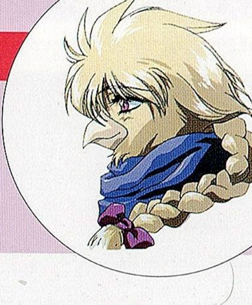
アモン・ウォーカー

LV:16

HP:337

MP:0

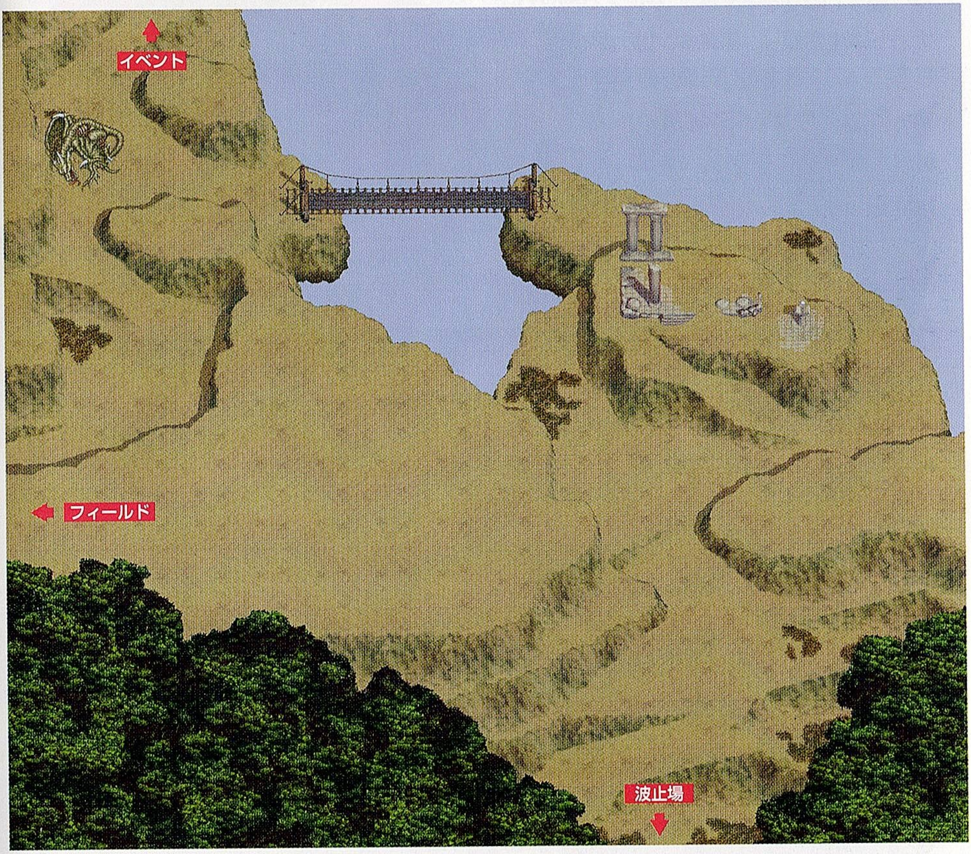
Weapon	ピロム
Armor	ふだんぎ
Shield	スモールシールド
Accessory	なし



第9章●対決ベルナード

砂漠の山

西の大陸の波止場から、バグドニエルに行く途中にある砂だらけの山。中腹に神殿のようなものがあるが、長い年月のあいだ風雨にさらされ、いまでは見る影もない。



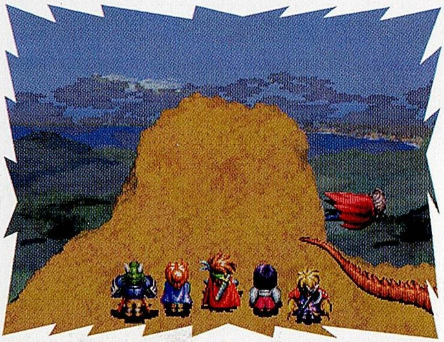
老魔術師エスタンVSラドリア術師団

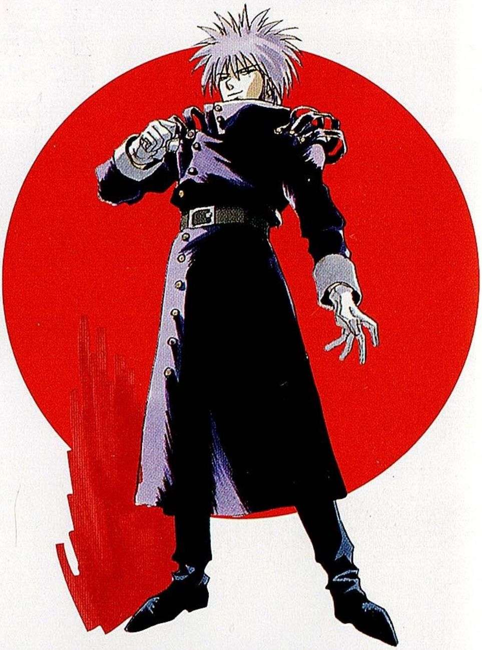
釣り橋を渡りきると、そこには巨大な飛竜の屍骸があった。まだ新しい。どうやら山頂で戦闘が行なわれているようだ。急いで駆けつけると、老魔導師エスタンとラドリア術師団飛竜部隊との壮絶な戦いの真っ最中だった。強力な魔法で次々と敵を倒していくエスタンだったが、そこへあの黒魔術師ベルナードが現れた。

◀エスタンの魔法が、次々と敵を攻撃する

魔術師ベルナード、最後の戦い！

ベルナードはパイク達の姿を見つけると、激しい憎悪を燃やして襲いかかってきた！何とか最悪の状況は避けようと、最後の力を振り絞って呪文を唱えるエスタン。だがベルナードは生き残り、エスタンは力尽きる。そしてついに決着を付ける戦いが始まった！

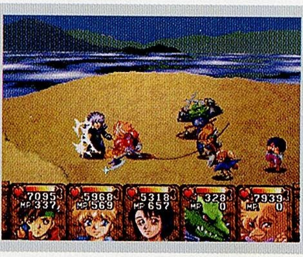

▲力尽きたエスタンをゴミのように投げ捨てるベルナード。もう許すわけにはいかない！



VS ベルナード

HP:2200 **MP:180**

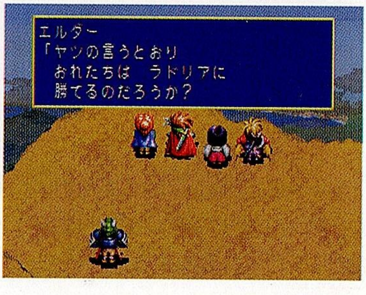
さあいよいよベルナードとの対決だ。ベルナードはライトニングの呪文を中心に攻撃してくる。魔法はもちろんだが、直接攻撃もあなどれない。エカかレオスを仲間の回復に専念させて戦おう。



◀全体を攻撃する魔法がないのが救いだ

宿命の戦いに終止符が打たれる

多くの人々を苦しめ続けた魔術師ベルナードはついに倒れた。激しい戦いでもろくなった崖が崩壊し、ベルナードもラチェスタの待つ地獄へと消えていく。ようやく宿敵を倒したパイク達だったが、その心には暗雲が立ちこめていた。ベルナードですら比べものにならない力を持つという、不滅皇帝ラドリア。はたして、そんなヤツを倒せるのだろうか。

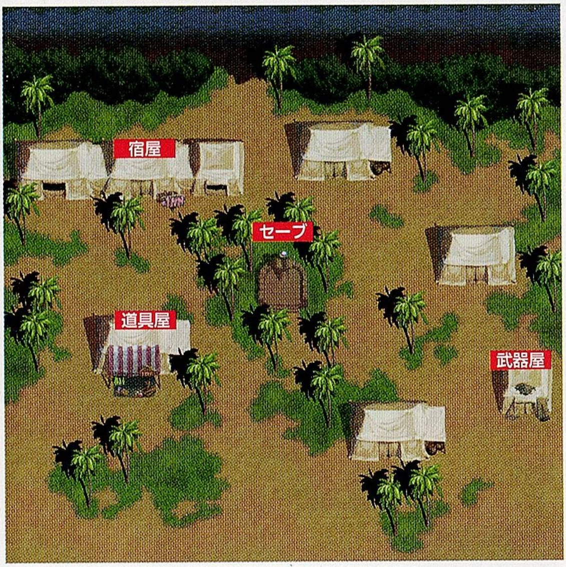

エルダー
「ヤツの言うとおり
　おれたちは　ラドリアに
　勝てるのだろうか？

◀言い様のない不安を抱えたままバグドニエルへ

第10章●浮遊城の戦い

バグドニエル

西の大陸のオアシスに設けられた、ラドリア討伐隊の駐屯地。ラドリアの待つ浮遊城に侵入するための最後の砦だ。武器や防具、道具などの補給は忘れずに。

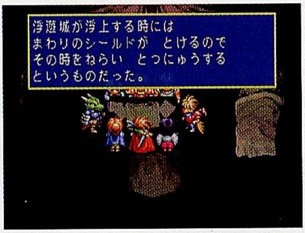


武器屋	
グレートソード	116
パイナップル	86
どうたぬき	120
ロングスピア	108
ハーフコート	110
バックラー	60

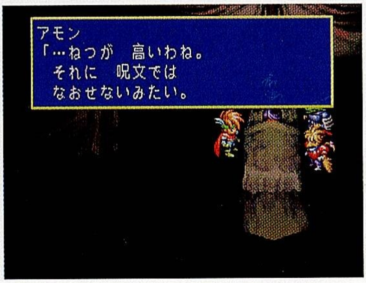
道具屋	
とくようミント	8
こうきゅうミント	20
コカトリスのキバ	10
バンシーのなみだ	12
きつけのハーブ	160
たびびとのつばさ	20
キャンプセット	40

無理がたたったのか、病に倒れるレオス

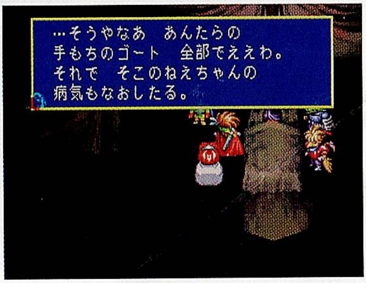
バグドニエルに到着すると、すぐに作戦会議が始まった。会議が終わりそれぞれ宿に引き上げていったが、その夜、突然レオスが高熱を発し倒れてしまう。エカの治療の呪文も効かないまま、浮遊城攻略は始まった。だが熱は下がる気配すらない。そんな危機を救ったのは、またもや行商人のルーだった。


浮遊城が浮上する時には
まわりのシールドが　とけるので
その時をねらい　とつにゅうする
というものだった。

◀浮遊城のシールドがとけしだい出発だ


アモン
「…ねつが　高いわね。
それに　呪文では
なおせないみたい。

▶レオスが倒れた！　これまでの疲労が一気に出たのか

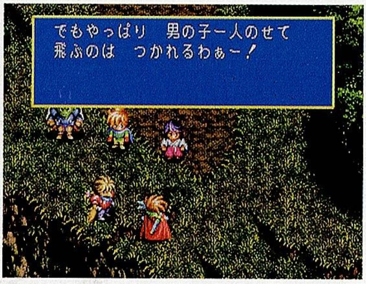

…そうやなあ　あんたらの
手もちのゴート　全部でええわ。
それで　そこのねえちゃんの
病気もなおしたる。

▶それにしても……治療代が有り金全部とは、あんまりだ

いよいよラドリアの待つ浮遊城へ!

浮遊城の前には、すでに全軍が集結していた。ところが、城への突入を開始したそのとき、城が浮かび始めた。パイクが落ちかけるなど危うい場面もあったが、全員無事に乗り込むことに成功。城門ではアースドラゴンに遭遇！　だが、ガイ達の前にあっさりと倒れた。勇者の強さを見せつけられたぜ！

◀うおおおっ、助けてくれ！落っこちちゃうよー!!

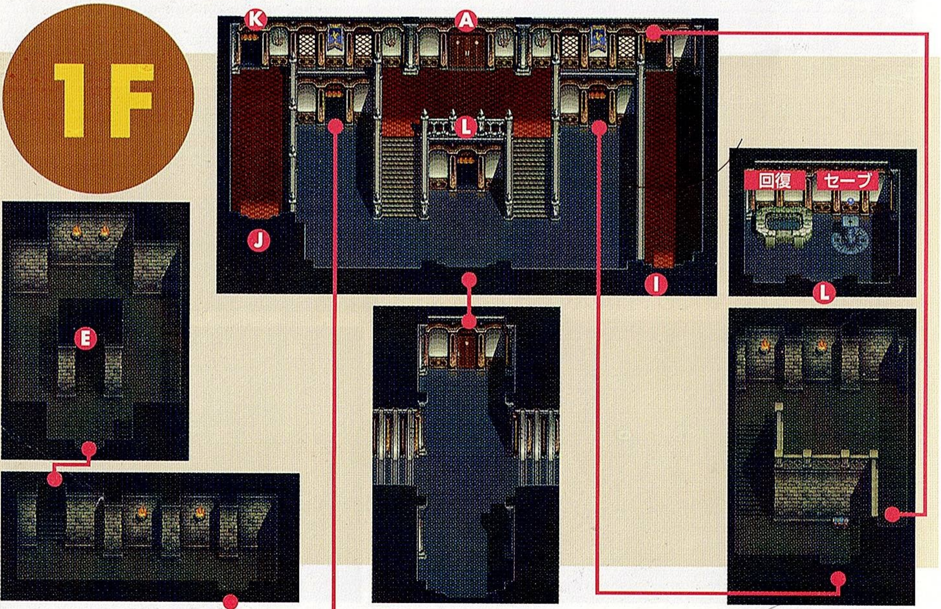

でもやっぱり　男の子一人のせて
飛ぶのは　つかれるわぁ～！

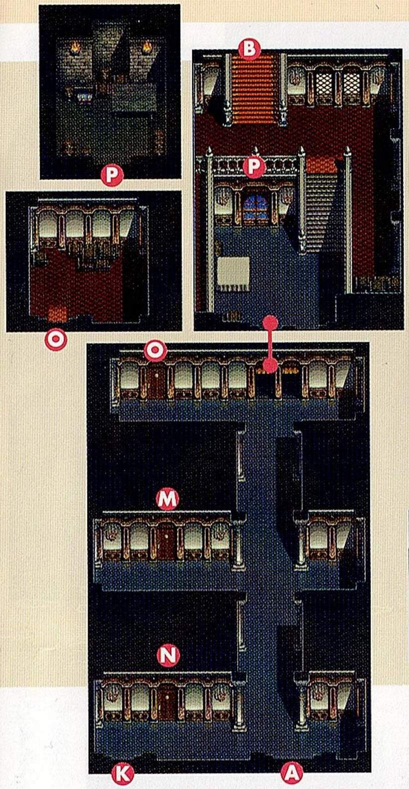
▶まったく、アモンがいなきゃいまごろ……ヤレヤレだぜ

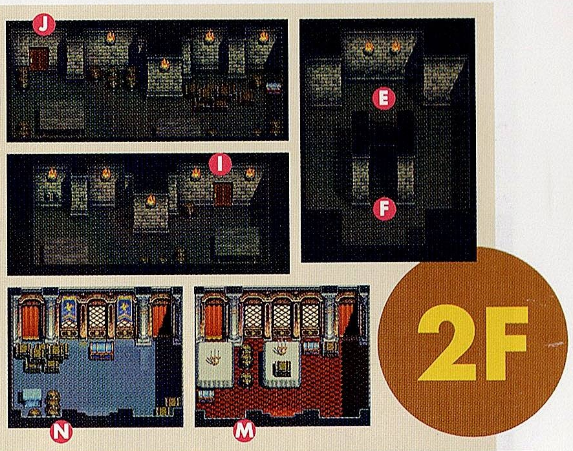
▶ドラゴンを引き受けてくれたガイ達。ヤッパ強いぜ！

浮遊城

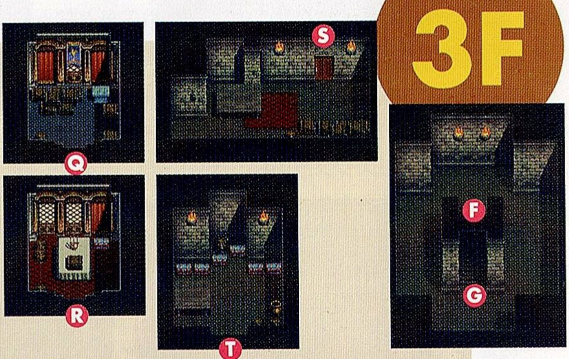
不滅の皇帝ラドリア·エルディーンの居城。さすがに内部は広く複雑で敵も強い。1Fにある回復の泉と賢者の水晶を利用しながら地道に進んでいこう。無理は禁物だぞ。

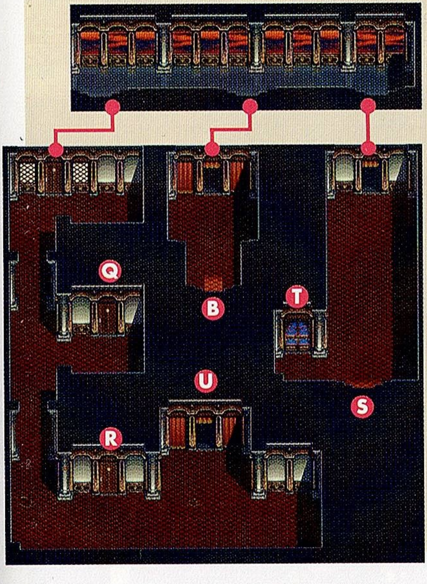


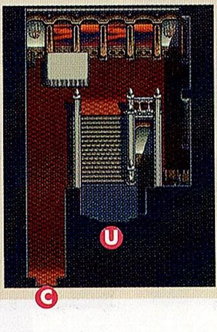




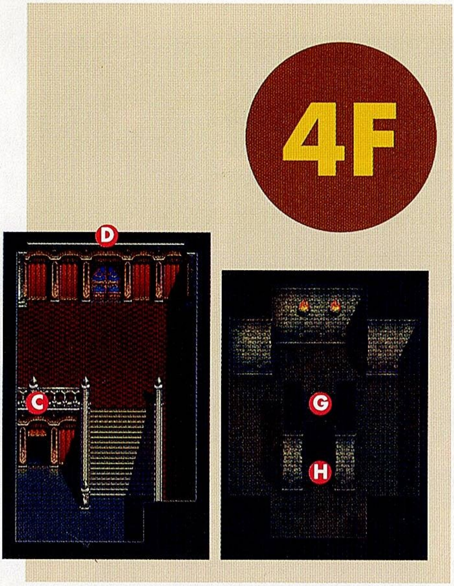
入手アイテム	
ほしのブローチ	ごくじょうミント
マジックトマト	ジャベリン
46ゴート	パワフルポテト

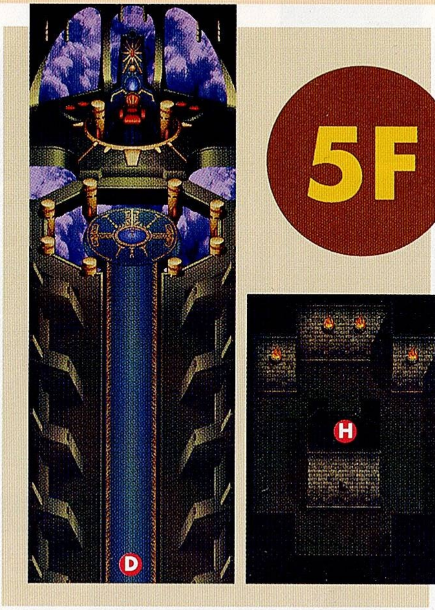






入手アイテム
フレイムクルス
アマゾネスのふく
ごくじょうミント
ミンキードリンク
もんどのかたな
まどうしのゆびわ
チェインメイル

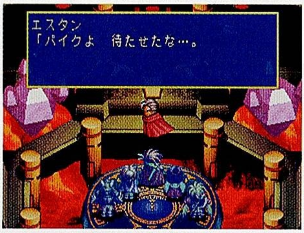




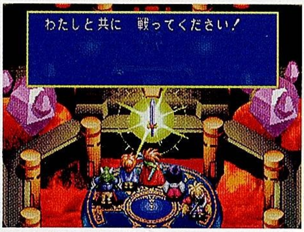
不滅の皇帝を討て!

様々な障害を乗り越えてやっとたどり着いた、不滅皇帝の間。そこで見たものは、囚われの身となったガイ達だった。だがここで引き下がるわけにはいかない。しかし、ラドリアの圧倒的な力を浴びて動くことさえままならないパイク。そこにベルナードとの戦いで死んだはずのエスタンが現れ、すべての秘密を明かす。

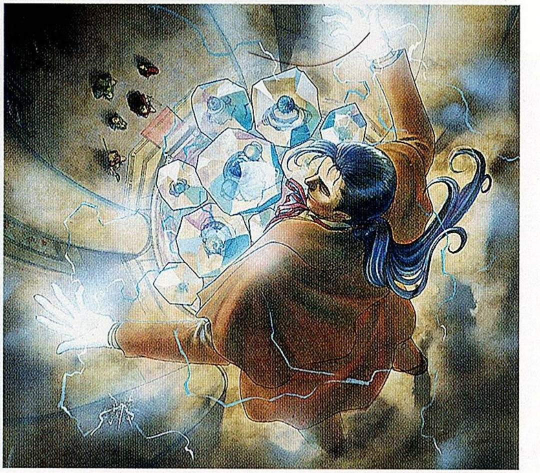
◀あの、ガイ達ですら歯が立たないとは……


エスタン
「パイクよ　待たせたな…。

▶あんたはエスタン!!無事だったのか!


わたしと共に　戦ってください!

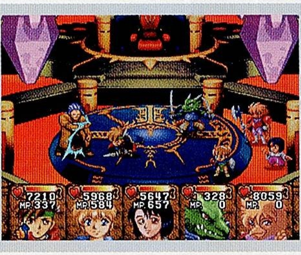
◀すべての願いをこの聖剣にこめて……いくぞ!



VS ラドリア

HP:4000　**MP:255**

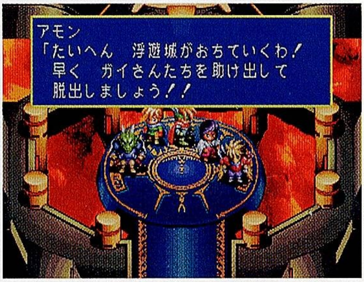
不滅の皇帝を自ら名乗るラドリアは、さすがにこれまでの敵とはケタ違いの強さだ。特に、パーティー全体を襲うアイシクルボムは要注意！　これをくらったらレオスとエカは回復に徹しよう。



◀魔法ではなく直接攻撃主体で攻めていこう

崩壊する浮遊城、そして

ラドリアによって制御されていた魔晶石がバランスを崩し壊れたため、浮遊城は崩壊を始める。パイク達は急いでガイ達を救出すると、バルトのテレポテーションで脱出した。崩れゆく浮遊城とともに、エスタン、ラドリア、ファティーが海へと消えていく。その最後の姿を眺めながら思う。犠牲も大きかった。でも、これで世界は救われたんだと……



アモン
「たいへん　浮遊城がおちていくわ！
早く　ガイさんたちを助け出して
脱出しましょう！！

▶ラドリアの魔力で浮かんでいた城が墜落し始めた！

▶全員無事に脱出成功！　やっと終わったんだ……

なつかしいハーピーの森へ

出会いがあれば別れもある。ひとつの目的のために集まった仲間はそれが果たされたいま、各々の道に帰っていく。そしてパイクはエカとともに、ハーピーの森へ帰ってきた。そしてこう言うのだ。「ただいま、ライア！」

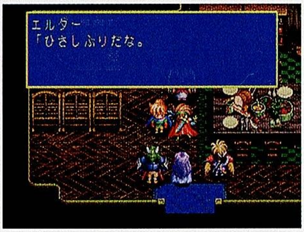
▶森中のハーピー達からの歓迎、そのなかには……！

第2部 永遠の女王

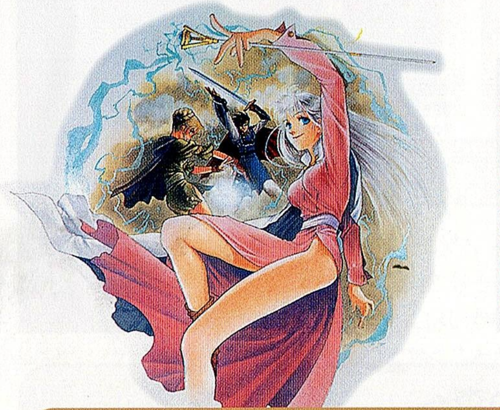
第1章●時代の勇者と

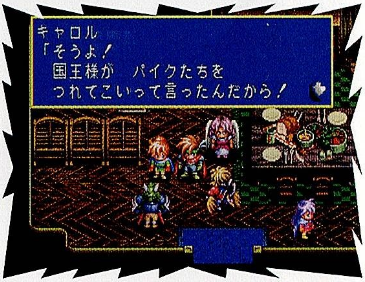
とびっきり元気な小台風、キャロル登場!

平和に暮らすパイク、ライアそしてエカ。そこへ現れたのはお元気少女キャロルと、アモン、エルダーのなつかしい顔ぶれだった。なにか事件が起きたらしく、また力を借りたいんだって。ヤレヤレ。


エルダー
「ひさしぶりだな。

◀新顔1名に、なつかしい顔ぶれ2名。元気？

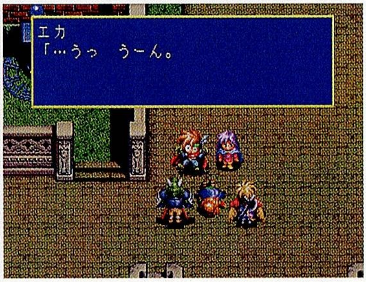



キャロル
「そうよ！
国王様が　パイクたちを
つれてこいって言ったんだから！

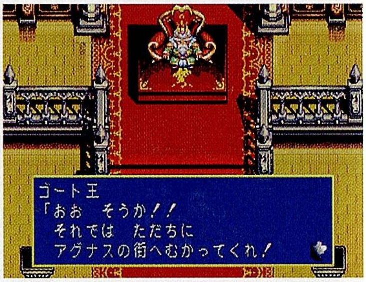
▶元気が良いのはいいけど、話がよく分かりません

勇者のパーティーが行方不明!?

キャロルの説明ではラチが明かないので、ゴート城にやってきたパイク達。王に話を聞くと、新たな敵の捜査中だったガイのパーティーが行方不明になったらしい。あのガイ達がやられたとすると、敵の強さはラドリア級ということになる。ガイ達の捜索と敵の正体と目的の捜査を頼まれたパイクは、事の重大さを悟り再び冒険へと旅立った。


エカ
「…うっ　う～ん。

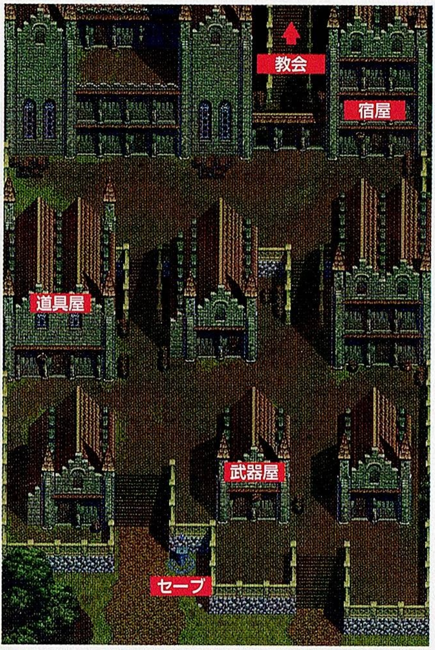
▶キャロルの強引なテレポテーションでゴートの街に


ゴート王
「おお　そうか！！
それでは　ただちに
アグナスの街へむかってくれ！

▶手がかりはアグナスの街にあるらしい。さっそく行こう

アグナス

西の大陸にある街でキャロルの生まれ故郷。有名なアグナス教会があり、ここの神官マイラーはマニアック(?)な信者達に人気があり、この教会を支えているようだ。

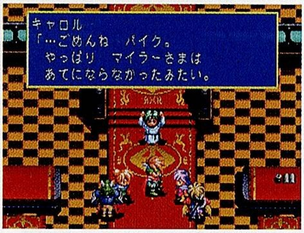


武器屋	
バックラー	60
やなぎば	110
サンダーネイル	120
にひる	156
グレイブ	140
パワースタッフ	135
チェインメイル	120
プレートメイル	138

道具屋	
とくようミント	8
こうきゅうミント	20
コカトリスのキバ	10
やすらぎのハーブ	6
たびびとのつばさ	20
キャンプセット	40
アレフのおふだ	70

あてがハズレてトホホ……

ゴート王に、「詳しいことはアグナスの神官マイラーに聞け」と言われたので、またまたキャロルの強引なテレポテーションでやってきたアグナスの街。しかし、マイラーからはなんの手がかりも得られなかった。やむなく、地道に聞き込み開始。街の人の話では、確かにガイはこの街にいたようだが……。


キャロル
「…ごめんね　パイク。
やっぱり　マイラーさまは
あてにならなかったみたい。

◀レオスの叔父とは思えないほどの無能ぶり……

New Face

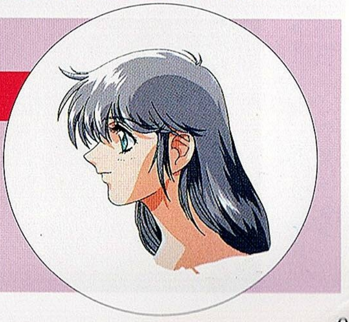
キャロル・シーアン

LV:20

HP:341

MP:157

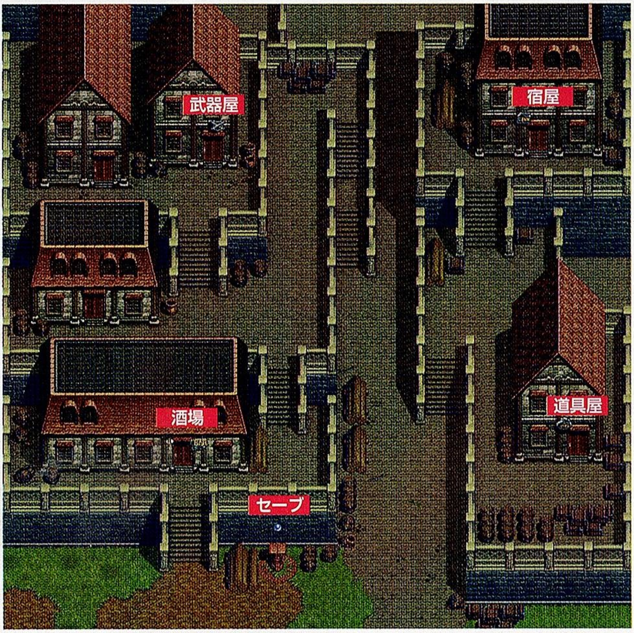
Weapon	メイジスタッフ
Armor	うすでのローブ
Shield	エーメル
Accessory	なし



第2章●我等海域探検隊

シトナス

アグナスの東に位置する港街。東の大陸のトマリの波止場との間に連絡便が出ている。しかし、現在はシトナス～トマリ間に幽霊船が出るらしく運休中。



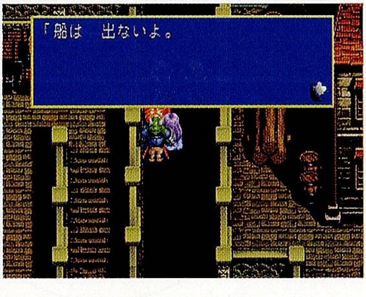
武器屋	
やみのフリスビー	142
サザンクロス	186
ムラサメ	122
ハルバート	155
フレイムロッド	150
まもりのドレス	120
シルクのローブ	125
ラウンドシールド	62

道具屋	
とくようミント	8
こうきゅうミント	20
やすらぎのハーブ	6
バンシーのなみだ	12
きつけのハーブ	160
キャンプセット	40
さるぐつわ	16

幽霊船が出るから船が出せないってそんな

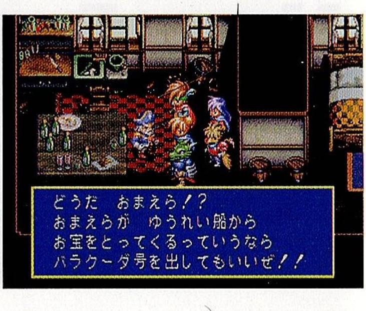
アグナスで手に入れた、「勇者ガイが美女と共に、東の大陸にある歴史の墓場へいったらしい」と言う情報を頼りに、港町シトナスにやってきた。さっそくガイ達のあとを追いかけようとしたものの、幽霊船が出没するとかでほとんどの船は運休中。街中探しまわって、ようやく条件付きで船を出してくれる、という船長を見つけたのだが……。

▶東の大陸に行きたいのに。船出してくれないかなぁ



「船は　出ないよ。

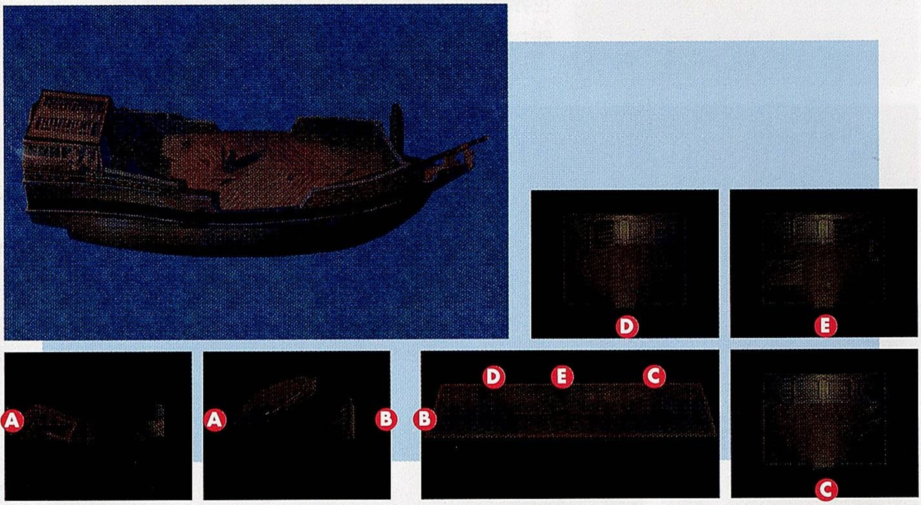
▶幽霊船のお宝を取ってくることが船を出す条件



どうだ　おまえら！？
おまえらが　ゆうれい船から
お宝をとってくるっていうなら
バラクータ号を出してもいいぜ！！

幽霊船

シトナス～トマリ間に出没する幽霊船。内部は2層になっているが構造は単純だ。アイテムなどはないので、奥の部屋にある幽霊船の宝を取ったら脱出しよう。

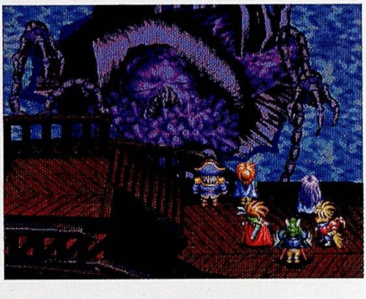

D
E
D
E
C
A
A
B
B
C

幽霊船の正体見たり、大司教

船長との約束通り、幽霊船の宝を持って外に出ると幽霊船は沈没していった。これで幽霊船に悩まされることもなくなったと思った直後、巨大な触手が船長を襲う！　船乗り達から海の大司教と呼ばれ恐れられている化け物。こいつが幽霊船の正体だったのだ！

ゆうれい船　船内

▶意外にも船内は静か。しかし、逆にそれが不気味

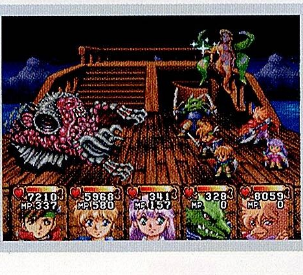

▶姿を現した海の大司教。犠牲者の仇を思い知れ！

VS

海の大司教

HP:4000　**MP:0**

数々の船を、海の藻屑としてきた海の大司教。その戦闘力には侮れないものがあるぞ。直接攻撃も強力だが、全体攻撃のスピンストリームは強烈。

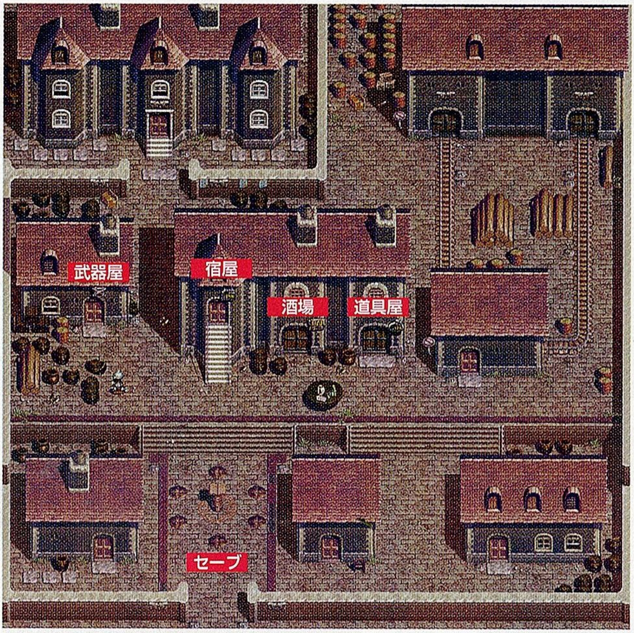

7210
MP 337
5968
MP 580
341
MP 157
328
MP 0
8059
MP 0

◀キャロルに回復アイテムを使わせよう

第３章●よみがえる悪夢

マイセント

世界一の工業都市マイセント。その工場群では、つねに新たな機械が産声を上げ、住人達は人生を発明に費やしている。現在は、空飛ぶ船の開発の真っ最中。



武器屋	
ナイトセーバー	148
オリハルコン	158
びゃっことう	160
ヘビーランス	170
ナイトスーツ	152
はやてのビキニ	144
まどうしのローブ	138
タワーシールド	100

道具屋	
とくようミント	8
こうきゅうミント	20
やすらぎのハーブ	6
コカトリスのキバ	10
たびびとのつばさ	20
キャンプセット	40

ガイたちの足跡を追え！

トマリの波止場から東へ歩き続け、マイセントの街に到着。この街で、さらに詳しい情報を集めるのだ。人々の話によると、ガイかどうかは判らないが誰かが歴史の墓場に向かったのは確からしい。また、歴史の墓場が街の北の森の中にあることも判った。歴史の墓場は、この辺の人にとってタブーな場所らしい。装備はしっかり整えてから行こう。

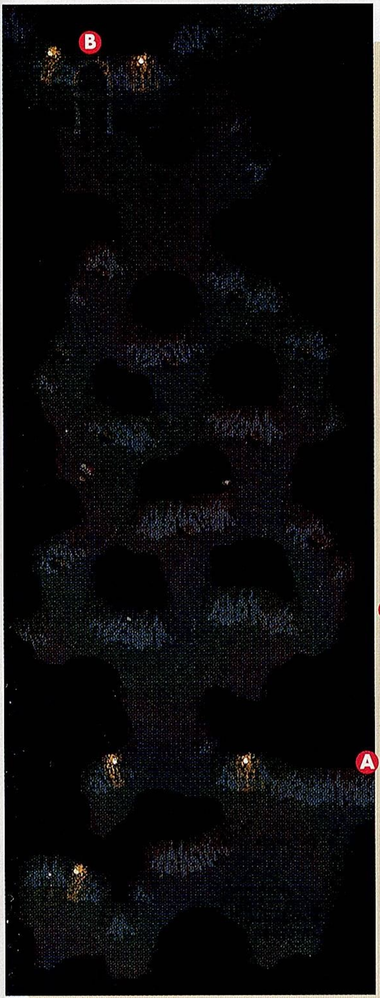
▶工場では飛空船が作られてるぞ。乗せてくれないかなぁ

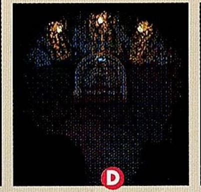
▶装備が整ったら、歴史の墓場へ出発。はたしてガイは？

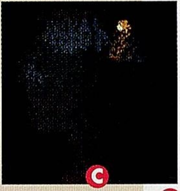
歴史の墓場へ

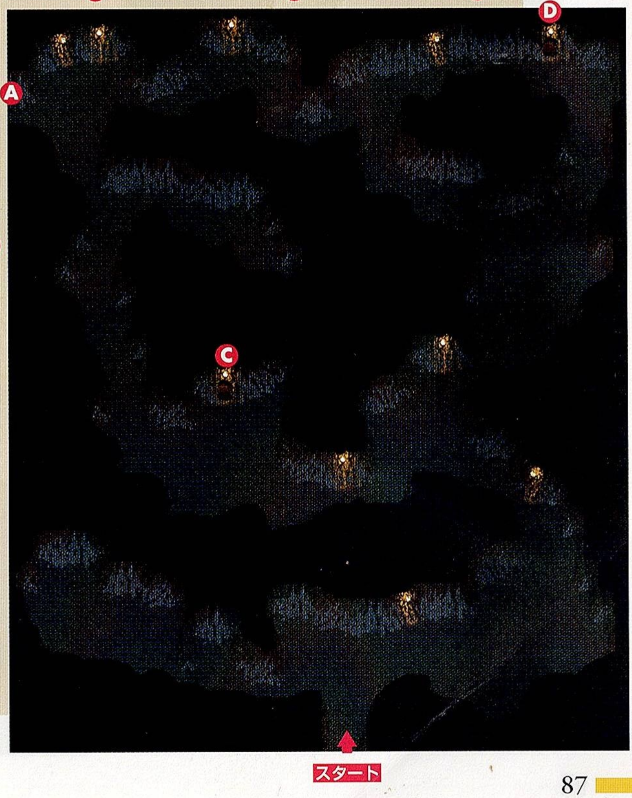
歴史の墓場

マイセントの北に広がる森の中にある遺跡。一説によると古代魔法王国の跡だという。内部には隠し扉が２つあるが、入ることはできない。



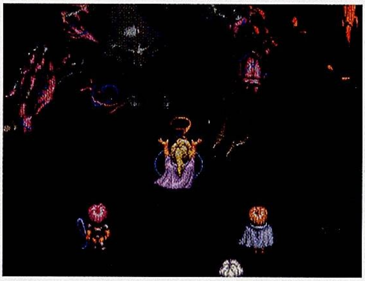




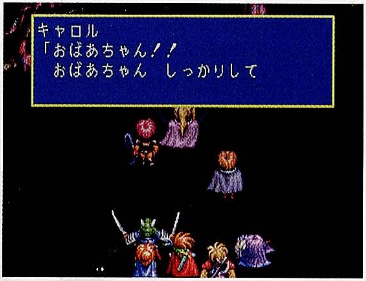


バランの砦で出会った女魔術師！　なぜここに？

歴史の墓場の奥で出会ったのは意外な人物だった。女魔術師ノーマとその部下2人、そしてキャロルの祖母バルト。ノーマはパイクに対し「お前には興味を失った」と言うと、ガーディアンから奪い取った祭器を手に、部下を連れてテレポートしていった。残されたパイク達はノーマが倒したガーディアンの左腕と戦うはめに。よけいな置きみやげを！

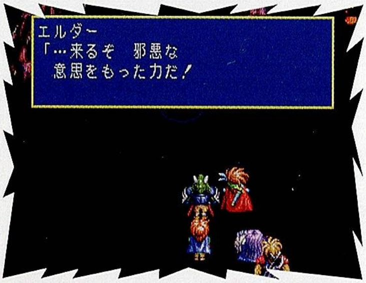


◀ノーマの目的は、この祭器を手に入れることなのか？



キャロル
「おばあちゃん！！
おばあちゃん　しっかりして

▶キャロルの必死の呼びかけは、バルトに通じるのか……



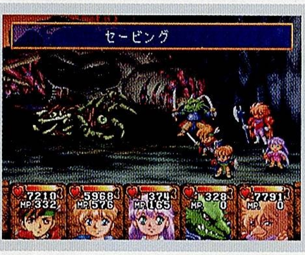
エルダー
「…来るぞ　邪悪な
意思をもった力だ！

▶死んだはずのガーディアンの左腕が動き出した！

VS ガーディアンの腕

HP:4500　**MP:0**

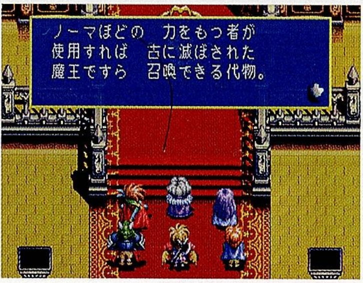
コイツの攻撃でいちばん恐ろしいのは、特殊攻撃の遺恨の涙。下手をすればパーティーの半分以上が麻痺状態になってしまう。生命力が上がるアクセサリーを装備して、できるだけガードしよう。



◀セービングの魔法で生命力を高めるのもグー

女魔術師の目的とは一体!?

パイク達は正気に返ったバルトを連れて、ゴート城へとテレポートする。ようやく落ちついた一行は、バルトから事件のあらましを聞くことに。その内容は、バラン・シーザーの復活、ノーマの世界征服の野望という恐るべきものだった。さらに、ノーマとその部下のレベルはあのラドリアをはるかに凌ぐという事実も知らされるのであった。



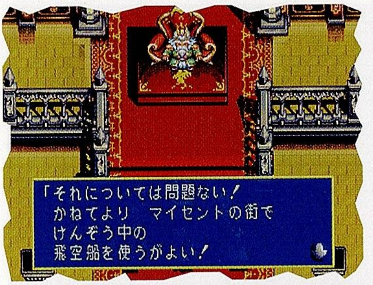
ノーマほどの　力をもつ者が
使用すれば　古に滅ぼされた
魔王ですら　召喚できる代物。

◀バルトの話では、あの祭器は魔王をも召喚できるらしい

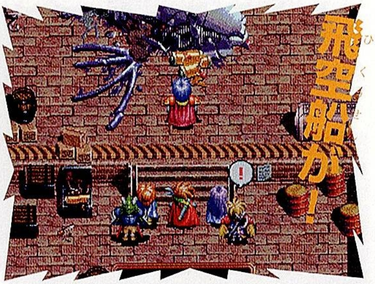
第4章●不敵な挑戦者

飛空船を受け取りに再びマイセントへ

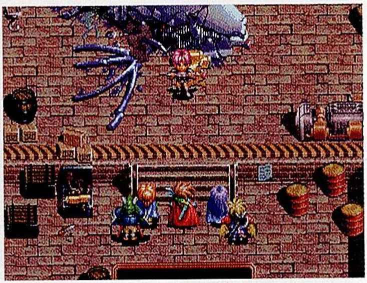
ノーマは、魔法王国ファルガスタの出身らしい。そこでパイクにはファルガスタへ行って、ノーマについて調査する任務が与えられた。その任務のために、建造中の飛空船の使用許可をもらったパイク達は、一路マイセントへ。しかし、マイセントで待っていたのは無惨に破壊された飛空船だった……。


「それについては問題ない！
かねてより　マイセントの街で
けんぞう中の
飛空船を使うがよい！

◀おお、ヤッパあの飛空船に乗れるのか！　やったぜ!!



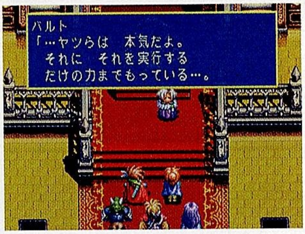
▶ありゃ、壊れてるぞ。しかもそこにいるのはガイ？



▶お、お前はクリシュナ！　くそ、敵に先手を打たれたか

エカがブタになっちゃったよー！

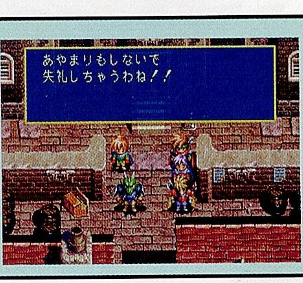
クリシュナの魔力によってブタにされたエカをもとに戻してもらおうと、再びゴート城へ。なんとかエカはもとに戻ったが、ここにもマイセントと同じくノーマの手が及んでいた。ノーマが降服を勧告してきたのだ。降服しない場合は手始めにゴート、チェストリア、アグナスを破壊するという……。


バルト
「…ヤツらは　本気だよ。
それに　それを実行する
だけの力までもっている…。

◀降服するわけにはいかない。だが……

コラム：公爵の娘

マイセントで公爵邸を訪れると、中で言い争う声が。そして、泣きながら去っていく女性。どうやら家出するところだったようで、それ以来、彼女は家には帰ってきてないらしい。公爵も探してくれなんて言ってるし。でもどこに行ったのかな。

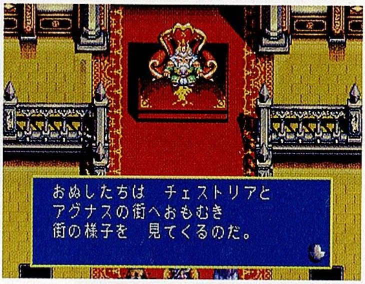

あやまりもしないで
失礼しちゃうわね！！

◀キャロルはスゴク怒ってるみたいだけど……

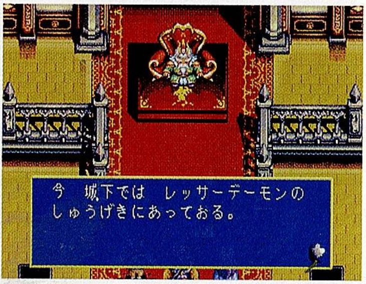
第5章●栄光の騎士

ゴートを襲うレッサーデーモン

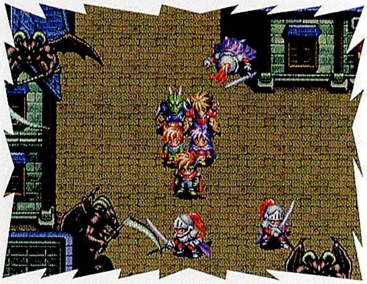
ゴート王と相談の結果、飛空船の修理が完了するまでアグナスとチェストリアの様子を見てくることになった。パイク達が出かけようとすると、大慌てで伝令が駆け込んでくる。街がレッサーデーモンの軍団に攻撃されているというのだ！　パイク達が急遽駆けつけると、そこで待っていたのは……。


おぬしたちは　チェストリアと
アグナスの街へおもむき
街の様子を　見てくるのだ。

◀通告のあったふたつの街の様子を見に行くことに


今　城下では　レッサーデーモンの
しゅうげきにあっておる。

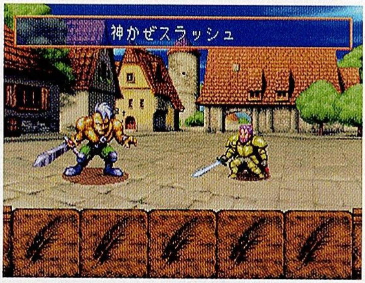
▶街が襲われているだって！　クソッ、はやくも来たか！



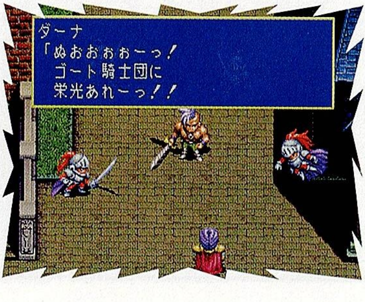
▶街はデーモンで溢れ返っている。何とかしなければ！

ダーナ隊長、魔剣の前に散る

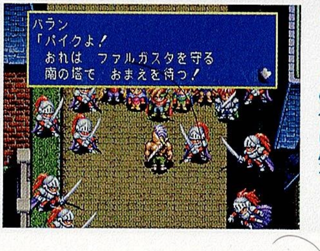
デーモンを率いていたのはあのバラン！　パイク達が駆けつけると、すでにゴート騎士隊長ダーナがバランと一騎打ちを展開している。壮絶な戦いの末、ダーナはバランの奥義のまえに倒れた。バランはファルガスタの南の塔で待っていると言い残して去る。



◀ダーナの必殺技、神風スラッシュがバランを襲う！


ダーナ
「ぬおおおおーっ！
ゴート騎士団に
栄光あれーっ！！

▶ダーナといえど、復活したバランの敵ではなかった

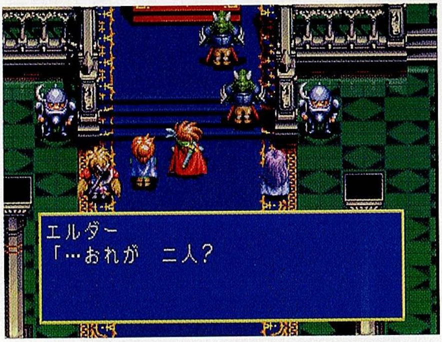

バラン
「パイクよ！
おれは　ファルガスタを守る
南の塔で　おまえを待つ！

◀クビを洗って待っていろ！　この仇は必ず……

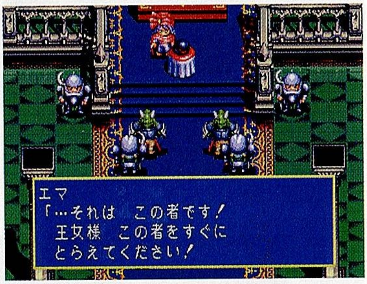
第6章 ● 変質者と謎のサーカス団の黒いワナ―ニセエルダー現わる

エルダーがふたり!?　どうなってんだ!?

ダーナの死を振り切りながら、チェストリアにやってきたパイク達。とりあえず王女に会おうと城へ入ったのだが、そこで驚くべきものを目の当たりにする。王女の前にエルダーがもうひとりいるのだ。その後、どちらのエルダーが本物かと王女と言い争いになったあげく、パイクと一緒にいたエルダーが偽物にされてしまう。当然そんなわけはない。パイク達は、こちらのエルダーが本物である証拠を求めて闇夜の街へと繰り出した。


エルダー
「…おれが　二人？

▲謁見の間に入ると、そこにはエルダーが。しかしここにもエルダーが。どーなってんの？

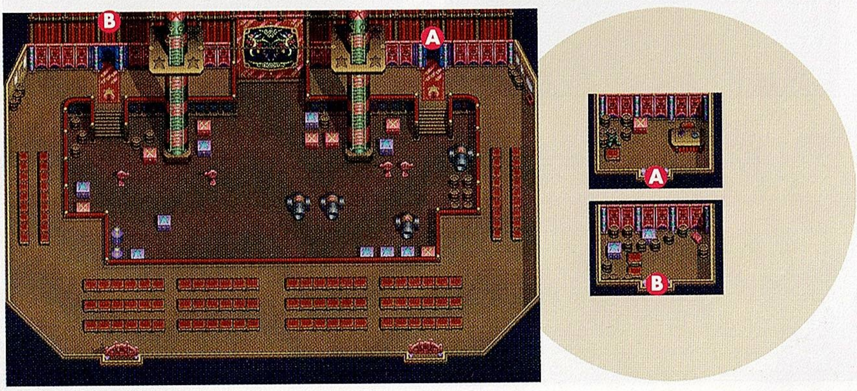

エマ
「…それは　この者です！
王女様　この者をすぐに
とらえてください！

▶オレ達のエルダーが偽物だって！　そんなバカな!!

▶怪しげなサーカス小屋だ。チョット入ってみるか

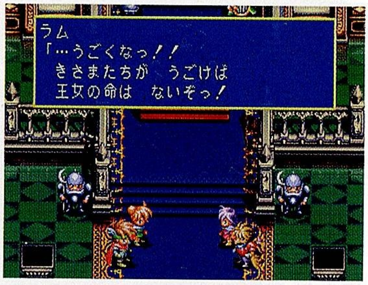
サーカス小屋

チェストリアの街で興行しているサーカスのテント。左の部屋ではパペットがたむろしており、右の部屋にはサーカス団長ラムがクリシュナに宛てた手紙がある。



エルダーの嫌疑が晴れたのも束の間、こんどは王女が

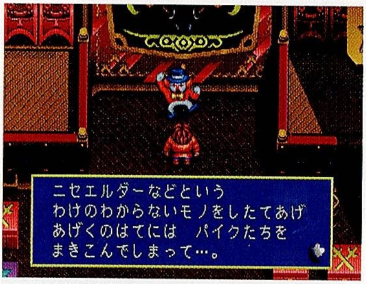
サーカス小屋で証拠の手紙を発見したパイク達はとりあえず部屋に戻り、その日はゆっくり休むことにした。翌日、サーカス団長ラムを呼び出し、例の手紙を王女に読んでもらうと、ラムは王女を人質にとって逃走。パイク達も王女を救出するためあとを追う。そしてラムがサーカス小屋へ逃げたことを知り、急いで小屋へ向かったが……。


ラム
「…うごくなっ！！
きさまたちが　うごけば
王女の命は　ないぞっ！

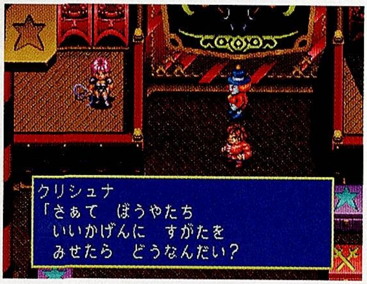
▶往生際の悪いヤツめ、よりによって王女を盾にするとは

サーカス小屋の死闘！　強敵ニセエルダー！

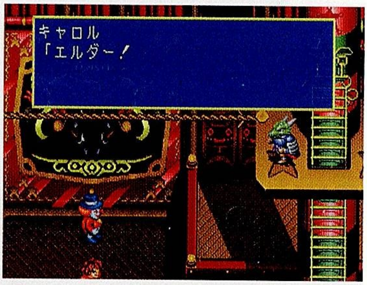
サーカス小屋に突入したパイク達が見たものは、王女とラムの言い争い。予想外の展開だったが、王女はクリシュナの部下、ピエールの変身した偽物で、知らずにラムが勝手に行動していたということらしい。隠れて聞いていたパイク達だったが、そこへクリシュナが現れて見つかってしまう。逆上したラムは名誉挽回とばかりに襲いかかってきた！


ニセエルダーなどという
わけのわからないモノをしたてあげ
あげくのはてには　パイクたちを
まきこんでしまって…。

◀すべてはラムのひとり芝居だったわけだ。マヌケが！


クリシュナ
「さぁて　ぼうやたち
いいかげんに　すがたを
みせたら　どうなんだい？

▶チッ、クリシュナに見つかってしまったか！

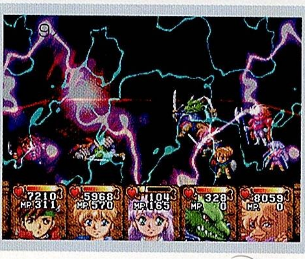

キャロル
「エルダー！

▶エルダー！無事だったか。よーし、これで百人力だ！

VS ラム＆ニセエルダー

HP:4000　**MP:0**

偽エルダーの能力は、エルダーの能力と全く同じ。ブレスなんかも同じなのでかなり苦労するだろう。ラムの特殊攻撃は男性魅了。これ以上敵を作らないためにも、セービングで生命力を上げておこう。

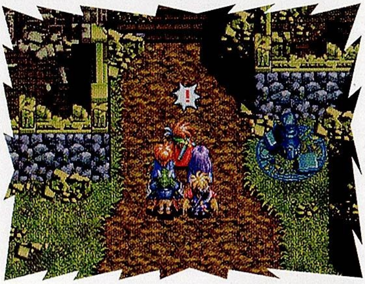


◀まずは偽エルダーから倒して攻撃力を削ごう

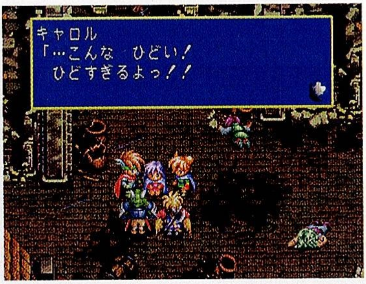
第7章●蒼き炎で

アグナス、灰塵に帰す!

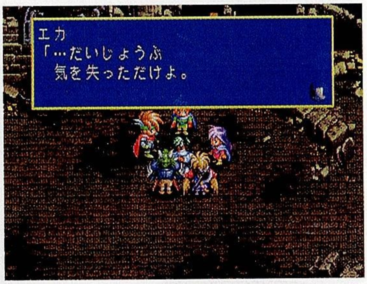
チェストリアの偽エルダー事件のこともあり、胸騒ぎを感じながらアグナスに向かう。だが、すでに手遅れだった。魔術師アインによってアグナスは完全に破壊されていたのだ。荒れ果てた故郷を目の当たりにして呆然とするキャロル。一行はなんとか命を取り留めたマイラー神官を連れアグナスを後にした。



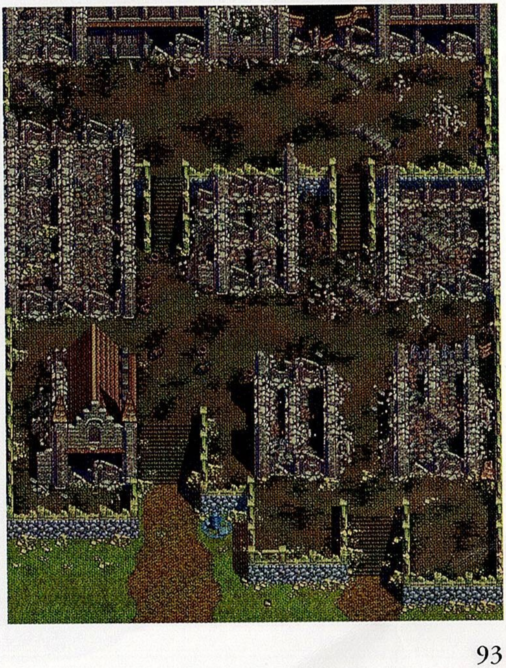
◀間に合わなかったか……。生存者はいるのか？


キャロル
「…こんな ひどい！
ひどすぎるよっ！！

▶キャロルの幼い心には深い傷が残ったに違いない


エカ
「…だいじょうぶ
気を失っただけよ。

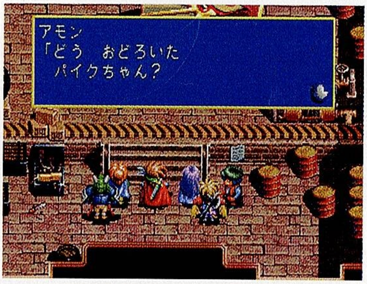
▶生きているとはいえ重傷のマイラー。早く休ませないと



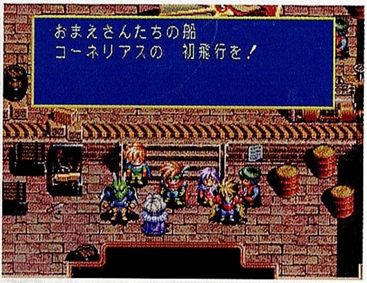
第8章●翼のある船

よみがえった飛空船

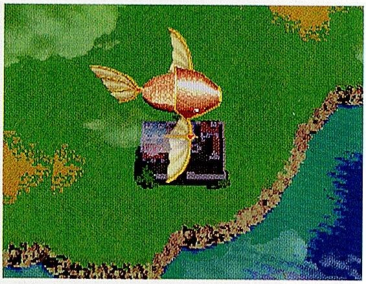
マイラーをバルトに預けるため、マイセントにやってきたパイク達を待っていたのは久しぶりの朗報だった。飛空船の修理が完了したというのだ！　バルトが集めてきた魔法王国の情報を工員達に教えてもらったら、いよいよ初フライト。四大聖塔の結界を破り、ファルガスタへ。たのむぜ、コーネリアス！

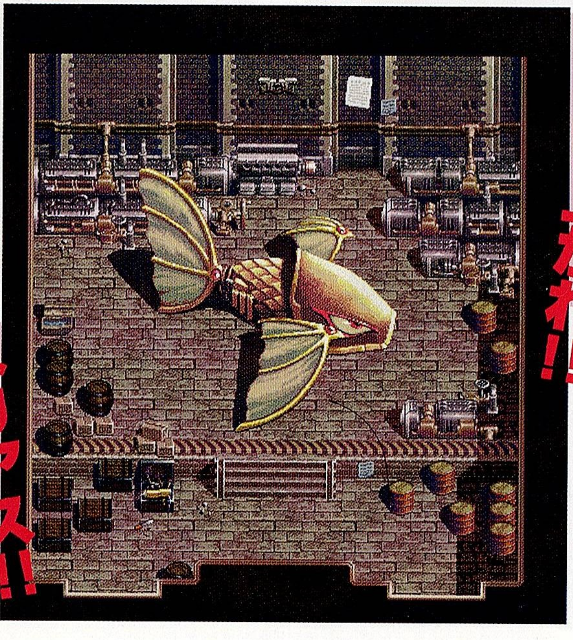

アモン
「どう　おどろいた
パイクちゃん？

◀工場の建て直しどころか、飛空船まで完成していた！


おまえさんたちの船
コーネリアスの　初飛行を！

▶オレ達の天翔る翼、その名もコーネリアス！


▶コーネリアスは頼もしい羽音とともに空へ舞い上がった

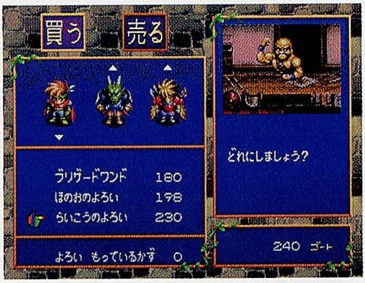

舞い上がれ!!

我らが翼コーネリアス!!

第9章●試練の四大聖塔

いざ敵地へ！　魔法王国へ！

ファルガスタに侵入するには、4つの塔の結界を止めなければならない。各塔の結界発生装置は、最強の従者に守られているぞ。逆にいえば、ひとりずつかたづければいいということになる。それぞれラドリアを越える強者ぞろいだが、こっちだって遊んでたわけじゃない。負けるわけにはいかないのだ！



ブリザードワンド　180
ほのおのよろい　198
らいこうのよろい　230
よろい　もっているかず　0

どれにしましょう？

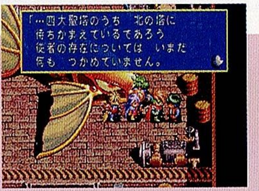
240　ゴールド

▲これまで以上の激戦が予想される。装備は最強に

ファルガスタと四大聖塔

東西南北4つの塔の頂上には、結界発生装置がある。すべての結界発生装置を止めなければ、ファルガスタに入ることはできない。

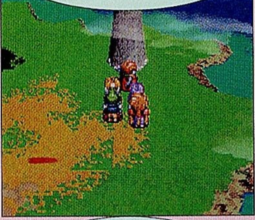
？？



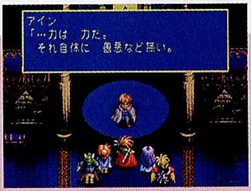
「…四大聖塔のうち　北の塔に
待ちかまえているであろう
従者の存在については　いまだ
何も　つかめていません。

▲北の塔の守護者は不明。それだけに不気味だ

北の塔



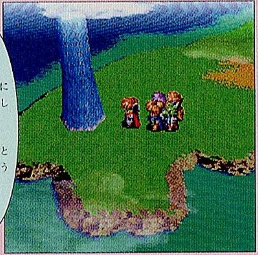
アイン



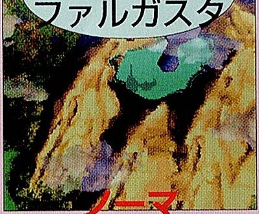
アイン
「…力は　力だ。
それ自体に　善悪など無い。

▲東の塔の守護者は、蒼き炎を操る天才魔導師アイン

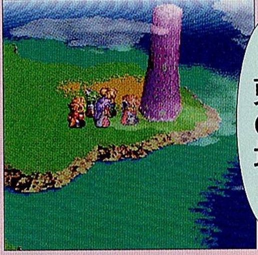
西の塔



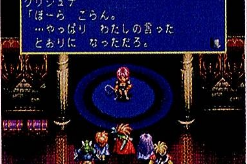
魔法王国
ファルガスタ



東の塔



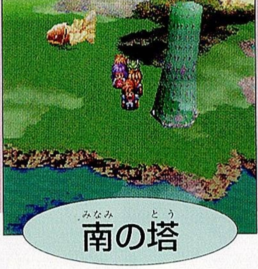
クリシュナ



クリシュナ
「ほーら　ごらん。
…やっぱり　わたしの言った
とおりに　なっただろ。

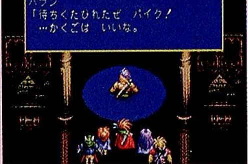
▲西の塔の守護者は、幻術とムチの使い手クリシュナ

ノーマ



南の塔

バラン

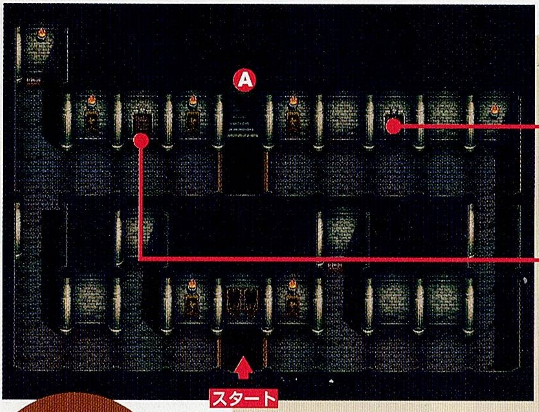


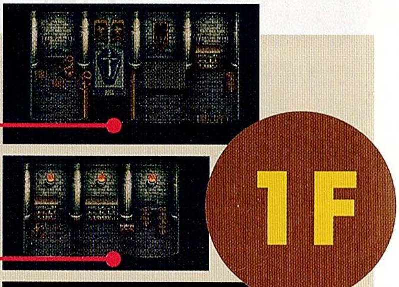
バラン
「待ちくたびれたぜ　バイク！
…かくごは　いいな。

▲南の塔の守護者は、魔剣マッドライカーとバラン

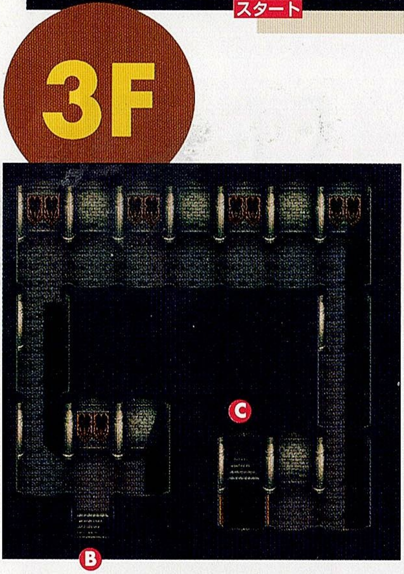
南の塔

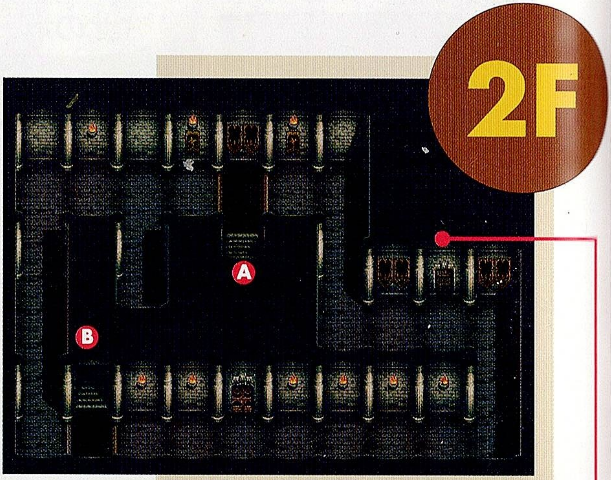
バラン・シーザーの守護する南の塔は、特別な仕掛けや分岐点もなく、ほとんど一本道。一気に駆け上がって決着をつけよう。ただし、宝箱はシッカリ取るように。

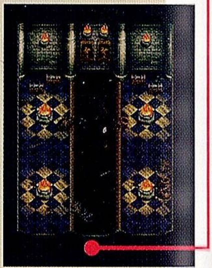




入手アイテム
ロイヤルブレード
ようせいのローブ
ソフィアのマント

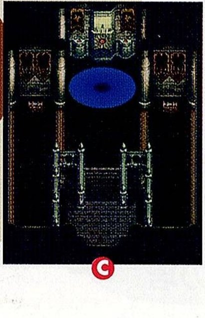






入手アイテム
いにしえのよろい
ぞうげのはんこ
はやてのブーツ
Wハーケン
ほしくずのローブ
ごくじょうミント

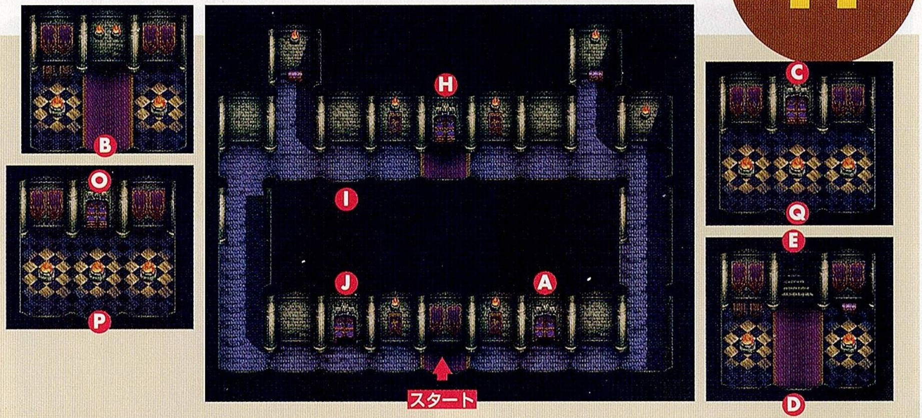
4F



入手アイテム
ゆうしゃのたて
ごくじょうミント

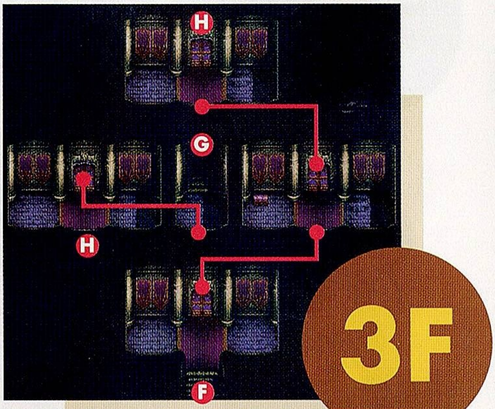
西の塔

幻術師クリシュナらしく、ワープトラップがあちこちに仕掛けられている。だがそれほど複雑ではない。

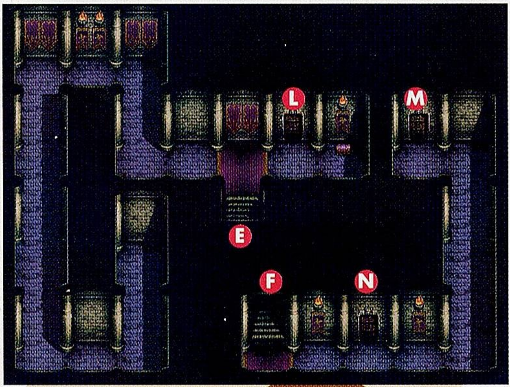

1F
B
O
P
H
I
J
A
スタート
C
Q
E
D

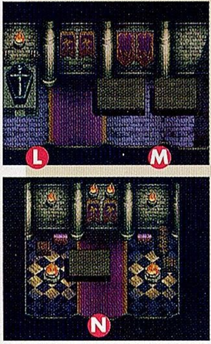
入手アイテム
ひゃっきまる
ミラクルマンゴー

ワープ経路	
A→B→C→D	H→P↔J
D→J	I↔O←Q

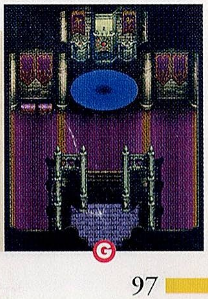


入手アイテム
ふしちょうのたて





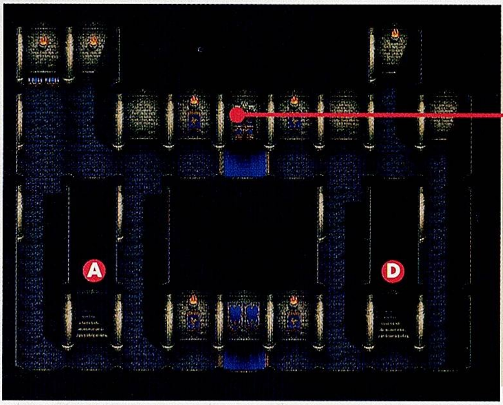
入手アイテム
マジカルローブ
ファランクス
スカルキラー
ごくじょうミント

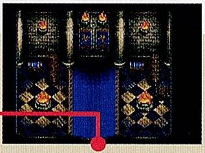


入手アイテム
まぼろしのよろい
てんのはごろも

東の塔

魔術師アイン・ブラッドの守る塔だ。構造はごく普通の造りになっている。1Fから2Fへ上がる階段がふたつあるが、どちらから上っても同じ。好きな方を選ぼう。

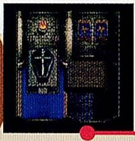




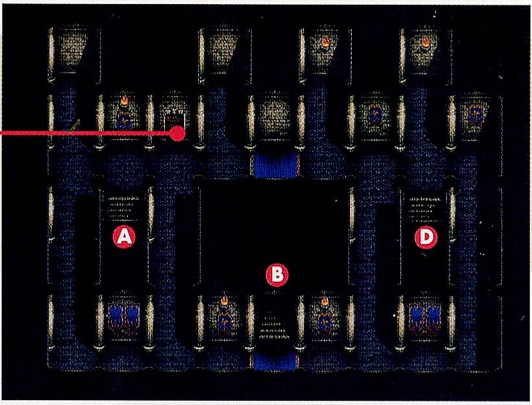
1F

入手アイテム
ひゃっきまる
ミラクルマンゴー
きぼうのつるぎ
つきのフリスビー

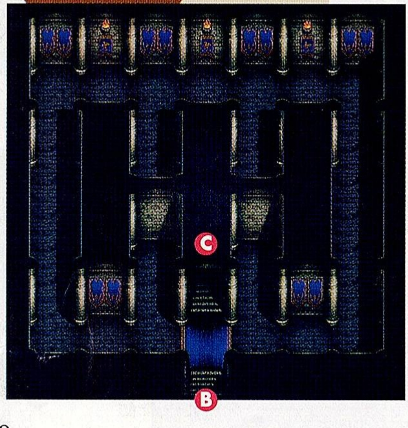
2F



入手アイテム
かぜのよろい

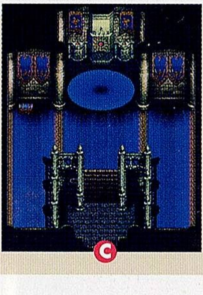


3F



4F

入手アイテム
マテリアルソード

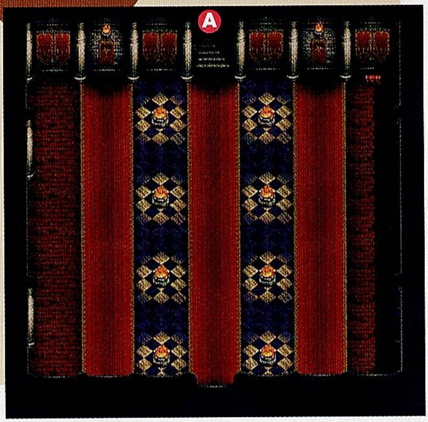


北の塔

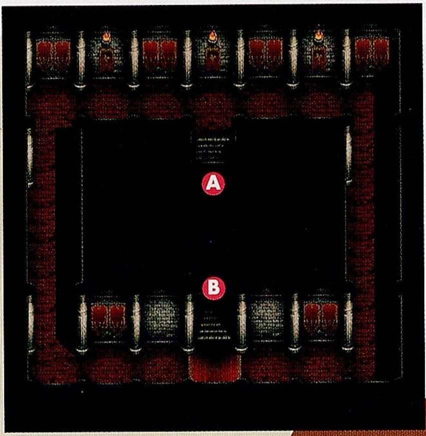
主が誰なのか不明なのがこの北の塔。今までの3つの塔を混ぜたような構造になっている。5Fの昇り階段はフェイク。6Fは存在しないので注意しよう。

1F

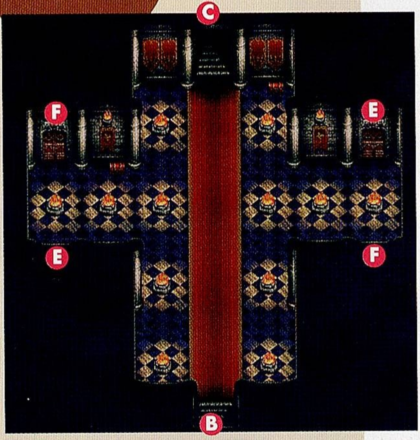
入手アイテム
トマホークG



2F

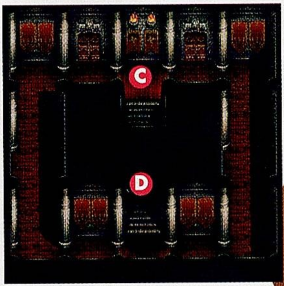


3F

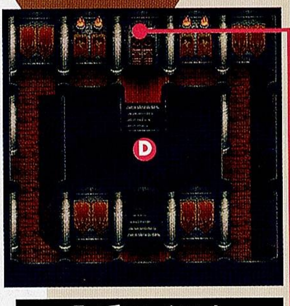


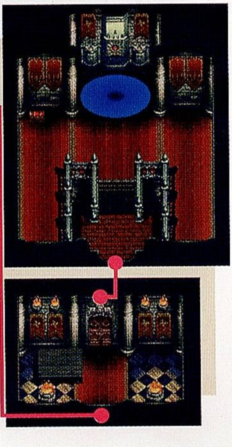
入手アイテム
こだいのつえ
スカイジャベリン

4F



5F





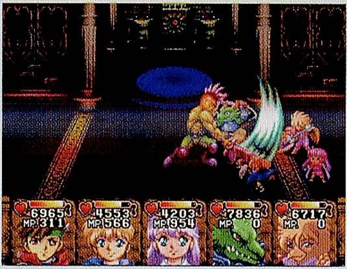
入手アイテム
ガイのペンダント

東西南北を守るノーマの四天王

VS バラン

HP:25000　MP:0

南の塔の守護者バランは、以前戦ったときよりもはるかに強力になっているぞ。とくに、ダーナ隊長との戦いでも見せた必殺技グランドスイングは驚異の一言。メルトバリアーで防御力を上げて、パイクとエカで回復してしのげ！

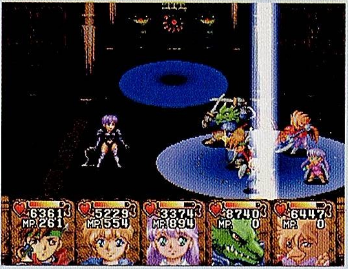

6965
MP 311
4553
MP 566
4203
MP 954
7836
MP 0
6717
MP 0

◀全体攻撃でスゲー破壊力、しかも連発。トホホ……

VS クリシュナ

HP:20000　MP:255

クリシュナは攻めのバリエーションが豊富なので「コレさえくらわなければいい」というわけにはいかない。が、パーティー全体にランダムな状態異常を起こすルシファーゲートだけは注意。セービングなどで生命力を高めておこう。

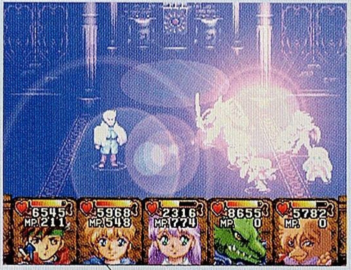

6361
MP 261
5229
MP 554
3374
MP 894
8740
MP 0
6447
MP 0

◀アストラルリングにも要注意！ 強力な全体攻撃魔法だ

VS アイン

HP:22000　MP:255

蒼き炎の魔術師アインは、フレアブレイク、アトミックフレアといった炎系の魔法で攻撃してくる。全体攻撃魔法のアトミックフレアには要注意！ もし喰らったら、アイテムを使ってでも全員の体力を回復させておくこと。

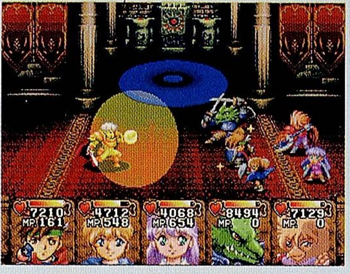

6545
MP 211
5968
MP 548
2316
MP 774
8655
MP 0
5782
MP 0

◀連発されたらお手上げ、のアトミックフレア

VS ガイ

HP:28000　MP:255

北の塔で待ちかまえる人物。強い。魔法攻撃はアインに匹敵し、直接攻撃はバランよりも強力なのだ。コイツがカーナブレードを使ったら、すぐに体力を回復させること。これを怠ると、すさまじいダメージを受けてしまうのだ。

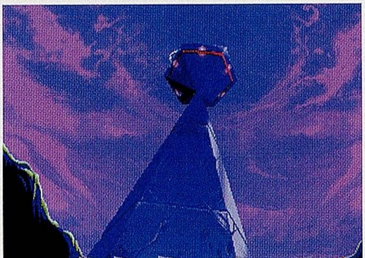

7210
MP 161
4712
MP 548
4068
MP 654
8494
MP 0
7129
MP 0

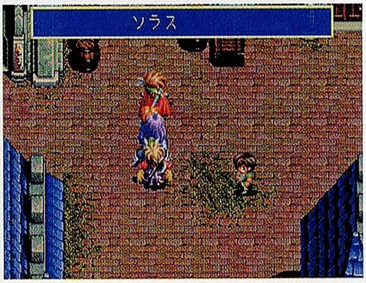
◀味方になって欲しいくらい強いのです、この人は

最終章● 呪われた魔女

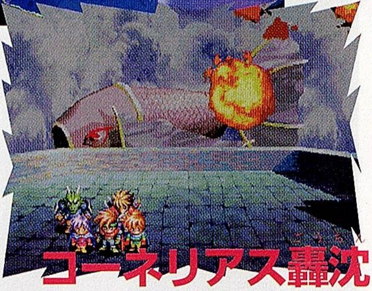
すべての結界を破り、ファルガスタへ!

四大聖塔の守護者達を打ち倒し、結界を解除したパイク達はついにファルガスタへやってきた。しかし、ノーマの雷撃という手荒い歓迎にコーネリアスは破壊されてしまう。さらに、ノーマの呼び出したレッサーデーモンの軍団に取り囲まれてしまったのだ!


◀さあ結界は破れた。いくぞ、ファルガスタ!



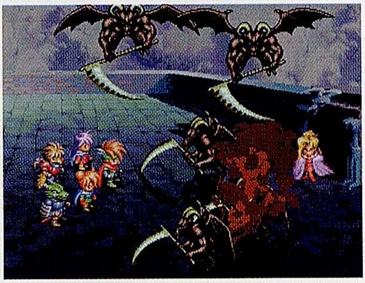
▶最終決戦の前に、仲間に会っておくのもいいかも

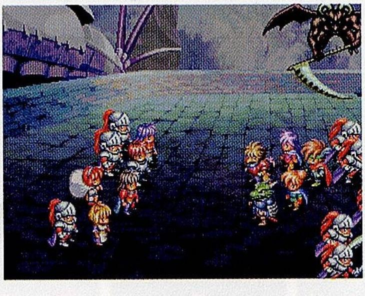

▶オレ達の翼が……もう後戻りはできない

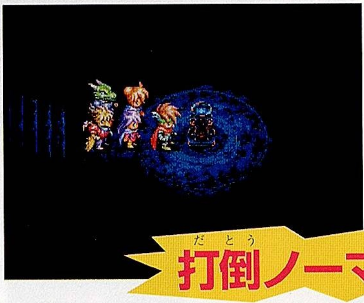
コーネリアス轟沈!

みんなの希望を胸に、すべてに決着をつけろ!

パイク達の危機を救ったのは、チャイとゴート騎士団、それにシルバーヴィクスン、そしてあの行商人のルーだった。予想外の援軍に、ファルガスタの塔の内部に退却するノーマ。ゴート騎士団がレッサーデーモンをくい止めている間にパイク達はノーマを追い、塔に入っていった。世界中の希望と共に……。


◀このままではマズイ! そのとき、爆撃が始まった

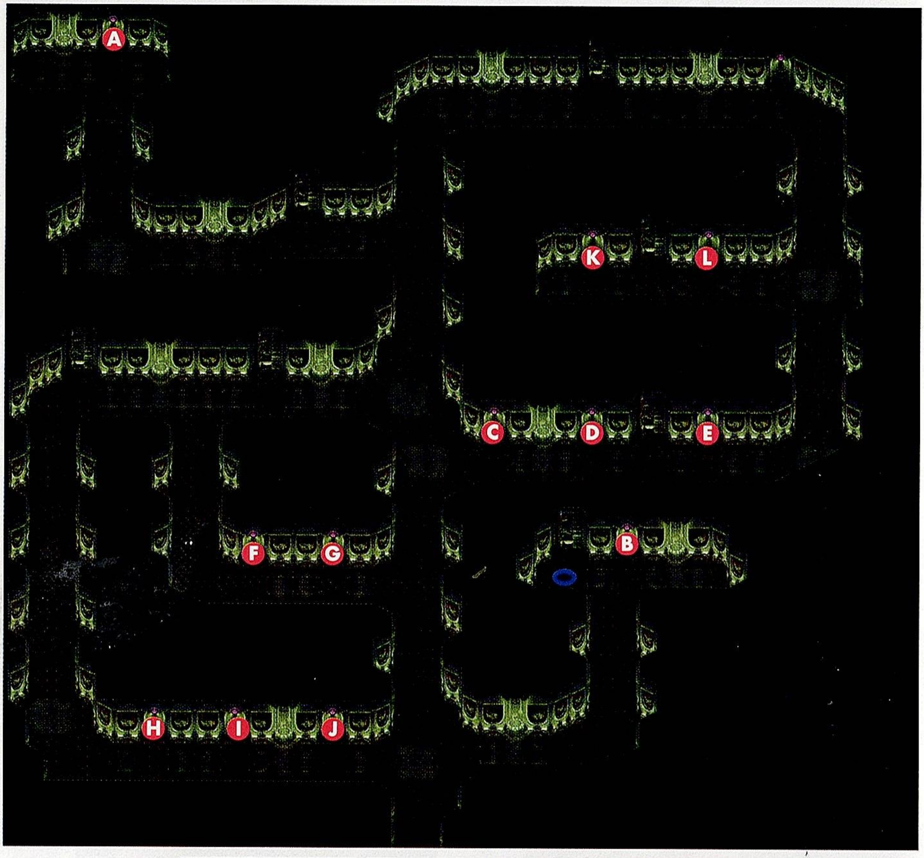

▶駆けつけてくれた戦友達。みんな、ありがとう!

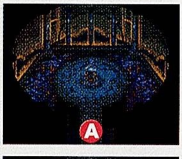

▶みんなの希望を力に! 待っていろ、ノーマ!

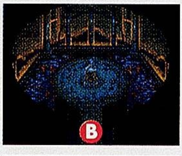
打倒ノーマ

ファルガスタ8F

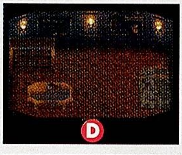
さあいよいよ魔法王国ファルガスタに突入だ。この塔は地上8Fと地下で構成されている。内部はエレベータやワープゾーンなどで複雑な造りになっているぞ。


A
K
L
C
D
E
F
G
B
H
I
J


A


B

C


D

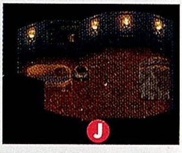
E

F

G

H

I

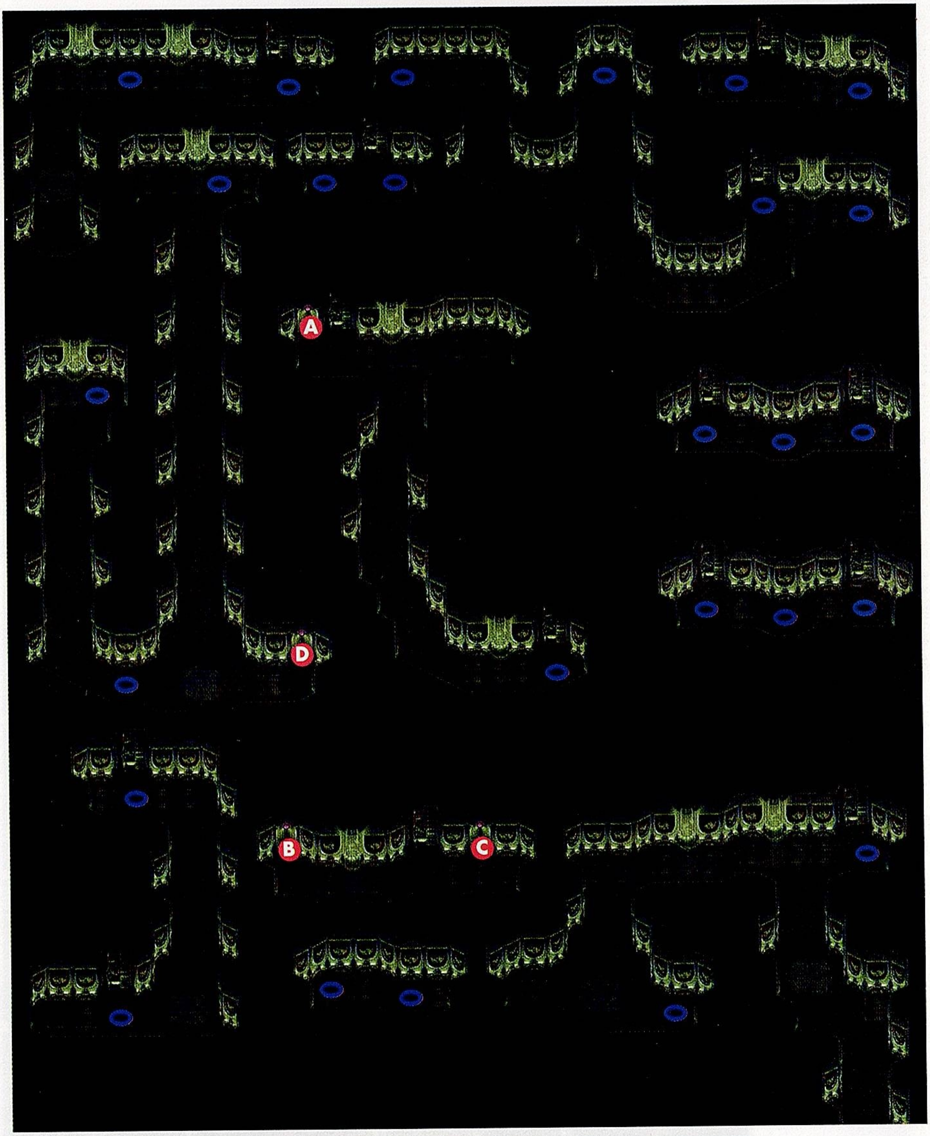

J

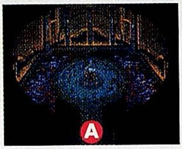
K

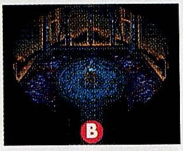
L

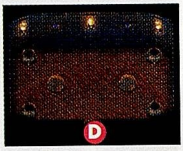
ファルガスタ7F

7Fは通路と通路がワープホールでつながっている難解な場所だ。しかも、各ワープホールは一方通行。つまりA→B＝B→Aとは限らないと言うことだ。



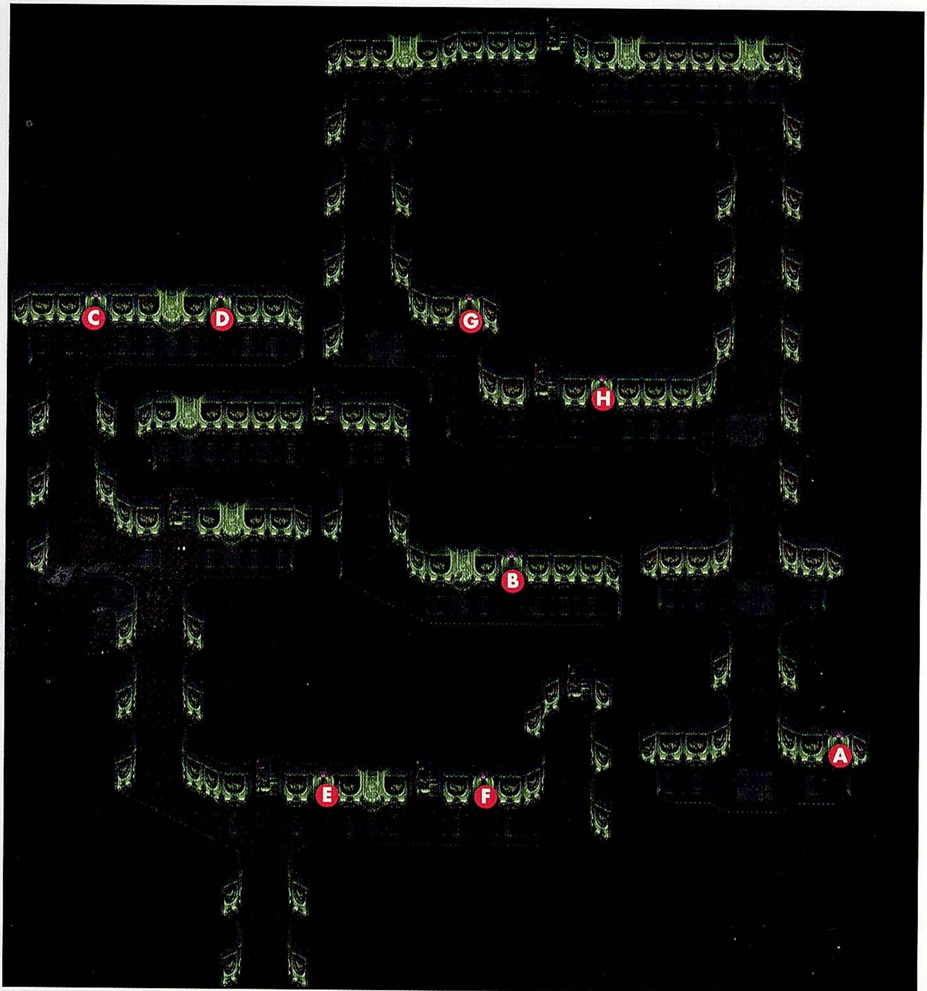


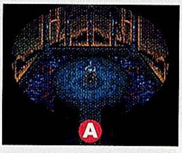




ファルガスタ6F

一見つながってそうなのに、じつは3つのブロックにわかれている6F。この階にあるオブジェのない部屋はトラップルーム。入ると下の階に落とされてしまうぞ。



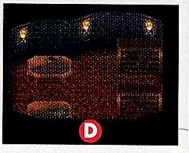

A

C

E

G

B

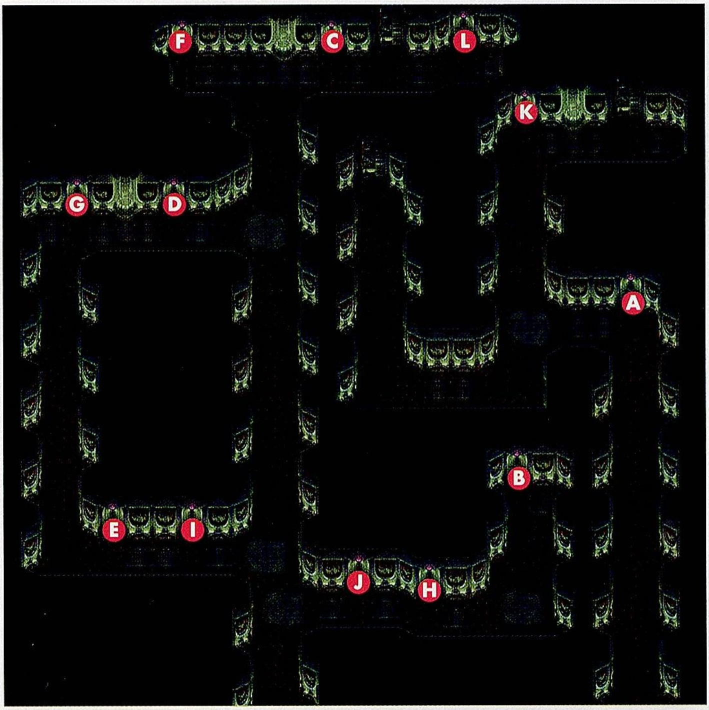

D

F

H

ファルガスタ5F

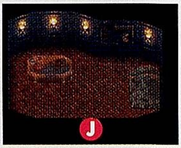
5Fも6Fと同じく、ふたつのブロックにわかれているぞ。5Fにはエレベータの入り口がふたつある。エレベータは塔内に5機あって、それぞれ行き先が違うのだ。

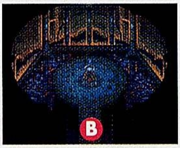

F
C
L
K
G
D
A
B
E
I
J
H

A

D

G

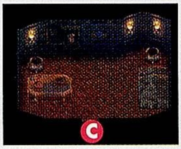

J


B

E

H

K


C

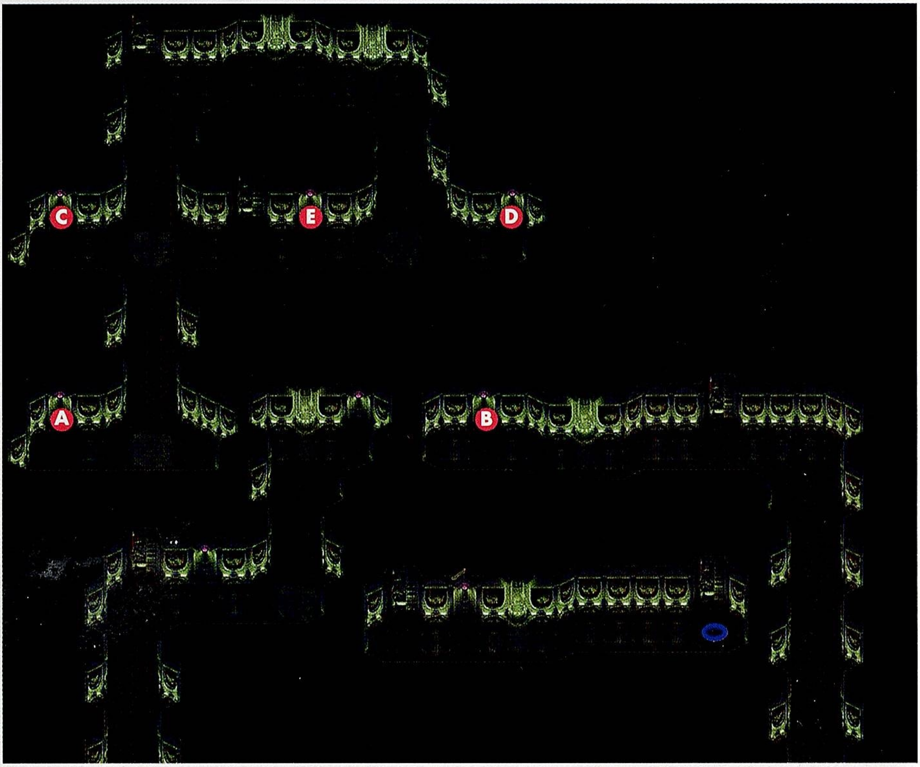
F

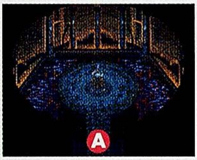
I

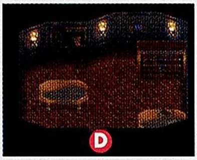
L

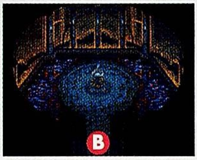
ファルガスタ4F

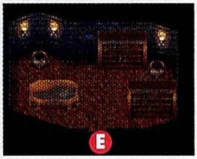
4Fには回復の泉と、セーブルームがある。ファルガスタ内部は、相当複雑なうえ敵も強い。ここをベースキャンプにして、無理をせずに攻略していこう。

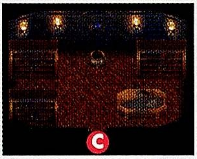






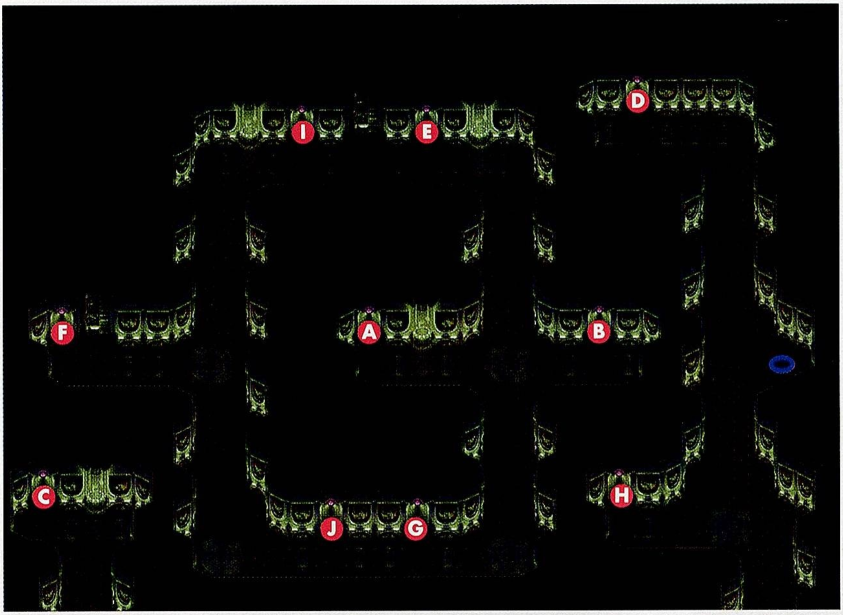


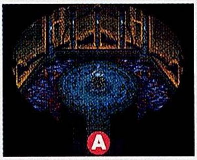


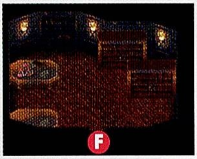


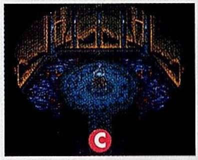
ファルガスタ3F

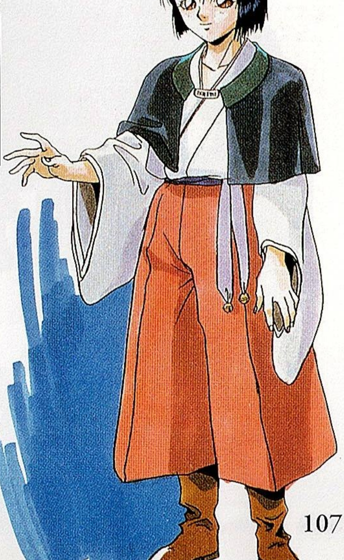
図書室では神剣カーナブレードの研究レポートのようなものや、エルディーン3兄妹に関する本などを読める。攻略にはあまり関係ないけど見つけたら読んでみよう。


D
I
E
F
A
B
C
H
J
G



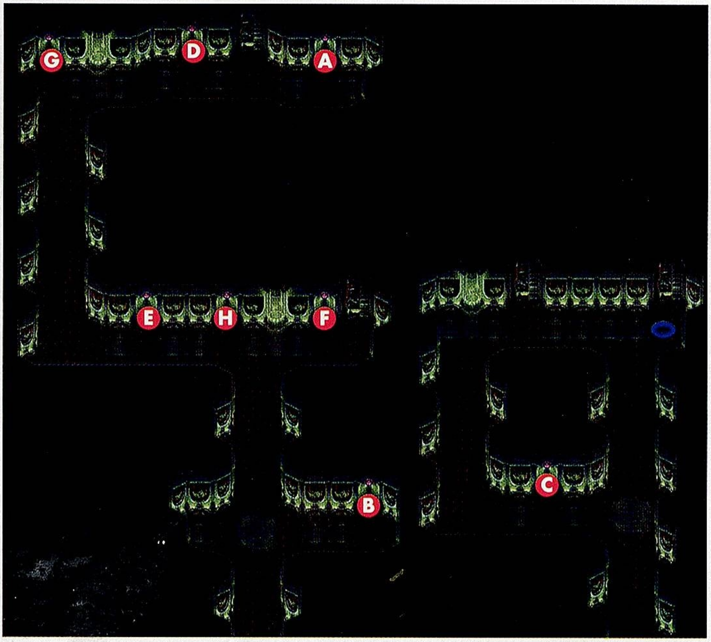


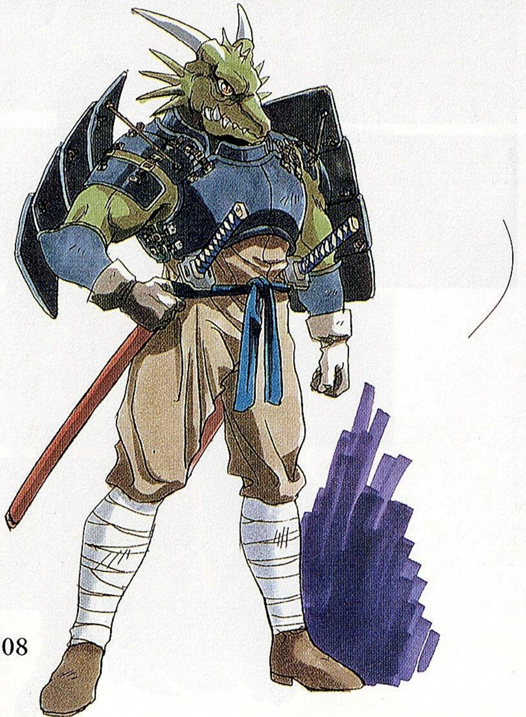


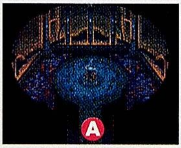


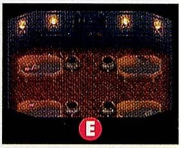
ファルガスタ2F

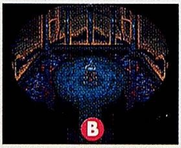
2Fには歴史の墓場につながったワープルームがある。もし、塔内の敵に歯が立たなかったり、装備が不十分だったりした場合は、ここを利用して出直そう。

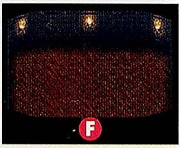


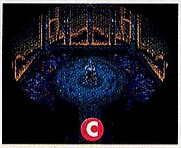


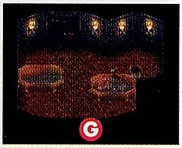

A

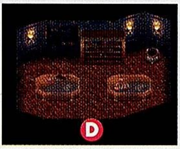

E

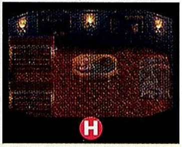

B


F


C

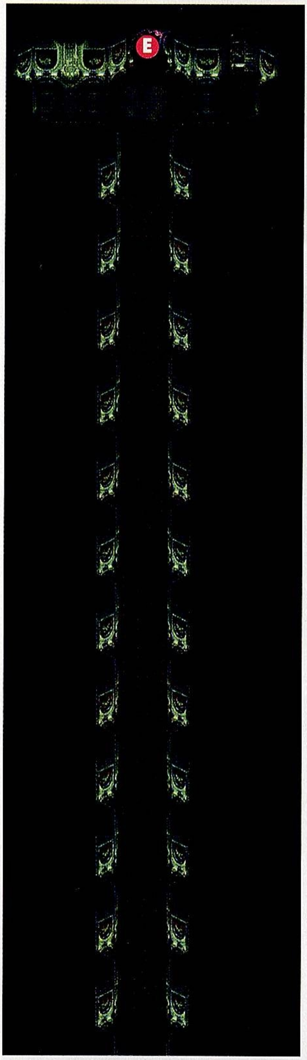

G

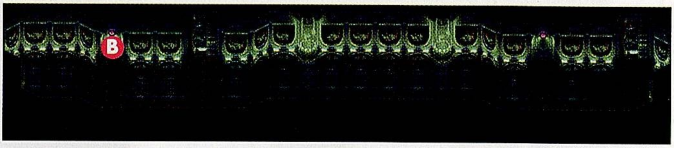

D

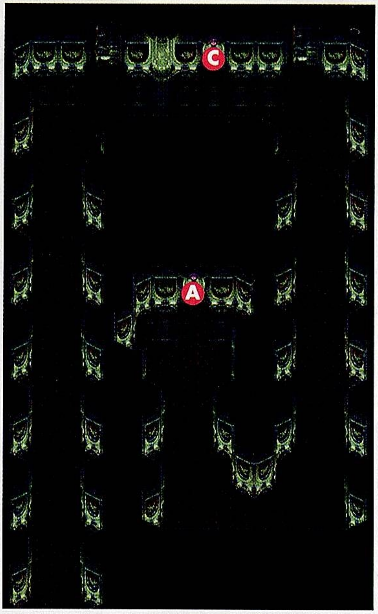

H

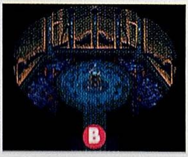
ファルガスタ1F&地下

やっとこたどり着いたといった感じの1F。ここまでくればノーマの待つ祭祀場まで一直線だ。途中にあるセーブルームで、最終決戦の前に記録しておこう。



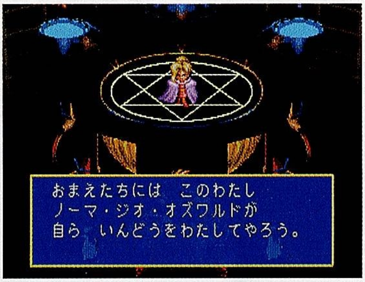






明かされる魔女の正体

魔法王国ファルガスタの地下深くにある祭祀場に、ノーマはひとりたたずんでいた。そして、パイク達の姿を見ると彼女は静かに語りだした。自らが勇者アルバートに滅ぼされた魔導師オズワルドの末裔であること。そしてオズワルド家の宿願、永遠の女王アローナの再臨に命を捧げる者だということを……。

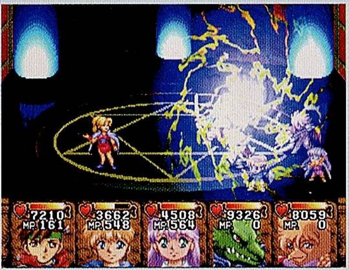

おまえたちには　このわたし
ノーマ・ジオ・オズワルドが
自ら　いんどうをわたしてやろう。

◀まさかノーマが伝説の闇魔導師の子孫だったとは……

VS ノーマ

HP:20000 **MP:255**

さあいよいよ物語もクライマックス。当然ノーマは激強い。伝説の魔導師の末裔だけあって、その攻撃は魔法が中心だ。スタージャベリン、アースハウリングといった超強力な呪文を喰らったら回復を最優先に考えて戦おう。

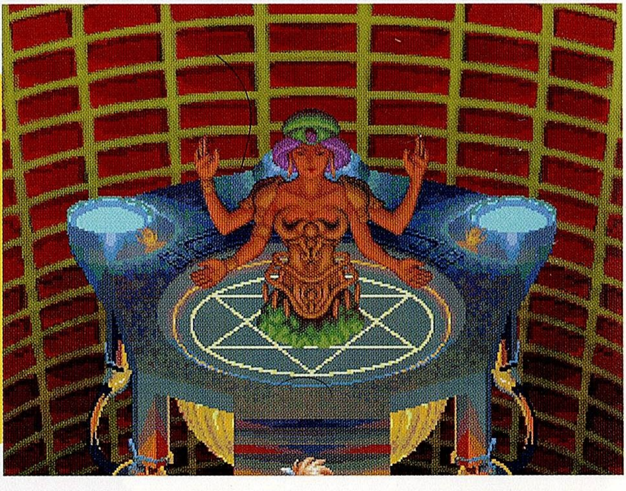


◀ラストだけあってさすがに強い。魔法攻撃には要注意！

そして彼女はさらなる高みへと

パイク達に敗れたノーマは、ついに最終手段に出る。エルディーン3兄妹の光の力と古代竜ラグーの闇の力を宿した魔導器を使って、その身体に永遠の女王アローナを降臨させたのだ！　圧倒的な神の力の前にさらされたパイク達。彼らのそして世界の運命やいかに！

永遠の女王降臨！

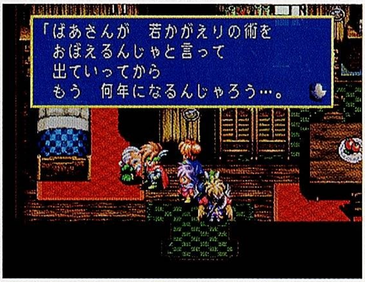


スーパーコラム

サブイベント&ウラ技

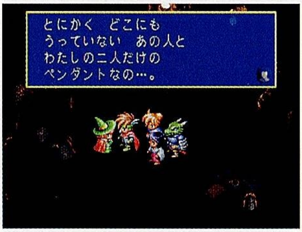
サブイベント「ドリスおばさんを捜せ!」

ギガールに住む、あるじいさんの連れは、若返りの魔法を覚えるといって出ていったきりもう何年も帰ってこないらしい。ゴートの街からずっと南に行ったところにある洞窟に少女がいる。この少女、訪ねていくとすぐに出かけてしまってロクに話もできないが、じつはこの娘がその連れなのだ。なんとかしてじいさんに引き合わせたいんだけど……。



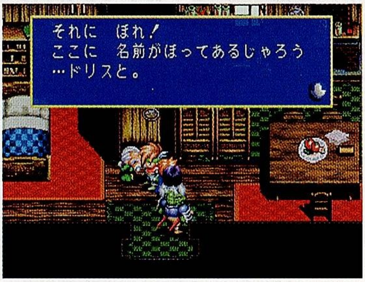
「ばあさんが　若かがえりの術を
おぼえるんじゃと言って
出ていってから
もう　何年になるんじゃろう…。

▶このじいさんが待ちぼうけを喰ったリヒターだ



とにかく　どこにも
うっていない　あの人と
わたしの二人だけの
ペンダントなの…。

◀どっかで見たことあるペンダントだなぁ



それに　ほれ！
ここに　名前がほってあるじゃろう
…ドリスと。

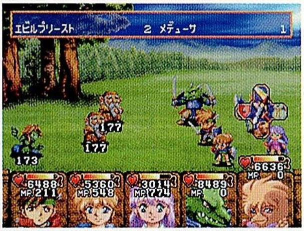
◀何度も往復することになるけど。ま、じいさんのためだ

ウラ技「モンスターのHPをのぞいちゃえ!」

戦闘中にモンスターのＨＰを表示させる裏技を教えちゃうぞ。やり方は下記のコマンドをオープニングのあいだに入力し、戦闘中にL/Rを押すだけ。

コマンドはコレだ!

L+R+右上+Z　押しっぱなし


エビルプリースト
2
メデューサ
1
177
177
173
6636
MP 0
6488
MP 211
5360
MP 548
3014
MP 774
8489
MP 0

◀結構しんどいけど、それだけ価値はある!?

ゲーム内容についてのお電話でのお問い合わせは一切受けつけておりません。ご了承下さい。

セガサターン完璧攻略シリーズ⑪

アルバート・オデッセイ外伝
LEGEND OF ELDEAN
必勝攻略法

編　著　ファイティングスタジオ
発行者　井上功夫
発行所　株式会社　双葉社
〒162東京都新宿区東五軒町3-28
振替　00180-6-117299
印刷所　三晃印刷株式会社

Writer/横井祐介
Design/Yasuda Design Factory
Computer Editorial System RECCA-SHA Corp.
Digital prepress SANKO PRINTING Co.,Ltd.

©1996 SUNSOFT
●セガサターン、SEGASATURNは(株)セガ・エンタープライゼスの商標です。
©FUTABASHA Printed in Japan　禁・無断転載複製
落丁·乱丁の場合は本社にてお取りかえいたします。定価·発行日はカバーに表示してあります。

ISBN4-575-28634-6 C0076

スーパーファミコン完璧攻略シリーズ

- ■第４次スーパーロボット大戦必勝攻略法
- ■旧約・女神転生必勝攻略法
- ■デア ラングリッサー必勝攻略法
- ■★スーパーマリオ★ヨッシーアイランド必勝攻略法
- ■ウィザードリィⅥ禁断の魔筆必勝攻略法
- ■メタルマックスリターンズ必勝攻略法
- ■ロックマンＸ３必勝攻略法
- ■テーマパーク必勝攻略法
- ■スーパーファイヤープロレスリングX必勝攻略法
- ■す〜ぱ〜ぷよぷよ通（２）必勝攻略法
- ■スーパードンキーコング２ディクシー＆ディディー必勝攻略法
- ■スーパーファミスタ５必勝攻略法
- ■がんばれゴエモンきらきら道中僕がダンサーになった理由必勝攻略法
- ■ステイブルスター〜厩舎物語〜完全ガイドブック
- ■晦ーつきこもり必勝攻略法
- ■スーパーロボット大戦外伝 魔装機神必勝攻略法
- ■実況パワフルプロ野球３必勝攻略法
- ■カオスシード〜風水回廊記〜必勝攻略法
- ■クロックタワー必勝攻略法
- ■ごきんじょ冒険隊必勝攻略法
- ■星のカービィスーパーデラックス必勝攻略法
- ■アラビアンナイト〜砂漠の精霊王〜必勝攻略法
- ■トラバース スターライト＆プレーリー必勝攻略法
- ■ベストショットプロゴルフ完全ガイドブック
- ■ファイアーエムブレム聖戦の系譜必勝攻略法
- ■す〜ぱ〜なぞぷよ通ルルーの鉄腕繁盛記必勝攻略法

ゲームボーイ完璧攻略シリーズ

- ■ゼルダの伝説 夢を見る島必勝攻略法
- ■スーパーマリオランド３ ワリオランド必勝攻略法
- ■ロックマンワールド５必勝攻略法
- ■星のカービィ２必勝攻略法
- ■スーパードンキーコングＧＢ必勝攻略法

4コマまんが王国

■★スーパーマリオ★ヨッシーアイランド４コマまんが王国	①②
■マザー２ ４コマまんが王国	①
■餓狼伝説スペシャル４コマまんが王国	①
■スーパーマリオ４コマまんが王国	①〜⑦
■星のカービィ４コマまんが王国	①
■ゼルダの伝説４コマまんが王国	①
■ボンバーマン４コマまんが王国	①〜③
■ストリートファイターⅡ４コマまんが王国	①〜④
■スーパードンキーコング４コマまんが王国	①②

定価各580円

アルバートオデッセイ外伝 LEGEND OF ELDEAN 必勝攻略法
定価1000円（本体971円）

1996年９月10日　第1刷発行

編著　ファイティングスタジオ
発行者／井上功夫
発行所／株式会社双葉社
〒162　東京都新宿区東五軒町3-28

ISBN4-575-28634-6

C0076 P1000E

定価1000円（本体971円）

セガサターン完璧攻略シリーズ⑪

アルバートオデッセイ外伝
LEGEND OF ELDEAN
必勝攻略法

双葉社

©1996 SUNSOFT

●セガサターン、SEGASATURN.は、㈱セガ・エンタープライゼスの商標です。